

QUESTÃO 01. Escreva algoritmos que resolvam os seguintes problemas:

- Calcule a velocidade média de um veículo, fornecidos a distância percorrida em Km e o tempo do percurso em horas.
- Receba um número inteiro, calcule o seu antecessor e o seu sucessor e mostre ambos na tela do usuário.
- Calcule a média parcial de um aluno da UERN, dadas as suas três notas. Ao final de sua execução, o programa deve informar a média do usuário da seguinte forma:  
*Fulano, sua média foi X.YZ!*
- Leia três números inteiros positivos (A, B, C) e calcule o valor da seguinte expressão:

$$D = \frac{R + S}{2}, \text{ onde } R = (A + B)^2 \text{ e } S = (B + C)^2$$

- Calcular o valor da função  $f(x) = (3x + 1)/2$  nos extremos do intervalo  $[a, b]$ , fornecidos pelo usuário, e em mais dois pontos do seu interior, de forma que os quatro pontos do intervalo estejam igualmente espaçados.

QUESTÃO 02. Rastreie os valores das variáveis do programa abaixo e informe, para cada valor de entrada informado nos itens abaixo, que dados são mostrados na tela do usuário.

- 5
- 3
- 0

```

1  #include <stdio.h>
2
3  main(){
4      int num_1, num_2 = 3;
5
6      printf("Digite um valor: \n");
7      scanf("%d", &num_1);
8      printf("Número mágico %d \n", num_1 + num_2);
9      num_2 = num_1;
10     num_1 = num_1 + num_2;
11     printf("Num_1 = %d e Num_2 = %d \n", num_1, num_2);
12     getch();
13 }
```