Construção de Algoritmos

Lista 03 – Estruturas de Repetição

QUESTÃO 01. Escreva algoritmos que resolvam os seguintes problemas:

- a) Faça um programa que exiba todos os números ímpares entre 0 e 100.
- b) Faça um programa que exiba todos os números múltiplos de 5, entre 1000 e 2000
- c) Faça um programa que leia 50 valores e no final, informe quantos eram maiores que 100.
- d) Faça um programa que leia 20 valores e no final, informe o seu somatório.
- e) Elabore um algoritmo que leia um número qualquer digitado pelo usuário e calcule seu Fatorial.
- f) Elabore um algoritmo em que o usuário entre com um número inteiro qualquer, e o software imprima os 20 números subsequentes ao que foi digitado pelo usuário.
- g) Elabore um algoritmo que solicite que o usuário entre com dois números (inicial e final). Ao final o algoritmo deverá apresentar o valor total da soma de todos os números do intervalo digitado pelo usuário.