

Ingeniería de Software III

MEU-SGH

EMPRESA SOLICITANTE Aeropuerto el Campanero

EMPRESA DESARROLLADORA

MEU Solutions
INTEGRANTES

Diego Fernando Escobar Bastidas

Jhonattan Gabriel Benavides

Daniel Fino

Luis Fernando Bastidas

Historial de las Revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
13/09/2021	1.0	Product Backlog	MEU Solutions
18/09/2021	2.0	Product Backlog	MEU Solutions
DD/MM/YYYY			
DD/MM/YYYY			

Contenido

1.	IDENTIFICACIÓN DE LOS INTERESADOS DEL SISTEMA	3
	1.1 TARJETAS PERSONAS	3
2.	USER STORY MAPPING	4
	2.1 OBJETIVOS DEL PRODUCTO	4
	2.2 DEFINICIÓN DE EPICAS E HISTORIAS DE USUARIO	4
	2.3 PRODUCT BAKCLOG	11
	2.3 DEFINIR RELEASES	14
3.	DEFINICION DEL DONE	15
	3.1 CRITERIOS DE TERMINADO	15
	PLANIFICACIÓN DE LANZAMIENTO	
	4.1 DURACIÓN DEL SPRINT	15
5.	CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	16
6.	SPRINT #1	17
7.	SPRINT #2	20
8.	SPRINT #3	23

1. IDENTIFICACIÓN DE LOS INTERESADOS DEL SISTEMA

STAKEHOLDER	PARTICIPACIÓN EN EL SISTEMA
Administrador de Hangares	Interesado activo y permanente del sistema. Lleva el control de las reservas, pagos y registros de los hangares.
Funcionario de la Aerolínea	Interesado activo y permanente del sistema. Realiza las solicitudes de la reservación de hangares. También realizar el pago de las reservas.

1.1 TARJETAS PERSONAS



Funcionario de la Aerolínea

DESCRIPCIÓN

Javier tiene 25 años de edad y reside en Pasto, Nariño. Le agrada las plataformas intuitivas y que no pidan información poco relevante. Además de que los procesos de solicitud y pago de hangares no sean lentos, minimizando así el tiempo empleado en ello.

DESCRIPCIÓN



Alejandro tiene 23 años de edad y reside en Pasto, Nariño. Le gustan las plataformas ordenadas y que la plataforma por sí sola se vaya actualizando constantemente. También que por medio de notificaciones le informe de cambios importantes como de las reservas o cancelaciones de estas.

2. USER STORY MAPPING

2.1 OBJETIVOS DEL PRODUCTO

El aeropuerto el campanero con el fin de optimizar sus procesos en la administración del servicio de hangares ha solicitado un software que apoye estos procesos, para ello se requiere que el software posea las siguientes características:

- Debe permitir al administrador de hangares gestionar los datos de los usuarios, aerolíneas y hangares.
- Debe permitir al funcionario de la aerolínea hacer reservas de hangares y realizar sus respectivos pagos.
- Debe permitir al funcionario de la aerolínea gestionar los datos de sus aviones.

2.2 DEFINICIÓN DE EPICAS E HISTORIAS DE USUARIO

EP. #1	Gestión de Usuarios
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: gestionar la información de los usuarios Para: tener un mejor control sobre la entrada al sistema y sus funciones

IDENTIFICADOR:	HU #1.1
Nombre:	Autenticación
Descripción:	Como: Administrador de hangares y Funcionario de la aerolínea Quiero: entrar al sistema con las credenciales propias de usuario Para: tener un control del acceso

IDENTIFICADOR:	HU #1.2
Nombre:	Modificar Credenciales
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: modificar credenciales del usuario Para: tener un control de su información

IDENTIFICADOR:	HU #1.3
Nombre:	Registrar Usuario
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: registrar un usuario Para: tener control de quien puede entrar al sistema

IDENTIFICADOR:	HU #1.4
Nombre:	Eliminar Usuario
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: eliminar un usuario Para: tener control de quien puede entrar al sistema

IDENTIFICADOR:	HU #1.5
Nombre:	Reporte de Usuarios
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: generar un reporte de usuarios Para: tener un registro de los usuarios registrados

EP. # 2	Gestión de Reservas
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: gestionar la información de las reservas Para: tener una mejor gestión en el manejo del tiempo en los hangares

