Міністерство освіти та науки України Національний технічний університет України "КПІ" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра автоматизованих систем обробки інформації і управління

### **3BIT**

про виконання комп'ютерного практикуму №1 на тему:

# «Дослідження основних принципі побудови імітаційних моделей мовою GPSS»

Завдання 1 Варіант (5) 2

> **Виконав:** студент групи IC-32 Капорін Роман

#### 1. Мета завдання

Вивчити теоретичні засади моделювання і основи мови GPSS. Побудувати свою першу модель, дослідити отримані результати та закріпити основи роботи на практиці.

Навчитись аналізувати і досліджувати звіт про роботу моделі, розрізняти його параметри та оцінювати коректність роботи моделі. Здобути базові навички моделювання систем масового обслуговування.

#### 2. Постановка задачі

 $\epsilon$  деяка конвеєрна автоматизована лінія по випуску баночок фруктового соку (рис. 1.1). Порожні баночки для фруктового соку поступають в накопичувач 1 автоматизованої лінії кожні  $4.5 \pm 2.0$  секунд. Після цього в них автоматично заливається сік. Одночасно може заливатися лише одна баночка, на що витрачається 1.2 секунд. Потім баночки поступають в накопичувач 2 для виконання операції закупорювання. Для цього витрачається 1.3 секунд часу на кожну баночку. Одночасно може оброблятися одна баночка. Потім вони потрапляють в накопичувач 3 для наступної операції. У кінці конвеєра баночки встановлюються в ящики. Час установки однієї баночки  $\epsilon$  рівномірно розподіленою випадковою величиною в інтервалі  $1.7 \pm 0.5$  секунд. Одночасно може встановлюватися в ящик не більше двох баночок.

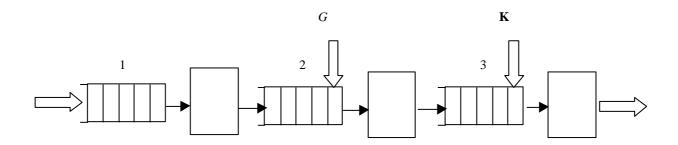


Рис. 1.1 Модель системи

Початкові умови: на початку зміни в накопичувачі 2 знаходиться 26 баночок, а в накопичувачі 3-36 баночок.

Визначити: які розміри повинні мати накопичувачі з номерами, вказаними в таблиці. відповідно до варіанту. Промоделюйте роботу лінії впродовж однієї зміни ( $\mathbf{6}$  годин).

#### 3. Лістинг GPSS-програми

```
DEV3MKU STORAGE 2
             GENERATE 4.5,2.0
             TRANSFER , DEV1Q
                                                ; Push in 1st device
             GENERATE ,,,26
TRANSFER ,DEV2Q
GENERATE ,,,36
                                                ; Initial in G
                                                ; Push in 2nd device
                                                ; Initial in K
             TRANSFER , DEV3MKUQ
                                                ; Push in 3rd device
             QUEUE DEV1QUERY
SEIZE DEV1
DEV10
                                                ; Take 1st from query
             DEPART DEVIQUERY ; Release from queue
ADVANCE 1.2 ; Wait in first device (F)
RELEASE DEV1 ; Release from DEV1
             QUEUE DEV2QUERY
SEIZE DEV2
DEV2Q
             QUEUE

SEIZE DEV2 ; Take 1st 110m que1,
DEPART DEV2QUERY ; Release from queue

ADVANCE 1.3 ; Wait in first device (C)
PRIFASE DEV2 ; Release from DEV2
DEV3MKUQ QUEUE DEV3MKUQUERY
ENTER DEV3MKU
DEPART DEV3MKUQUERY ; Take 1st from query
ADVANCE 1.7,0.5 ; Wait in first device (D+-E)
LEAVE DEV3MKU ; Leave MKU
             TERMINATE 0
                                                 ; Stop simulation
;=== TIMER ===
             GENERATE 21600
                                       ; 6 hours' work day
             TERMINATE 1
             START
           Untitled Model 1.5.sim - JOURNAL
                                                                                   _ O X
             09/13/16 12:55:37 Model Translation Begun.
             09/13/16 12:55:37 Ready.
             09/13/16 12:55:38 Simulation in Progress.
             09/13/16 12:55:38 The Simulation has ended. Clock is 21600.000000.
             09/13/16 12:55:38 Reporting in UNTITLED MODEL 1.5.1 - REPORT Window.
```

