

**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey**



**Tecnológico  
de Monterrey**

**Implementación de métodos computacionales (Gpo 603)**

**Proyecto Casos de Prueba - Puzzle con Prolog - Gato XPCE**

Adolfo Hernández Signoret | A01637184

Bryan Ithan Landín Lara | A01636271

Luis Fernando Cuevas Arroyo | A01637254

Cared Nicolle Castaños Manjarrez | A01742620

Jorge Iván Sánchez González | A01761414

Ernesto Puga Araujo | A00572845

Semana 16

Jueves 6 de junio de 2024

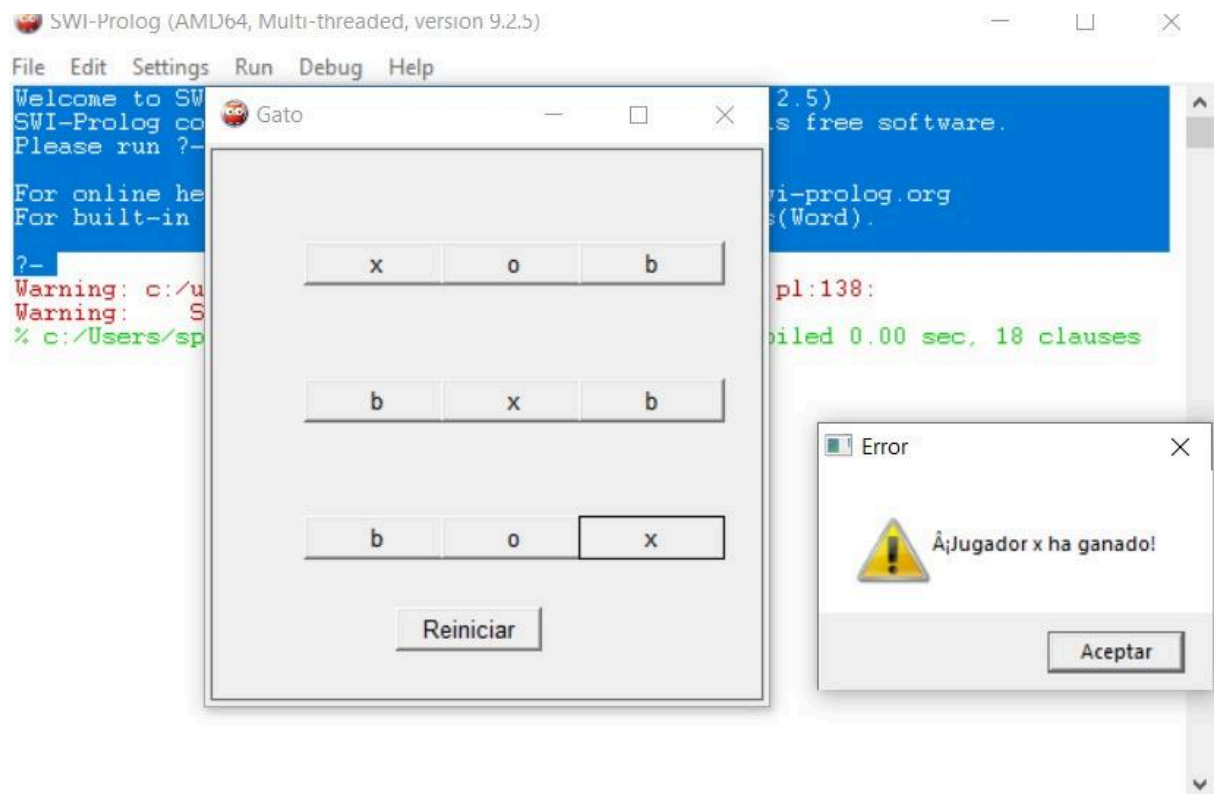
Nuestro objetivo: Desarrollar un juego de gato en Prolog con interfaz para jugar contra la PC.

Nuestra configuracion:

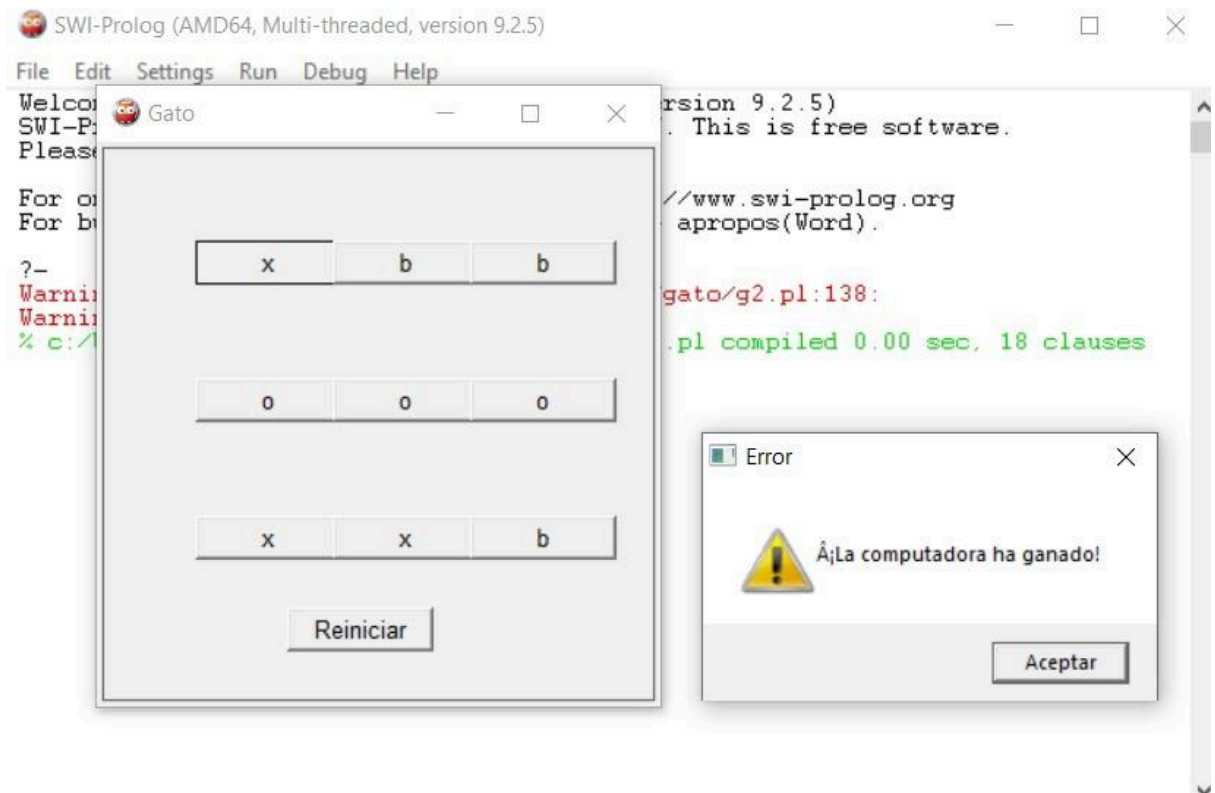
- El usuario juega con x. Juega primero.
- La computadora juega con o. Juega segundo.

Nuestras pruebas:

1. El usuario conecta 3:



2. La computadora conecta 3:



3. El gato gana (empate):