IDENTIFICADOR:	HU #2.1
Nombre:	Reservar Hangar 1
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: reservar un hangar Para: facilitar la manera en la que se realizan las reservas del tiempo de un hangar

IDENTIFICADOR: Nombre:	HU #2.2 Reservar Hangar 2
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: reservar un hangar a nombre de una aerolínea

Para: facilitar la manera en la que se realizan las reservas del
tiempo de un hangar

IDENTIFICADOR:	HU #2.3
Nombre:	Reprogramar Reserva
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: reprogramar una reserva de hangar Para: poder realizar cambios en el tiempo asignado de uso del hangar

IDENTIFICADOR:	HU #2.4
Nombre:	Cancelar Reserva
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: cancelar una reserva de hangar Para: poder evitar una facturación innecesaria

IDENTIFICADOR:	HU #2.5
Nombre:	Reporte de Reservas
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: visualizar un reporte de reservas Para: tener un registro de los hangares de los cuales se hace uso

EP. # 3	Gestión de Pagos
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: gestionar los pagos de las reservas Para: facilitar la facturación y la manera de pagar las reservas

IDENTIFICADOR:	HU #3.1
Nombre:	Pagar Reserva

Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea
	Quiero: pagar la reserva
	Para: facilitar la manera en la que se realizan los pagos

IDENTIFICADOR:	HU #3.2
Nombre:	Reporte de Pagos
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: visualizar un reporte de pagos Para: tener un registro de los pagos realizados

EP. # 4	Gestión de Aerolíneas
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: gestionar la información de las aerolíneas Para: tener registro de las aerolíneas que pueden solicitar el servicio de hangares

IDENTIFICADOR:	HU #4.1
Nombre:	Registrar Aerolínea
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: registrar una aerolínea Para: poder dar acceso a un nuevo cliente que puede hacer uso del servicio de hangares

IDENTIFICADOR:	HU #4.2
Nombre:	Eliminar Aerolínea
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: eliminar una aerolínea Para: asegurar el control de las aerolíneas que pueden utilizar el servicio de hangares

IDENTIFICADOR:	HU #4.3
Nombre:	Mostrar datos de la Aerolínea

Descripción:	Como: Administrador de hangares
	Quiero: visualizar los datos de una aerolínea
	Para: revisar la integridad de los datos

IDENTIFICADOR:	HU #4.4
Nombre:	Modificar Datos de la Aerolínea
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: modificar datos de una aerolínea Para: tener un control de su información

IDENTIFICADOR:	HU #4.5
Nombre:	Reporte de Aerolíneas
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: generar un reporte de las aerolíneas Para: tener un control general de las aerolíneas que se encuentran operativas

EP. # 5	Gestión de Hangares
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: gestionar la información de los hangares Para: tener control sobre los hangares y su información

IDENTIFICADOR:	HU #5.1
Nombre:	Registrar Hangar
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: registrar un hangar Para: inscribir hangares que podrán ser reservados

IDENTIFICADOR:	HU #5.2
Nombre:	Eliminar Hangar
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: eliminar un hangar Para: sacar del sistema los hangares que ya no son operativos y no podrán ser reservados

IDENTIFICADOR:	HU #5.3
Nombre:	Visualizar datos del Hangar
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: visualizar los datos de un hangar Para: verificar la integridad de los datos

IDENTIFICADOR:	HU #5.4
Nombre:	Modificar Datos del Hangar
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: modificar los datos de un hangar Para: tener control sobre la información que puede ser variable

IDENTIFICADOR:	HU #5.5
Nombre:	Reporte del Hangares
Descripción:	Como: Administrador de hangares Quiero: generar un reporte de los hangares Para: tener registro general de los hangares que se encuentran operativos

EP. # 6	Gestión de Aviones
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: gestionar la información de los aviones Para: tener un mejor control sobre la información de los aviones

IDENTIFICADOR:	HU #6.1
Nombre:	Registrar Avión
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: registrar un avión Para: tener control de los aviones que pueden usar un hangar

IDENTIFICADOR:	HU #6.2
Nombre:	Eliminar Avión
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: eliminar un avión

Para: sacar del sistema los aviones que ya no son operativos

IDENTIFICADOR:	HU #6.3
Nombre:	Visualizar datos del Avión
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: visualizar los datos de un avión Para: tener un control de forma constante de sus datos

IDENTIFICADOR:	HU #6.4
Nombre:	Modificar Datos del Avión
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: modificar los datos de un avión Para: tener un control de su información

