

Aufgabe 3.1 - Interprozesskommunikation

Sockets kommunizieren miteinander über TCP/UDP (*die beiden Protokolle welche Sockets benutzen können*) indem sie ihre Ports der Ansprechpartner ansteuern und etwas übermitteln. Sockets sind Kommunikationsendpunkte von Applikationen die über IP-Adresse oder Hostname und Portnummer adressiert werden.

DatagramSocket ist in Java eine Klasse zur Initialisierung von Sockets. Dadurch können Sockets in Java dann auch empfangen und versenden. Zum richtigen Adressieren der Nachrichten wird InetAddress Klasse genutzt.