Міністерство освіти та науки України Національний технічний університет України "КПІ" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра автоматизованих систем обробки інформації і управління

### **3BIT**

про виконання комп'ютерного практикуму №1 на тему:

# «Дослідження основних принципі побудови імітаційних моделей мовою GPSS»

**Завдання 4 Варіант (5) 3** 

Виконав: студент групи ІС-32

Капорін Роман

#### Мета завдання:

Вивчити теоретичні засади моделювання і основи мови GPSS. Побудувати свою першу модель, дослідити отримані результати та закріпити основи роботи на практиці.

Навчитись аналізувати і досліджувати звіт про роботу моделі, розрізняти його параметри та оцінювати коректність роботи моделі. Здобути базові навички моделювання систем масового обслуговування.

#### 1. Постановка задачі

У оброблювальний цех через  $6 \pm 2$  хвилин поступають деталі двох типів: з ймовірністю 0.5 - першого типу, з ймовірністю 0.5 - другого типу.

Деталі першого типу обробляються верстатом A (час обробки  $16 \pm 6$  хвилини, в кожен момент часу може оброблятися тільки одна деталь). З ймовірністю 0.05 деталь не відповідає вимогам якості та повертається на повторну обробку на верстат A, інакше вона поступає на верстат C.

Деталі другого типу обробляються верстатом В (час обробки  $12 \pm 6$  хвилин, в кожен момент часу може оброблятися тільки одна деталь). З ймовірністю 0.05 деталь не відповідає вимогам якості та повертається на повторну обробку на верстат В, інакше вона поступає на верстат С. Верстат С може обробляти до 4 деталей одночасно, час обслуговування однієї деталі складає  $8 \pm 3$  хвилин.

Промоделювати роботу цеху упродовж 11 годин (660 хвилин).

Визначити час знаходження деталі на обробці в цеху. В табл. 4 приведені варіанти завдань і значення параметрів.

# 2. Лістинг GPSS-програми

```
MACHINE C STORAGE 4; Create multichannel machine with 4 channels
                  GENERATE 6,2
                                                                                ; Add new part every 6 minutes
(A+-B)
                 QUEUE MANUFACTURE
                                                                                ; Add time counter for department
with machines
                 TRANSFER 0.5, TYPE_A, TYPE_B
                                                                                ; Balancing between two machines
(P1, P2)
                 QUEUE MACHINE_A_QUEUE ; Get statistic for machine A SEIZE MACHINE_A ; Put object into machine DEPART MACHINE_A_QUEUE ; Leave counter for machine A ADVANCE 16,6 ; Process the part (C+-D) TRANSFER 0.05, REPAIR_A ; Check the part (P3) RELEASE MACHINE_A ; Leave the machine A TRANSFER TYPE C ; Move part to machine C
TYPE A
REPAIR A ADVANCE 16,6
                  TRANSFER , TYPE C
                                                                                ; Move part to machine C
                 QUEUE MACHINE_B_QUEUE ; Get statistic for machine B SEIZE MACHINE_B ; Put object into machine DEPART MACHINE_B_QUEUE ; Leave counter for machine B ADVANCE 12,6 ; Process the part (E+-F) TRANSFER 0.05,,REPAIR_B ; Check the part (P3) RELEASE MACHINE_B ; Leave the machine B TRANSFER TYPE C ; Move part to machine C
TYPE B
REPAIR B ADVANCE 12,6
                  TRANSFER , TYPE C
                                                                                ; Move part to machine C
                 QUEUE MACHINE_C_QUEUE ; Get statistic for machine C
ENTER MACHINE_C ; Put objects into machine
DEPART MACHINE_C_QUEUE ; Leave counter for machine C
TYPE C
```

```
ADVANCE 8,3 ; Process the part (K+-M)
LEAVE MACHINE_C ; Leave multichannel machine

DEPART MANUFACTURE ; Processed part leaves the department
TERMINATE 0 ;

GENERATE 660 ; Generate time for model
TERMINATE 1 ;
START 1 ;
```

Рис. 1.1 - Лістинг

# 3. Аналіз результатів

	GPSS World Simulation Report - LAB_4.13.1									
Friday, September 23, 2016 10:05:01										
	START TIME 0.000		END T 660.			FACILITIES 2	STORAGES 1			
	NAME MACHINE_A MACHINE_B MACHINE_B MACHINE_C MACHINE_C MANUFACTUR REPAIR_A REPAIR_B TYPE_A TYPE_B TYPE_C	QUEUE QUEUE	1	1000 1000 1000 1000 1000	VALUE 05.000 04.000 03.000 00.000 00.000 01.000 7.000 14.000 4.000 11.000					
LABEL		1	BLOCK TYPE GENERATE QUEUE	ΕÌ	NTRY COUN 107 107	NT CURRENT C 0 0		RETRY 0 0		
TYPE_A		4 5	TRANSFER QUEUE SEIZE DEPART		107 64 38 38	0 26 0 0		0 0 0		
REPAIR_A		7 8 9	ADVANCE TRANSFER RELEASE		41 40 37	1 0 0		0 0 0		
TYPE_B	1 1	1 2	TRANSFER QUEUE SEIZE DEPART		37 43 43 43	0 0 0 0		0 0 0		
REPAIR_B	1 1 1	4 5 6	ADVANCE TRANSFER RELEASE TRANSFER		45 44 42 42	1 0 0		0 0 0		
TYPE_C	1 1 2 2 2 2 2	8 9 0 1 2	QUEUE ENTER DEPART ADVANCE LEAVE DEPART TERMINATE		79 79 79 79 77 77	0 0 0 2 0 0		0 0 0 0 0 0 0 0		

Рис. 1.2 Значення параметрів і черг												
FACILITY	ENTRIE	ES UT	IL.	AVE. TIM	E AVAIL	. OWNER	PEND	INTER	RETRY			
DELAY MACHINE_B 0	43	3 0	.784	12.0	40 1	106	0	0	0			
MACHINE_A 26	38	3 0	.978	16.9	87 1	62	0	0	0			
QUEUE RETRY	MAX	CONT.	ENTRY	ENTRY(0	) AVE.C	ONT. AVI	E.TIME	E AVI	E.(-0)			
MANUFACTURE	30	30	107	0	14.9	71	92.346	5	92.346	0		
MACHINE_B_QUEUE	3	0	43	14	0.4	76	7.310		10.839	0		
MACHINE_A_QUEUE	27	26	64	1	11.7	80 12	21.484	1 1	23.413	0		
MACHINE_C_QUEUE	1	0	79	79	0.0	00	0.000	)	0.000	0		

GENERATE TERMINATE

26

STORAGE DELAY MACHINE C

Рис. 1.3 Фінальний результат моделювання

## 4. Висновки та контрольні питання

CAP. REM. MIN. MAX. ENTRIES AVL. AVE.C. UTIL. RETRY

79

1 0.952 0.238 0 0

Згідно з отриманих результатів робимо висновок, що середній час знаходження деталі в цеху – 92.346 хвилин.