IDENTIFICADOR:	HU #6.5
Nombre:	Reporte de Aviones
Descripción:	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: generar un reporte de los aviones Para: tener un registro de los aviones que se encuentran en el sistema



Ingeniería de Software III

2.3 PRODUCT BAKCLOG

No.	Nombre de la Historia de Usuario	Prioridad
1.3	Registro de Usuario	Must
2.1	Reservar Hangar 1	Must
2.2	Reservar Hangar 2	Must
3.1	Pagar Reserva	Must
4.1	Registrar Aerolínea	Must
5.1	Registrar Hangar	Must
6.1	Registrar Avión	Must
1.5	Eliminar Usuario	Must
4.2	Eliminar Aerolínea	Must
5.2	Eliminar Hangar	Must
6.2	Eliminar Avión	Must

1.1	Autentificación	Must
2.4	Cancelar Reserva	Must
2.3	Reprogramar Reserva	Should
1.2	Modificar Credenciales	Should
4.3	Visualizar Datos de la Aerolínea	Should
4.4	Modificar Datos de la Aerolínea	Should
5.3	Visualizar Datos del Hangar	Should
5.4	Modificar Datos del Hangar	Should
6.3	Visualizar Datos del Avión	Should
6.4	Modificar Datos del Avión	Should
1.4	Reporte de Usuarios	Could
2.4	Reporte de Reservas	Could
3.2	Reporte de Pagos	Could
4.5	Reporte de Aerolíneas	Could
5.5	Reporte de Hangares	Could

6.5 Reporte de Aviones Could



Ingeniería de Software III

2.3 DEFINIR RELEASES

	Gestion de Usuarios Gestion de Reservas Gestion de Pagos	Gestion de Aerolineas Gestion de Hangares Gestion de Aviones
Release 1	Autentificacion Reservar Hangar 1 Pagar Hangar Registro de Usuario Reservar Hangar 2 Eliminar Usuario	Registrar Aerolinea Registrar Hangar Registrar Avion Eliminar Aerolinea Eliminar Hangar Eliminar Avion
Release 2	Modificar Credenciales Cancelar Reserva Reprogramar Reserva	Visualizar datos Visualizar datos Visualizar Datos Modificar Datos Modificar Datos
Release 3	Reporte de Usuarios Reporte de Reservas Reporte de Pagos	Reporte de Aerolineas Reporte de Hangares Reporte de Aviones



Ingeniería de Software III

3. DEFINICION DEL DONE

3.1 CRITERIOS DE TERMINADO

ID	DESCRIPCIÓN
1	Especificación de historias de usuario
2	Realizar el prototipo de Interfaz de Usuario
3	Diseñar e implementar la base de datos
4	Codificación de la historia de usuario
5	Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas

4. PLANIFICACIÓN DE LANZAMIENTO

4.1 DURACIÓN DEL SPRINT

DURACIÓN DEL PROYECTO	CANTIDAD DE SPRINT	DURACIÓN DEL SPRINT				
12 SEMANAS	3	4 SEMANAS				

5. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

		SPRINT	1		SPRIN	Т 2			SI	PRINT	3
SEMANA 1 30 AGOSTO – 6 SEPTIEMBRE	30 DE AGOSTO										
SEMANA 2 7 SEPTIEMBRE – 14 SEPTIEMBRE											
SEMANA 3 15 SEPTIEMBRE – 20 SEPTIEMBRE			20 DE SEPTIEMBRE								
SEMANA 4 21 SEPTIEMBRE – 27 SEPTIEMBRE				21 DE SEPTIEMBRE							
SEMANA 5 28 SEPTIEMBRE – 4 OCTUBRE											
SEMANA 6 5 OCTUBRE – 11 OCTUBRE							11 DE OCTUBRE				
SEMANA 7 12 OCTUBRE – 18 OCTUBRE								28 JUNIO			
SEMANA 8 19 OCTUBRE – 25 OCTUBRE											

SEMANA 8						
26 OCTUBRE - 1						
NOVIEMBRE						
SEMANA 9						
2 NOVIEMBRE – 11						11 DE
NOVIEMBRE						NOVIEMBRE

PLANIFICACION DEL SPRINT REVISIÓN DEL SPRINT





6. SPRINT #1

DEFINICIÓN DE TAREAS

Fecha de inicio:	30-08-2021
Fecha de finalización:	20-09-2021
Duración en semanas:	4 semanas

