

Manual De Usuario

Introducción:

Este manual fue diseñado para la comprensión del programa realizado para la facilitación en el desarrollo del restaurante, Este manual pretende ser de una guía de ayuda al usuario para que pueda encontrar en un sólo sitio los puntos más importantes sobre el restaurante.

Interfaz



Restaurante La Estancia

Gestion

Platillos

Mesas	Disponibles	Ocupadas	Reservadas	TOTAL
20	12	6	2	2
15	10	2	3	25
35	15	10	10	2
10	5	2	3	2
10	4	5	1	2
5	1	4	0	0

Buqueda

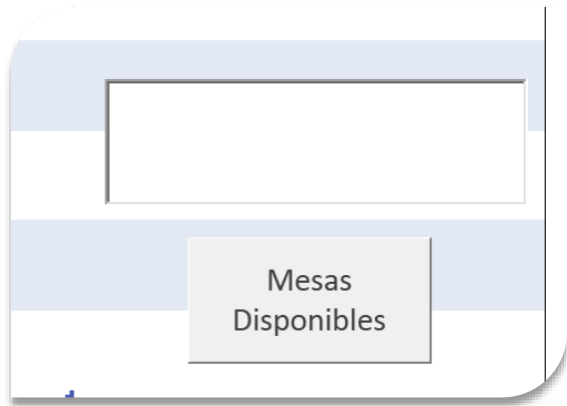
Mesas Disponibles

La interfaz de este programa esta llevada a un tipo de comprensión fácil, donde se pueden implementar las distintas funcionalidades que posee, se puede observar el funcionamiento de cada parte del programa en el cual a continuación se te presentaran las funcionalidades.

Funciones Específicas

1			
2	<input type="text"/>		
3			
4	Reservadas	TOTAL	<input type="button" value="Buqueda"/>
5	2	2	

La funcionalidad de la caja de texto que se puede observar en la parte de arriba de color blanco es mostrar el número de mesa, para así iniciar la función del botón que implementa la búsqueda, se mostrara el total de las mesas.



La funcionalidad de la caja de texto que se puede observar en la parte de arriba de color blanco es mostrar el número de mesa, para así iniciar la función del botón que implementa la búsqueda, Esto tiene la función de la búsqueda inmediata a la mesa que se encuentran en disposición Es un rápido acceso por medio del cual se brinda una rápida respuesta al cliente.



Este es un botón el cual tiene el funcionamiento de crear un acceso rápido para llegar a la siguiente página solicitada en este caso será a la página del precio y consumo de los platillos.

Precio Consumo-

Precio

Acá se puede realizar el funcionamiento del precio del consumo del cliente en el cual muestra ya sea el precio de consumo mayor o menor dependiendo de la comida a la izquierda seleccionada.

Esto a sido todo sobre su funcionamiento del programa implementado a Estancia esperando sea de su comprensión.

