## Unidade 3

Aluno: Paulo Henrique Lopes Carlos

 Encontrar as aproximações para a solução dos PVIs utilizando os métodos RK1, RK2, RK3, RK4, para h = 0.1 e h = 0.2:

```
a) y' = x - y + 2
 y(0) = 2
 x \in [0,1]
```

## RK1 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = -4.0000 \times [1] = 0.1000
                                             [1] = 1.6000
calcf = -3.5000 \times [2] = 0.2000
                                                 = 1.2500
calcf = -3.0500 \times [3] = 0.3000
                                              [3]
                                                 = 0.9450
calcf = -2.6450 \times [4] = 0.4000
                                              [4]
                                                 = 0.6805
calcf = -2.2805 \times [5] = 0.5000
                                             [5]
                                                 = 0.4525
calcf = -1.9525 x [6] = 0.6000
                                             [6] = 0.2572
calcf = -1.6572 x [7] = 0.7000
                                             [7] = 0.0915
calcf = -1.3915 x [8] = 0.8000
                                             [8] = -0.0477
calcf = -1.1523 x [9] = 0.9000
                                             [9] = -0.1629
calcf = -0.9371 x [10] = 1.0000
                                           y [10] = -0.2566
Pressione qualquer tecla para continuar. .
```

# RK1 h = 0.2:

```
Numero de m = 5 calcf = -4.0000 \times [1] = 0.2000  y [1] = 1.2000  calcf = -3.0000 \times [2] = 0.4000  y [2] = 0.6000  calcf = -2.2000 \times [3] = 0.6000  y [3] = 0.1600  calcf = -1.5600 \times [4] = 0.8000  y [4] = -0.1520  calcf = -1.0480 \times [5] = 1.0000  y [5] = -0.3616  Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

### RK2 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = -4.0000 \times [1] = 0.1000
                                  y [1]= 1.6250
calcf = -3.5250 x [2]= 0.2000
                                  y [2]= 1.2951
calcf = -3.0951 x [3]= 0.3000
                                  y [3]= 1.0061
calcf = -2.7061 \times [4] = 0.4000
                                  y [4] = 0.7540
calcf = -2.3540 \times [5] = 0.5000
                                  y [5]= 0.5354
                                  y [6]= 0.3470
calcf = -2.0354 \times [6] = 0.6000
calcf = -1.7470 \times [7] = 0.7000
                                     [7] = 0.1861
                                  y
calcf = -1.4861 x [8]= 0.8000
                                     [8]= 0.0499
                                  y
calcf = -1.2499 \times [9] = 0.9000
                                     [9]= -0.0639
                                  y
calcf = -1.0361 x [10]= 1.0000 y [10]= -0.1573
Pressione qualquer tecla para continuar.
```

#### RK2 h = 0.2:

```
Numero de m = 5
calcf = -4.0000 x [1]= 0.2000 y [1]= 1.3000
calcf = -3.1000 x [2]= 0.4000 y [2]= 0.7620
calcf = -2.3620 x [3]= 0.6000 y [3]= 0.3568
calcf = -1.7568 x [4]= 0.8000 y [4]= 0.0606
calcf = -1.2606 x [5]= 1.0000 y [5]= -0.1463
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

### RK3 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = -4.0000 x [1] = 0.1000 y [1] = 1.6242
calcf = -3.5242 \times [2] = 0.2000
                                y[2] = 1.2936
calcf = -3.0936 \times [3] = 0.3000
                                y[3] = 1.0040
calcf = -2.7040 x [4] = 0.4000
                                y[4] = 0.7515
                               y[5] = 0.5326
calcf = -2.3515 x [5] = 0.5000
calcf = -2.0326 x [6] = 0.6000
                               y [6] = 0.3440
calcf = -1.7440 \times [7] = 0.7000
                                y[7] = 0.1828
calcf = -1.4828 x [8] = 0.8000 y [8] = 0.0466
calcf = -1.2466 \times [9] = 0.9000 \times [9] = -0.0672
calcf = -1.0328 x [10] = 1.0000 y
                                   [10] = -0.1607
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

## RK3 h = 0.2:

```
Numero de m = 5

calcf = -4.0000 x [1] = 0.2000 y [1] = 1.2933

calcf = -3.0933 x [2] = 0.4000 y [2] = 0.7511

calcf = -2.3511 x [3] = 0.6000 y [3] = 0.3434

calcf = -1.7434 x [4] = 0.8000 y [4] = 0.0459

calcf = -1.2459 x [5] = 1.0000 y [5] = -0.1613

Pressione qualquer tecla para continuar. . . .
```