	NOMBRE DE LA HISTORIA DE USUARIO	TAREAS (Done)	RESPONSABLE	DURACIÓN ESTIMADA (Horas)
1	Autenticación	Especificar historia de usuario	Gabriel Benavides	1
		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Diego Escobar	3
		Diseñar e implementar la base de datos	Daniel Fino	4
		Codificar historia de usuario	Diego Escobar	7

		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Luis Bastidas	8
2	Registro de Usuario	Especificar historia de usuario	Diego Escobar	1
		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Daniel Fino	3
		Diseñar e implementar la base de datos	Luis Bastidas	4
		Codificar historia de usuario	Daniel Fino	7
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Gabriel Benavides	8
3	Eliminar Usuario	Especificar historia de usuario	Daniel Fino	1
		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Luis Bastidas	3
		Diseñar e implementar la	Gabriel Benavides	4

		base de datos		
		Codificar historia de usuario	Luis Bastidas	7
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Diego Escobar	8
4	Reservar Hangar 1	Especificar historia de usuario	Luis Bastidas	1
		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Gabriel Benavides	3
		Diseñar e implementar la base de datos	Diego Escobar	4
		Codificar historia de usuario	Gabriel Benavides	7
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Daniel Fino	8
5	Reservar Hangar 2	Especificar historia de usuario	Gabriel Benavides	1

		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Diego Escobar	3
		Diseñar e implementar la base de datos	Daniel Fino	4
		Codificar historia de usuario	Diego Escobar	7
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Luis Bastidas	8
	6 Pagar Hangar	Especificar historia de usuario	Diego Escobar	1
		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Daniel Fino	3
6		Diseñar e implementar la base de datos	Luis Bastidas	4
		Codificar historia de usuario	Daniel Fino	7
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Gabriel Benavides	8

		Especificar historia de usuario	Daniel Fino	1
		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Luis Bastidas	3
7	Registrar Aerolínea	Diseñar e implementar la base de datos	Gabriel Benavides	4
		Codificar historia de usuario	Luis Bastidas	7
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Diego Escobar	8
	8 Eliminar Aerolínea	Especificar historia de usuario	Luis Bastidas	1
8		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Gabriel Benavides	3
		Diseñar e implementar la base de datos	Diego Escobar	4
		Codificar historia de usuario	Gabriel Benavides	7

		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Daniel Fino	8
	9 Registrar Hangar	Especificar historia de usuario	Gabriel Benavides	1
		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Diego Escobar	3
9		Diseñar e implementar la base de datos	Daniel Fino	4
		Codificar historia de usuario	Diego Escobar	7
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Luis Bastidas	8
		Especificar historia de usuario	Diego Escobar	1
10 Eliminar Hang	Eliminar Hangar	Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Daniel Fino	3
		Diseñar e implementar la	Luis Bastidas	4

		base de datos		
		Codificar historia de usuario	Daniel Fino	7
	Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Gabriel Benavides	8	
		Especificar historia de usuario	Daniel Fino	1
		Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Luis Bastidas	3
11	11 Registrar Avión	Diseñar e implementar la base de datos	Gabriel Benavides	4
		Codificar historia de usuario	Luis Bastidas	7
		Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Diego Escobar	8
12	Eliminar Avión	Especificar historia de usuario	Luis Bastidas	1

	Realizar el prototipo de Interfaz GUI	Gabriel Benavides	3
	Diseñar e implementar la base de datos	Diego Escobar	4
	Codificar historia de usuario	Gabriel Benavides	7
	Elaborar y ejecutar escenarios de pruebas	Daniel Fino	8
TO	276		

ESPECIFICACION DE HISTORIAS DE USUARIO

ID Historia:	HU. #1.1
Nombre:	Autenticación
Actor:	Administrador de hangares y Funcionario de la aerolínea

Descripción	Como: Administrador de hangares y Funcionario de la aerolínea Quiero: entrar al sistema con las credenciales propias de usuario Para: tener un control del acceso				
Estimación:	23 horas				
Prioridad:	Must				
HU Relacionadas:	Código:	HU #1.3	Nombre:	Registro de Usuario	
	Criterio	s de aceptació	n		
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado	
#1	Autenticación correcta	Si se ingresa los datos de manera correcta	Cuando pulse el botón iniciar sesión, y el usuario y contraseña son correctos	Se debe permitir el acceso satisfactorio del usuario	
#2	Autenticación incorrecta	Si se ingresa los datos de manera	Cuando pulse el	Se debe emitir un mensaje	

		incorrecta (usuario y/o contraseña)	botón iniciar sesión	de alerta diciendo "Datos inválidos".
Definido por:	Gabriel Benavid	es		

