CAHIER DES CHARGES

Nous devons développer un jeu vidéo tour par tour où le héro devra se déplacer sur une carte remplie de monstre et d'obstacles naturels. Le but du jeu est de vaincre tous les monstres de ce monde sans mourir.

Les héros disponibles sont dotés :

- D'un nom
- De points de vie
- De points de mana
- De points de dégats (min-max)
- De compétences propres à leurs classes respectives.

La carte est prédéfinie et peut avoir différentes tailles:

- Petite
- Moyenne
- Grande

Les monstres peut être configurés:

- Point de vie
- Points de dégats (min-max)

Les obstacles sont de différents types et occupent une ou plusieurs cases :

- Rocher
- Arbre
- Eau

Les conditions d'arrêt du jeu sont les suivantes:

- Mort du joueur
- Tous les monstres ont été vaincu
- Le joueur veut arrêter de jouer

Il y aura 3 types de personnages qui ont chacun une attaque de base et 2 compétences. Ces classes sont les suivantes:

- Un guerrier May liw
- Un mage Mixam
- Un guérisseur Kiramor

Notre équipe est composée de 5 personnes. Il y a un chef d'équipe, un responsable de test ainsi que 3 développeurs. Le projet se déroule sur 6 séances de 3 heures soit 18 heures:

- Séance 1 : Attribution des rôles et création du cahier des charges
- Séance 2 : Elaboration du cahier des spécifications techniques
- Séance 3 & 4 : Développement
- Séance 5 : Réalisation des tests

• Séance 6 : Demo + Questions individuelles

	0	M	Dustin	01-4	Fisial	Mar 26 - Apr 1 '17				Apr 2 - Apr 8 '17					Apr 9 -	Apr 15	'17		Apr 16 - Apr 22 '17					Apr 23 - Apr 29 '17					Apr	Apr 30 - May 6 '17					May 7 - May 13 '17						
		Name	Duration	Start	Finish	S	S M T		T	F S	S	M	TW	T F	8	SM	T	WT	F	8	S M	T	W	T F S		S	S M T		Ţ	F 8	S	M	T V	T	F	SS	M	T	WI	r F	S
1		Creation cahier de charge	6d	03/30/2017	04/06/2017																																				
2	100	Creation du CST	6d	04/06/2017	04/13/2017												=																								
3	<u></u>	Developement	11d?	04/13/2017	04/27/2017														=										d												
4		TEST	6d?	04/27/2017	05/04/2017																										-		-	_							
5	<u></u>	DEMO	5d?	05/04/2017	05/10/2017																																				

Répartition des rôles:

Responsables des tests: William Porquez

ScrumMaster: Alexandre Tissot Product Owner: Jérémy Garcia

Développeurs: Maxime Kern, Romaric Tortel

E-GAM