#### RK4 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = -4.0000 x [1] = 0.1000 y [1] = 1.6242
calcf = -3.5242 x [2] = 0.2000 y [2] = 1.2937
calcf = -3.0937 x [3] = 0.3000 y [3] = 1.0041
                                y[4] = 0.7516
calcf = -2.7041 \times [4] = 0.4000
calcf = -2.3516 x [5] = 0.5000
                                  [5] = 0.5327
                                y
calcf = -2.0327 \times [6] = 0.6000
                                  [6] = 0.3441
                                y
     = -1.7441 \times [7] = 0.7000
                                  [7] = 0.1829
calcf
calcf = -1.4829 x [8] = 0.8000
                                y [8] = 0.0466
calcf = -1.2466 x [9] = 0.9000
                               y [9] = -0.0672
calcf = -1.0328 x [10] = 1.0000 y [10] = -0.1606
Pressione qualquer tecla para continuar. . . 🔔
```

### RK4 h = 0.2:

```
Numero de m = 5

calcf = -4.0000 x [1] = 0.2000 y [1] = 1.2937

calcf = -3.0937 x [2] = 0.4000 y [2] = 0.7516

calcf = -2.3516 x [3] = 0.6000 y [3] = 0.3441

calcf = -1.7441 x [4] = 0.8000 y [4] = 0.0467

calcf = -1.2467 x [5] = 1.0000 y [5] = -0.1606

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

b) 
$$y' = y - \frac{2x}{y}$$
  
 $y(0) = 1$   
 $x \in [0,1]$ 

## RK1 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = 1.0000 x [1] = 0.1000
                                          y[1] = 1.1000
calcf = 0.9182 x [2] = 0.2000
                                            [2] = 1.1918
calcf = 0.8562 x [3] = 0.3000
calcf = 0.8077 x [4] = 0.4000
                                          y[3] = 1.2774
                                         y [4] = 1.3582
calcf = 0.7692 x [5] = 0.5000
                                          y [5] = 1.4351
calcf = 0.7383 x [6] = 0.6000
                                          y [6] = 1.5090
calcf = 0.7137 x [7] = 0.7000
                                          y[7] = 1.5803
calcf = 0.6945
               x[8] = 0.8000
                                          y [8] = 1.6498
                                          y [9] = 1.7178
calcf = 0.6800 \times [9] = 0.9000
                                          y [10] = 1.7848
calcf = 0.6699 x [10] = 1.0000
Pressione qualquer tecla para continuar. . . 🕳
```

### RK1 h = 0.2:

```
Numero de m = 5 calcf = 1.0000 x [1] = 0.2000 y [1] = 1.2000 calcf = 0.8667 x [2] = 0.4000 y [2] = 1.3733 calcf = 0.7908 x [3] = 0.6000 y [3] = 1.5315 calcf = 0.7479 x [4] = 0.8000 y [4] = 1.6811 calcf = 0.7293 x [5] = 1.0000 y [5] = 1.8269 Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

### RK2 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = 1.0000 x [1]= 0.1000
                               y [1]= 1.0959
calcf = 0.9134 x [2]= 0.2000
                               y [2]= 1.1841
calcf = 0.8463 x [3]= 0.3000 y [3]= 1.2662
calcf = 0.7923 x [4]= 0.4000 y [4]= 1.3434
                               y [5]= 1.4164
calcf = 0.7478 x [5]= 0.5000
                               y [6]= 1.4860
calcf = 0.7104 x [6]= 0.6000
                                 [7]= 1.5525
calcf = 0.6784 x [7]= 0.7000
                               y
calcf = 0.6508 x [8]= 0.8000
                                 [8]= 1.6165
                               y
calcf = 0.6267 x [9]= 0.9000
                               y [9]= 1.6782
calcf = 0.6056 x [10]= 1.0000 y [10]= 1.7379
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

#### RK2 h = 0.2:

```
Numero de m = 5

calcf = 1.0000 x [1]= 0.2000 y [1]= 1.1867

calcf = 0.8496 x [2]= 0.4000 y [2]= 1.3483

calcf = 0.7550 x [3]= 0.6000 y [3]= 1.4937

calcf = 0.6903 x [4]= 0.8000 y [4]= 1.6279

calcf = 0.6450 x [5]= 1.0000 y [5]= 1.7542

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

#### RK3 h = 0.1:

```
Numero de m = 10

calcf = 1.0000 x [1] = 0.1000 y [1] = 1.0955

calcf = 0.9129 x [2] = 0.2000 y [2] = 1.1832

calcf = 0.8452 x [3] = 0.3000 y [3] = 1.2649

calcf = 0.7906 x [4] = 0.4000 y [4] = 1.3417

calcf = 0.7454 x [5] = 0.5000 y [5] = 1.4142

calcf = 0.7071 x [6] = 0.6000 y [6] = 1.4833

calcf = 0.6742 x [7] = 0.7000 y [7] = 1.5492

calcf = 0.6456 x [8] = 0.8000 y [8] = 1.6125

calcf = 0.6203 x [9] = 0.9000 y [9] = 1.6734

calcf = 0.5977 x [10] = 1.0000 y [10] = 1.7321

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

## RK3 h = 0.2:

```
Numero de m = 5

calcf = 1.0000 x [1] = 0.2000 y [1] = 1.1833

calcf = 0.8453 x [2] = 0.4000 y [2] = 1.3418

calcf = 0.7456 x [3] = 0.6000 y [3] = 1.4835

calcf = 0.6746 x [4] = 0.8000 y [4] = 1.6128

calcf = 0.6208 x [5] = 1.0000 y [5] = 1.7326

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

### RK4 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = 1.0000 x [1] = 0.1000 y [1] = 1.0954
                                 y[2] = 1.1832
calcf = 0.9129 \times [2] = 0.2000
               x [3] = 0.3000
x [4] = 0.4000
                                  y[3] = 1.2649
calcf = 0.8452
                                  y[4] = 1.3416
calcf = 0.7906
                                 y[5] = 1.4142
calcf = 0.7454 \times [5] = 0.5000
calcf = 0.7071
               x[6] = 0.6000
                                    [6] = 1.4832
calcf = 0.6742 \times [7] = 0.7000
                                    [7] = 1.5492
                                 y
calcf = 0.6455 \times [8] = 0.8000
                                 y
                                    [8] = 1.6125
calcf = 0.6202 \times [9] = 0.9000 \text{ y}
                                    [9] = 1.6733
calcf = 0.5976 x [10] = 1.0000 y [10] = 1.7321
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

#### RK4 h = 0.2:

```
Numero de m = 5
calcf = 1.0000 x [1] = 0.2000 y [1] = 1.1832
calcf = 0.8452 x [2] = 0.4000 y [2] = 1.3417
calcf = 0.7454 x [3] = 0.6000 y [3] = 1.4833
calcf = 0.6743 x [4] = 0.8000 y [4] = 1.6125
calcf = 0.6203 x [5] = 1.0000 y [5] = 1.7321
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
c) y' = \frac{1}{x}
 y(1) = 0
 x \in [1, 2]
```

### RK1 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = 1.0000 \times [1] = 1.1000
                                         y[1] = 0.1000
               x[2] = 1.2000
calcf = 0.9091
                                           [2] = 0.1909
calcf = 0.8333 \times [3] = 1.3000
                                           [3] = 0.2742
calcf = 0.7692 \times [4] = 1.4000
                                         y [4] = 0.3512
                                         y[5] = 0.4226
calcf = 0.7143 \times [5] = 1.5000
calcf = 0.6667
               x[6] = 1.6000
                                         y [6] = 0.4893
               x[7] = 1.7000
calcf = 0.6250
                                         y[7] = 0.5518
calcf = 0.5882
               x[8] = 1.8000
                                         y [8] = 0.6106
                                         y [9] = 0.6661
calcf = 0.5556
               x [9] = 1.9000
                                         y[10] = 0.7188
calcf = 0.5263 x [10] = 2.0000
Pressione qualquer tecla para continuar. .
```