ID Historia:	HU. #1.3			
Nombre:	Registro de Usua	ario		
Actor:	Administrador de	e hangares		
Descripción	Como: Administrador de hangares Quiero: registrar un usuario Para: tener control de quien puede entrar al sistema			
Estimación:	23 horas			
Prioridad:	Must			
HU Relacionadas:	Código:	HU #1.2	Nombre:	Modificar Credenciales
		HU #1.5		Reporte de Usuarios
	Criterio	os de aceptaciór	า	

ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
#1	Registro correcto	Si se ingresa los datos según la normativa y no se deja campos en blanco	Cuando pulse el botón registrar usuario	El sistema enviará un mensaje diciendo "El usuario fue registrado"
#2	Campos vacíos	Si se deja campos vacíos en la plantilla de registro	Cuando pulse el botón registrar usuario	El sistema enviará un mensaje diciendo "Campos vacíos"
Definido por:	Diego Escobar			

ID Historia:	HU. #1.4			
Nombre:	Eliminar Usuario			
Actor:	Administrador de hangares			
Descripción Como: Administrador de hangares				
	Quiero: eliminar un usuario			
	Para: tener control de quien puede entrar al sistema			

Estimación:	23 horas			
Prioridad:	Must			
HU Relacionadas:	Código:	HU #1.5	Nombre:	Reporte de Usuarios
	Criter	ios de aceptac	ión	
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
#1	Eliminación correcta	Si se selecciona un usuario en la lista de reporte de usuarios	Cuando pulse el botón eliminar usuario	El sistema enviará un mensaje diciendo "El usuario fue eliminado"
#2	Eliminación incorrecta	Si no se selecciona ningún usuario en la lista de reporte de usuarios	Cuando pulse el botón eliminar usuario	El sistema no realizará ningún cambio en la lista de reporte de usuarios
Definido por:	Daniel Fino			

ID Historia:	HU. #2.1					
Nombre:	Reservar Hanga	Reservar Hangar 1				
Actor:	Funcionario de	la aerolínea				
Descripción	Como: Funciona	rio de la aerol	línea			
	Quiero: reserva	r un hangar				
	Para: facilitar la del tiempo de u			an las reservas		
Estimación:	23 horas					
Prioridad:	Must					
HU Relacionadas:	Código:	HU #2.3	Nombre:	Reprogramar reserva		
		HU #2.4		Cancelar reserva		
		HU #2.5		Reporte de reservas		
	Criterios de aceptación					
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto Evento o Resultado o Condición comportamient esperado				

#1	Reservación correcta	Si se selecciona un avión con un hangar adecuado y un rango de tiempo disponible para su uso	Cuando pulse el botón reservar	El sistema enviará un mensaje diciendo "El hangar fue reservado"
#2	Campos sin fijar	Si no se selecciona ningún avión y/o hangar y/o rango de tiempo	Cuando se pulse el botón reservar	El sistema enviará un mensaje diciendo "Campos sin fijar"
Definido por:	Luis Bastidas			

ID Historia:	HU. #2.2
Nombre:	Reservar Hangar 2
Actor:	Administrador de hangares
Descripción	Como: Administrador de hangares
	Quiero: reservar un hangar a nombre de una aerolínea

	Para: facilitar la manera en la que se realizan las reservas del tiempo de uso de un hangar				
Estimación:	23 horas				
Prioridad:	Must				
HU Relacionadas:	Código:	HU #2.5	Nombre:		Reporte de reservas
	Criter	ios de aceptad	ción		
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	cor	sultado o mportamiento perado
#1	Reservación correcta	Si se selecciona una aerolínea, un avión con un hangar adecuado y un rango de tiempo disponible para su uso	Cuando pulse el botón reservar	env me dic har	sistema viará un nsaje iendo "El ngar fue servado"
#2	Campos sin fijar	Si no se selecciona ningún	Cuando se pulse el		sistema viará un

		avión y/o hangar y/o rango de tiempo	botón reservar	mensaje diciendo "Campos sin fijar"
Definido por:	Gabriel Benavid	es		

