# Kapitola 2

V této kapitole se zaměřím na vlastnosti postavy, a to jsou prozatím HP a speciální schopnosti postavy.

V prvním levelu bude mít postava základní 3 životy, které si může doplnit, pokud najde na mapě srdce. Postava dostává poškození = odebrání jednoho HP bodu.

Při ztrátě všech životů hráč prohrává. Hráči se poté objeví možnost restartovat hru nebo odejít do hlavního meny.