RK1 h = 0.2:

```
Numero de m = 5 

calcf = 1.0000 \times [1] = 1.2000 y [1] = 0.2000 

calcf = 0.8333 \times [2] = 1.4000 y [2] = 0.3667 

calcf = 0.7143 \times [3] = 1.6000 y [3] = 0.5095 

calcf = 0.6250 \times [4] = 1.8000 y [4] = 0.6345 

calcf = 0.5556 \times [5] = 2.0000 y [5] = 0.7456 

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

## RK2 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
                               y [1]= 0.0955
calcf = 1.0000 x [1]= 1.1000
calcf = 0.9091 x [2]= 1.2000
                               y [2]= 0.1826
                               y [3]= 0.2627
calcf = 0.8333 x [3]= 1.3000
calcf = 0.7692 x [4]= 1.4000
                              y [4]= 0.3369
calcf = 0.7143 x [5]= 1.5000
                             y [5]= 0.4059
calcf = 0.6667 x [6]= 1.6000
                             y [6]= 0.4705
                               y [7]= 0.5312
calcf = 0.6250 x [7]= 1.7000
calcf = 0.5882 x [8]= 1.8000
                               y [8]= 0.5884
                               y [9]= 0.6425
calcf = 0.5556 x [9]= 1.9000
calcf = 0.5263 x [10]= 2.0000 y [10]= 0.6938
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

## RK2 h = 0.2:

```
Numero de m = 5
calcf = 1.0000 x [1]= 1.2000 y [1]= 0.1833
calcf = 0.8333 x [2]= 1.4000 y [2]= 0.3381
calcf = 0.7143 x [3]= 1.6000 y [3]= 0.4720
calcf = 0.6250 x [4]= 1.8000 y [4]= 0.5901
calcf = 0.5556 x [5]= 2.0000 y [5]= 0.6956
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

#### RK3 h = 0.1:

```
Numero de m = 10

calcf = 1.0000 x [1] = 1.1000 y [1] = 0.0953

calcf = 0.9091 x [2] = 1.2000 y [2] = 0.1823

calcf = 0.8333 x [3] = 1.3000 y [3] = 0.2624

calcf = 0.7692 x [4] = 1.4000 y [4] = 0.3365

calcf = 0.7143 x [5] = 1.5000 y [5] = 0.4055

calcf = 0.6667 x [6] = 1.6000 y [6] = 0.4700

calcf = 0.6250 x [7] = 1.7000 y [7] = 0.5306

calcf = 0.5882 x [8] = 1.8000 y [8] = 0.5878

calcf = 0.5556 x [9] = 1.9000 y [9] = 0.6419

calcf = 0.5263 x [10] = 2.0000 y [10] = 0.6932

Pressione qualquer tecla para continuar. . . .
```

#### RK3 h = 0.2:

```
Numero de m = 5
calcf = 1.0000 x [1] = 1.2000 y [1] = 0.1824
calcf = 0.8333 x [2] = 1.4000 y [2] = 0.3365
calcf = 0.7143 x [3] = 1.6000 y [3] = 0.4701
calcf = 0.6250 x [4] = 1.8000 y [4] = 0.5878
calcf = 0.5556 x [5] = 2.0000 y [5] = 0.6932
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

### RK4 h = 0.1:

```
Numero de m = 10

calcf = 1.0000 x [1] = 1.1000 y [1] = 0.0953

calcf = 0.9091 x [2] = 1.2000 y [2] = 0.1823

calcf = 0.8333 x [3] = 1.3000 y [3] = 0.2624

calcf = 0.7692 x [4] = 1.4000 y [4] = 0.3365

calcf = 0.7143 x [5] = 1.5000 y [5] = 0.4055

calcf = 0.6667 x [6] = 1.6000 y [6] = 0.4700

calcf = 0.6250 x [7] = 1.7000 y [7] = 0.5306

calcf = 0.5882 x [8] = 1.8000 y [8] = 0.5878

calcf = 0.5556 x [9] = 1.9000 y [9] = 0.6419

calcf = 0.5263 x [10] = 2.0000 y [10] = 0.6931

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

# RK4 h = 0.2:

```
Numero de m = 5
calcf = 1.0000 x [1] = 1.2000 y [1] = 0.1823
calcf = 0.8333 x [2] = 1.4000 y [2] = 0.3365
calcf = 0.7143 x [3] = 1.6000 y [3] = 0.4700
calcf = 0.6250 x [4] = 1.8000 y [4] = 0.5878
calcf = 0.5556 x [5] = 2.0000 y [5] = 0.6932
Pressione qualquer tecla para continuar. . . .
```

```
d) y' = 1 - \frac{y}{x}

y(2) = 2

x \in [2, 2.2]
```

#### RK1 h = 0.1:

```
Numero de m = 2
calcf = 0.0000 x [1] = 2.1000 y [1] = 2.0000
calcf = 0.0476 x [2] = 2.2000 y [2] = 2.0048
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

### RK1 h = 0.2:

```
Numero de m = 1
calcf = 0.0000 x [1] = 2.2000 y [1] = 2.0000
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

#### RK2 h = 0.1:

```
Numero de m = 2
calcf = 0.0000 x [1]= 2.1000 y [1]= 2.0024
calcf = 0.0465 x [2]= 2.2000 y [2]= 2.0091
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

## RK2 h = 0.2:

```
Numero de m = 1
calcf = 0.0000 x [1]= 2.2000 y [1]= 2.0091
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

## RK3 h = 0.1:

```
Numero de m = 2
calcf = 0.0000 x [1] = 2.1000 y [1] = 2.0024
calcf = 0.0465 x [2] = 2.2000 y [2] = 2.0091
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

#### RK3 h = 0.2:

```
Numero de m = 1
calcf = 0.0000 x [1] = 2.2000 y [1] = 2.0091
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

### RK4 h = 0.1:

```
Numero de m = 2
calcf = 0.0000 x [1] = 2.1000 y [1] = 2.0024
calcf = 0.0465 x [2] = 2.2000 y [2] = 2.0091
Pressione qualquer tecla para continuar. . . _
```

### RK4 h = 0.2:

```
Numero de m = 1
calcf = 0.0000 x [1] = 2.2000 y [1] = 2.0091
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

```
e) y' = 0.04y

y(0) = 1000

x \in [0,1]
```

#### RK1 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = 40.0000 \times [1] = 0.1000
                                          y [1] = 1004.0000
calcf = 40.1600 \times [2] = 0.2000
                                            [2] = 1008.0160
calcf = 40.3206 x [3] = 0.3000
                                          y[3] = 1012.0480
calcf = 40.4819 \times [4] = 0.4000
                                          y [4] = 1016.0963
calcf = 40.6438 x [5] = 0.5000
                                          y [5] = 1020.1606
calcf = 40.8064 x [6] = 0.6000
                                          y [6] = 1024.2413
calcf = 40.9697 \times [7] = 0.7000
                                            [7] = 1028.3383
calcf = 41.1335 x [8] = 0.8000
                                            [8] = 1032.4517
calcf = 41.2981 x [9] = 0.9000
                                            [9] = 1036.5814
calcf = 41.4633 x [10] = 1.0000
                                          y[10] = 1040.7278
Pressione qualquer tecla para continuar. .
```

#### RK1 h = 0.2:

```
Numero de m = 5 calcf = 40.0000 \times [1] = 0.2000  y [1] = 1008.0000 calcf = 40.3200 \times [2] = 0.4000  y [2] = 1016.0640 calcf = 40.6426 \times [3] = 0.6000  y [3] = 1024.1925 calcf = 40.9677 \times [4] = 0.8000  y [4] = 1032.3860 calcf = 41.2954 \times [5] = 1.0000  y [5] = 1040.6450 Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

#### RK2 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = 40.0000 \times [1] = 0.1000
                                 y [1]= 1004.0080
calcf = 40.1603 x [2]= 0.2000
                                 y [2]= 1008.0320
calcf = 40.3213 x [3]= 0.3000
                                y [3]= 1012.0723
calcf = 40.4829 x [4]= 0.4000
                                 y [4]= 1016.1287
                                 y [5]= 1020.2013
calcf = 40.6451 x [5]= 0.5000
calcf = 40.8081 x [6]= 0.6000
                                 y [6]= 1024.2903
                                y [7]= 1028.3956
y [8]= 1032.5175
calcf = 40.9716 x [7]= 0.7000
calcf = 41.1358 x [8]= 0.8000
calcf = 41.3007 x [9]= 0.9000
                                 y [9]= 1036.6558
calcf = 41.4662 x [10]= 1.0000 y [10]= 1040.8107
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

### RK2 h = 0.2:

```
Numero de m = 5

calcf = 40.0000 x [1]= 0.2000  y [1]= 1008.0320

calcf = 40.3213 x [2]= 0.4000  y [2]= 1016.1285

calcf = 40.6451 x [3]= 0.6000  y [3]= 1024.2900

calcf = 40.9716 x [4]= 0.8000  y [4]= 1032.5171

calcf = 41.3007 x [5]= 1.0000  y [5]= 1040.8103

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

#### RK3 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = 40.0000 x [1] = 0.1000 y [1] = 1004.0080
calcf = 40.1603 x [2] = 0.2000 y [2] = 1008.0320
calcf = 40.3213 x [3] = 0.3000 y [3] = 1012.0723
calcf = 40.4829 x [4] = 0.4000 y [4] = 1016.1287
calcf = 40.6451 x [5] = 0.5000
                               y[5] = 1020.2013
calcf = 40.8081 x [6] = 0.6000
                               y[6] = 1024.2903
calcf = 40.9716 x [7] = 0.7000
                               y[7] = 1028.3956
calcf = 41.1358 x [8] = 0.8000
                               y [8] = 1032.5175
calcf = 41.3007 x [9] = 0.9000 y [9] = 1036.6558
calcf = 41.4662 x [10] = 1.0000 y [10] = 1040.8107
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

# RK3 h = 0.2:

```
Numero de m = 5
calcf = 40.0000 x [1] = 0.2000 y [1] = 1008.0321
calcf = 40.3213 x [2] = 0.4000 y [2] = 1016.1287
calcf = 40.6451 x [3] = 0.6000 y [3] = 1024.2904
calcf = 40.9716 x [4] = 0.8000 y [4] = 1032.5176
calcf = 41.3007 x [5] = 1.0000 y [5] = 1040.8108
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

#### RK4 h = 0.1:

```
Numero de m = 10
calcf = 40.0000 x [1] = 0.1000 y [1] = 1004.0080
calcf = 40.1603 x [2] = 0.2000 y [2] = 1008.0320
calcf = 40.3213 x [3] = 0.3000 y [3] = 1012.0723
calcf = 40.4829 \times [4] = 0.4000
                               y [4] = 1016.1287
calcf = 40.6451 x [5] = 0.5000
                               y[5] = 1020.2013
calcf = 40.8081 x [6] = 0.6000
                               y [6] = 1024.2903
calcf = 40.9716 x [7] = 0.7000
                               y[7] = 1028.3956
calcf = 41.1358 x [8] = 0.8000 y [8] = 1032.5175
calcf = 41.3007 x [9] = 0.9000 y [9] = 1036.6558
calcf = 41.4662 x [10] = 1.0000 y [10] = 1040.8107
Pressione qualquer tecla para continuar. .
```

#### RK4 h = 0.2:

```
Numero de m = 5
calcf = 40.0000 x [1] = 0.2000 y [1] = 1008.0321
calcf = 40.3213 x [2] = 0.4000 y [2] = 1016.1287
calcf = 40.6451 x [3] = 0.6000 y [3] = 1024.2904
calcf = 40.9716 x [4] = 0.8000 y [4] = 1032.5176
calcf = 41.3007 x [5] = 1.0000 y [5] = 1040.8108
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

2. Calcular as integrais utilizando a regra dos trapézios composta (n=1, n=3 e n=6):

```
a) I = \int_0^1 \exp(x) dx
n = 1:
```

```
Numeros de Partes:2
Numero de H: 0.5000
Valores de Y:
X[0] = 0.000000 Y[0] = 1.000000
X[1] = 0.500000 Y[1] = 1.648721
X[2] = 1.000000 Y[2] = 2.718282
I final 1.718861
```

#### n = 3:

```
Numeros de Partes:4

Numero de H: 0.2500

Valores de Y:

X[0] = 0.000000 Y[0] = 1.000000

X[1] = 0.250000 Y[1] = 1.284025

X[2] = 0.500000 Y[2] = 1.648721

X[3] = 0.750000 Y[3] = 2.117000

X[4] = 1.000000 Y[4] = 2.718282

I final 1.718319
```

#### n = 6:

```
Numeros de Partes:6

Numero de H: 0.1667

Valores de Y:

X[0] = 0.000000 Y[0] = 1.000000

X[1] = 0.166667 Y[1] = 1.181360

X[2] = 0.333333 Y[2] = 1.395612

X[3] = 0.500000 Y[3] = 1.648721

X[4] = 0.666667 Y[4] = 1.947734

X[5] = 0.833333 Y[5] = 2.300976

X[6] = 1.000000 Y[6] = 2.718282

I final 1.718289
```

```
b) I = \int_{4.0}^{4.5} \frac{1}{x^2} dx

n = 1:

Numeros de Partes:2

Numero de H: 0.2500

Valores de Y:

X[0] = 4.000000 \ Y[0] = 1.000000

X[1] = 4.250000 \ Y[1] = 1.000000

X[2] = 4.500000 \ Y[2] = 1.000000

I final 0.500000
```

