



Stefano Orioli **CANDIDATO:**

72452 **MATRICOLA:**

Francesco Gringoli **RELATORE:**





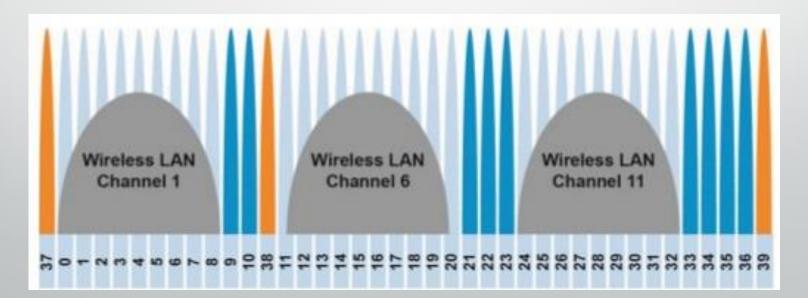
Sommario

- Bluetooth Low Energy
- Campi applicativi e sicurezza
- RedBear Nano2
- Progettazione Sniffer
- Pacchetti Catturati
- Conclusioni



Bluetooth Low Energy

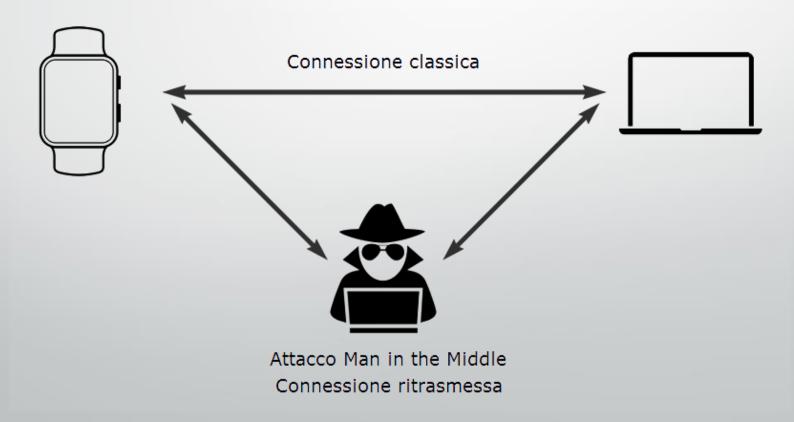
- Tecnologia Wireless a ridotto consumo energetico ideata per trasmissioni di dati di breve dimensione.
- Introdotta nello Standard 4.0 da SIG.
- Banda di frequenze ISM, molte fonti di interferenza.
- Divisione in 40 canali, 37 per dati e 3 Advertise, con Channel Hopping e Adaptive Channel Selection.





Campi applicativi e sicurezza

- Utilizzata in larga scala, soprattutto dai dispositivi Smart.
- Con essa vengono scambiate anche informazioni personali.
- Utilizzato nell'IoT come dispositivo di identificazione personale.
- Robustezza ad attacchi Man in the Middle necessaria.





Alternative

- Seguire una connessione richiede di essere in ascolto in tutti i canali trasmissivi.
- Compito oneroso, possibile con periferiche molto costose.
- Tramite due USRP B210 è possibile catturare tutte le trasmissioni nella Banda BLE.

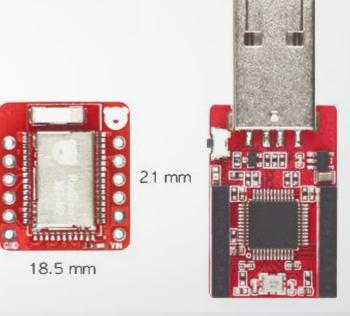


 Una valida alternativa è il Frontline BPA Low Energy, con cui si riescono a catturare tutti i pacchetti di una connessione.



RedBear Nano v.2

- Dispositivo usato per la creazione dello Sniffer.
- Economico ma versatile, integra SoC Nordic nRF52832 con processore ARM Cortex-M4F.
- Programmabile e collegabile a PC tramite DAPLink.
- Funziona autonomamente con batteria a bottone.
- Dotato di porte UART e SPI per la comunicazione.





Progettazione Sniffer

- Sviluppato in ambiente Linux con IDE Eclipse Mars in linguaggio C.
- Necessita compilatore ARM Cortex.
- Dialoga con PC tramite UART e virtualizzazione interfaccia seriale su USB.





Pacchetti catturati

- La prima fase dello sviluppo si è concentrata sulla cattura dei pacchetti di Advertise.
- Canali di ascolto 37, 38 o 39.

```
40 OC 00 5A 33 A8 F9 F2 47 O5 FF OF OF 01 23
```

- 40 : ADV_IND, Advertise di connessione indiretto, indirizzo privato.
- OC: lunghezza del payload, pari a 12 Byte.
- 5A 33 A8 F9 F2 47: Indirizzo dell'Advertiser.
- 05 : lunghezza del campo dati, pari a 5 Byte.
- FF : Advertising Data Type.
- 0F 0F 01 23: Dati specifici del pacchetto.



CONNECT_REQ

 Per seguire una connessione è fondamentale ottenere la CONNECT_REQ.

Туре	Len				Ini	tA		AdvA							
C5	22	00	CE	45	D7	73	B8	6F	AC	F4	BF	9F	E6	F9	

AA			CRCInit		WS	Woffset		Interval		Latency		TimeOut		Channel Map					Нор		
F4	В0	6F	94	E6	7 A	F5	02	05	00	27	00	00	00	D0	07	FF	FF	FF	FF	1F	A7

- Fondamentale ottenere l'AA e il CRCInit per poter catturare i pacchetti della connessione.
- Necessario anche HopCount e ConnInterval per conoscere tempistiche e canali su cui saranno trasmessi i dati.

Connessione

CH: 33 Time: 4597 ms

05 00

```
CH: 37 Time: 20 ms CONNECT REQ
         8F F9 35 2C 36 C6 48 6F 6F 4C 0F 77 1D ED E6 12 54 CC 83 05 00 00 D0 02 00 00 90 01 FF FF FF FF 1F EE
CH: 14 Time: 921 ms
1E 0A
         06 00 05 00 13 02 02 00 00 00
CH: 14 Time: 994 ms
02 12
         0E 00 04 00 11 06 01 00 09 00 00 18 0A 00 FF FF 01 18
CH: 28 Time: 1825 ms
01 00
CH: 28 Time: 1894 ms
05 00
CH: 5 Time: 2721 ms
0D 00
                        Sessione di cattura di una connessione partendo
CH: 5 Time: 2772 ms
09 00
                        dalla CONNECT_REQ
CH: 19 Time: 3627 ms
01 00
CH: 19 Time: 3695 ms
05 00
CH: 33 Time: 4529 ms
01 00
```



Conclusioni

Risultati raggiunti:

- · Creazione di uno Sniffer economico e multicanale.
- Invio dati catturati a sistemi di elaborazione.
- Cattura di pacchetti di connessione.
- Salto temporizzato tra canali per seguire una connessione.
- Cattura di tutti i pacchetti di una connessione.

Implementazioni future:

 Utilizzo di Sniffer e Raspberry per implementare un attacco Man in the Middle a dispositivi Bluetooth Low Energy.



GRAZIE PER L'ATTENZIONE