Рис. 1.2 Результат запуску

# 4. Аналіз результатів

5.	G	PSS World	Simul	ation Repo	ort - T	UNTITLE	D MODEL	1.5.1			
6.											
7.		_									
8.		Tuesd	lay, Se	ptember 13	3, 2016	6 12:55	:38				
9.	0.53									~= ~	
10.	STA	RT TIME		END TIM			ACILITI	ES STO	ORAC	3ES	
11.		0.000		21600.00	00 2	24	2		1		
12.											
13.		או א אוד.				7.77\ T TTT:					
14. 15.	NAME DEV1			VALUE							
15. 16.	DEV1			10005.000 7.000							
17.	DEV1Q			10004.000							
18.	DEV1QUERY			10004.000							
19.	DEV2			12.000							
20.	DEV2Q DEV2QUERY			10001.000							
21.	DEV3MKU			10001.000							
22.	DEV3MKUQ DEV3MKUQ					17.00					
23.	DEV3MKUQUERY			10003.000							
24.											
25.											
26.	LABEL	LOC	BLOCK	TYPE	ENTRY	COUNT	CURRENT	COUNT	RE:	ΓRΥ	
27.			1	GENERATE		479	0		0	C	)
28.			2	TRANSFER		479	0		0	C	)
29.			3	GENERATE		2	6		0	C	)
30.			4	TRANSFER		2	6		0	C	)
31.			5	GENERATE		3	6		0	C	
32.			6	TRANSFER		3			0	C	
33.	DEV1Q		7	QUEUE		479			0	C	
34.			8	SEIZE		479			0	C	
35.			9	DEPART		479			0	C	
36.			10	ADVANCE		479			0	C	
37.	D=110.0		11	RELEASE		479			0	0	
38.	DEV2Q		12	QUEUE		481			0	0	
39.			13	SEIZE		481			0	0	
40.			14	DEPART		481			0	0	
41. 42.			15 16	ADVANCE RELEASE		481 481			1	C	
43.	DEV3MKUQ		17	QUEUE		485			0	C	
44.	DEVSMKOQ		18	ENTER		485			0	0	
45.			19	DEPART		485			0	0	
46.			20	ADVANCE		485			0	C	
47.			21	LEAVE		485			0	C	
48.			22	TERMINATE	C	485			0	C	
49.			23	GENERATE	-	1			0	C	
50.		24		MINATE		1		0	-	0	
		_ <b>-</b>				=		-		-	

Рис. 1.3 Значення параметрів і черг

FACILITY DELAY	ENTRIES	UTIL.	AVE. TIME	AVAIL.	OWNER PEND	INTER RETRY	
DEV2	4816 0	.290	1.300	1 48	853 0	0 0	0
DEV1	4790 0	.266	1.200	1	0 0	0 0	0
QUEUE	MAX CON'	T. ENTRY	Y ENTRY(0)	AVE.CON	T. AVE.TIME	E AVE.(-0)	
RETRY							
DEV2QUERY	25	0 4816	6 4782	0.025	0.110	15.600	0
DEV3MKUQUERY	35	0 4851	1 4779	0.059	0.262	17.647	0
DEV1QUERY	1	0 4790	3 4790	0.000	0.000	0.000	0
STORAGE	CAP. REI	M. MIN.	MAX. ENT	RIES AVL	. AVE.C. U	JTIL. RETRY	
DELAY							
DEV3MKU	2	2 0	2 4	851 1	0.381 0	0.191 0	0
FEC XN PRI	BDT	ASSI	EM CURREN'	T NEXT	PARAMETER	VALUE	
4853 0	21601.06	1 4853	3 15	16			
4854 0	21601.08			1			
4855 0	43200.00			23			
1000	10200.00	0 1000	0	20			

Рис. 1.4 Фінальний результат моделювання

## 5 Висновки та контрольні питання

Згідно з отриманих результатів максимальної наповненості черги на обслуговування можна зробити висновок про необхідну місткість черг баночок:

- 1. Черга на розлив баночок 1 баночка.
- 2. Черга на закупорювання 25 баночок.
- 3. Черга на пакування 35 баночки.