# n = 3:

```
Numeros de Partes:4

Numero de H: 0.1250

Valores de Y:

X[0] = 4.000000 Y[0] = 1.000000

X[1] = 4.125000 Y[1] = 1.000000

X[2] = 4.250000 Y[2] = 1.000000

X[3] = 4.375000 Y[3] = 1.000000

X[4] = 4.500000 Y[4] = 1.000000
```

### n = 6:

```
Numeros de Partes:6

Numero de H: 0.0833

Valores de Y:

X[0] = 4.000000 Y[0] = 1.000000

X[1] = 4.083333 Y[1] = 1.000000

X[2] = 4.166667 Y[2] = 1.000000

X[3] = 4.250000 Y[3] = 1.000000

X[4] = 4.333333 Y[4] = 1.000000

X[5] = 4.416667 Y[5] = 1.000000

X[6] = 4.500000 Y[6] = 1.000000
```

c) 
$$I = \int_0^1 \frac{1}{1+x^2} dx$$
  
n = 1:

```
Numeros de Partes:2

Numero de H: 0.5000

Valores de Y:

X[0] = 0.000000 Y[0] = 1.000000

X[1] = 0.500000 Y[1] = 0.816497

X[2] = 1.0000000 Y[2] = 0.500000

I final 0.794331
```

### n = 3:

```
Numeros de Partes:4

Numero de H: 0.2500

Valores de Y:

X[0] = 0.000000 Y[0] = 1.000000

X[1] = 0.250000 Y[1] = 0.945742

X[2] = 0.500000 Y[2] = 0.816497

X[3] = 0.750000 Y[3] = 0.657236

X[4] = 1.000000 Y[4] = 0.500000

I final 0.795409
```

#### n = 6:

```
Numeros de Partes:6

Numero de H: 0.1667

Valores de Y:

X[0] = 0.000000 Y[0] = 1.000000

X[1] = 0.166667 Y[1] = 0.974635

X[2] = 0.333333 Y[2] = 0.908560

X[3] = 0.500000 Y[3] = 0.816497

X[4] = 0.666667 Y[4] = 0.711379

X[5] = 0.833333 Y[5] = 0.603437

X[6] = 1.0000000 Y[6] = 0.5000000

I final 0.795453
```

d) I = 
$$\int_{-2}^{-1} \frac{x^2}{(x-1)^2} dx$$

### n = 1:

```
Numeros de Partes:2

Numero de H: -0.5000

Valores de Y:

X[0] = -1.000000 Y[0] = 0.250000

X[1] = -1.500000 Y[1] = 0.360000

X[2] = -2.000000 Y[2] = 0.444444

I final -0.355741
```

n = 3:

```
Numeros de Partes:4

Numero de H: -0.2500

Valores de Y:

X[0] = -1.000000 Y[0] = 0.250000

X[1] = -1.250000 Y[1] = 0.308642

X[2] = -1.500000 Y[2] = 0.360000

X[3] = -1.750000 Y[3] = 0.404959

X[4] = -2.000000 Y[4] = 0.444444
```

# n = 6:

e) 
$$I = \int_{3.0}^{3.3} (x^3 + x^2 + x + 1) dx$$
  
n = 1:

```
Numeros de Partes:2

Numero de H: 0.1500

Valores de Y:

X[0] = 3.000000 Y[0] = 40.000000

X[1] = 3.150000 Y[1] = 45.328377

X[2] = 3.300000 Y[2] = 51.126999

I final 13.622025
```

#### n = 3:

```
Numeros de Partes:4

Numero de H: 0.0750

Valores de Y:

X[0] = 3.000000 Y[0] = 40.000000

X[1] = 3.075000 Y[1] = 42.606674

X[2] = 3.150000 Y[2] = 45.328377

X[3] = 3.225000 Y[3] = 48.167637

X[4] = 3.300000 Y[4] = 51.126999

I final 13.622025
```

```
Numeros de Partes:6

Numero de H: 0.0500

Valores de Y:

X[0] = 3.000000 Y[0] = 40.000000

X[1] = 3.050000 Y[1] = 41.725124

X[2] = 3.100000 Y[2] = 43.500996

X[3] = 3.150000 Y[3] = 45.328377

X[4] = 3.200000 Y[4] = 47.208000

X[5] = 3.250000 Y[5] = 49.140625

X[6] = 3.300000 Y[6] = 51.126999

I final 13.622025
```