ID Historia:	HU. #3.1				
Nombre:	Pagar Reserva				
Actor:	Funcionario de l	la aerolínea			
Descripción	Como: Funciona	rio de la aerol	ínea		
	Quiero: pagar re	eserva			
	Para: facilitar la	manera en la	que se realiz	an los	pagos
Estimación:	23 horas				
Prioridad:	Must				
HU Relacionadas:	Código:	HU #3.2	Nombre:		eporte de gos
Criterios de aceptación					
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Result compo espera	ortamiento

#1	Pago correcto	Si se selecciona una reserva sin pagar de la lista	Cuando pulse el botón pagar reserva	El sistema enviará un mensaje diciendo "El pago se efectúo correctamente"
#2	Campo sin fijar	Si no se selecciona ninguna reserva sin pagar de la lista	Cuando se pulse el botón pagar reserva	El sistema no realizará ningún cambio en la lista de reservas sin pagar
Definido por:	Diego Escobar			

ID Historia:	HU. #4.1
Nombre:	Registrar Aerolínea
Actor:	Administrador de hangares
Descripción	Como: Administrador de hangares
	Quiero: registrar una aerolínea
	Para: poder inscribir un nuevo cliente que puede hacer uso del servicio de hangares
Estimación:	23 horas
Prioridad:	Must

HU Relacionadas:	Código:	HU #4.3	Nombre:	Mostrar datos de la aerolínea
		HU #4.4		Modificar datos de la aerolínea
		HU #4.5		Reporte de aerolíneas
	Criter	ios de aceptad	ción	
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
#1	Registro correcto	Si se ingresa una nueva aerolínea	Cuando pulse el botón registrar aerolínea	El sistema enviará un mensaje diciendo "La aerolínea se ingresó exitosamente"
#2	Campos vacíos	Si no se ingresa ninguna aerolínea	Cuando pulse el botón registrar aerolínea	El sistema enviará un mensaje diciendo "Campos vacíos"
Definido por:	Daniel Fino			<u> </u>

ID Historia:	HU. #4.2			
Nombre:	Eliminar Aerolínea			
Actor:	Administrador de hangares			
Descripción	Como: Administrador de hangares Quiero: eliminar una aerolínea Para: asegurar el control de las aerolíneas que pueden utilizar el servicio de hangares			
Estimación:	23 horas			
Prioridad:	Must			
HU Relacionadas:	Código:	HU #4.5	Nombre:	Reporte de aerolíneas
Criterios de aceptación				
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
#1	Eliminación correcta	Si se selecciona una aerolínea de la lista de aerolíneas regristradas	Cuando pulse el botón eliminar aerolínea	El sistema enviará un mensaje diciendo "La aerolínea se eliminó exitosamente"

#2	Campos sin fijar	Si no se selecciona ninguna aerolínea de la lista de aerolíneas registradas	Cuando pulse el botón eliminar aerolínea	El sistema no realizará ningún cambio en la lista de aerolíneas registradas
Definido por:	Luis Bastidas			

ID Historia:	HU. #5.1				
Nombre:	Registrar Hanga	r			
Actor:	Administrador d	e hangares			
Descripción	Como: Administr	Como: Administrador de hangares			
	Quiero: registrar un hangar				
	Para: inscribir hangares que podrán ser reservados				
Estimación:	23 horas				
Prioridad:	Must				
HU Relacionadas:	Código:	HU #5.3	Nombre:	Visualizar datos del hangar	

		HU #5.4		Modificar datos del hangar	
		HU #5.5		Reporte de hangares	
	Crite	rios de aceptac	ión	<u> </u>	
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado	
#1	Registro correcto	Si se le asigna un id, capacidad y ubicación al hangar nuevo a ingresar	Cuando pulse el botón ingresar hangar	El sistema enviará un mensaje diciendo "Hangar registrado correctamente"	
#2	Campos vacíos	Si no se le asigna un id y/o capacidad y/o ubicación al hangar nuevo a ingresar	Cuando pulse el botón ingresar hangar	El sistema enviará un mensaje diciendo "Campos vacíos"	
Definido por:	Gabriel Benavides				

ID Historia:	HU. #5.2					
Nombre:	Eliminar Hanga	Eliminar Hangar				
Actor:	Administrador o	de hangares				
Descripción	Como: Administ	rador de hang	are	s		
	Quiero: eliminar	r un hangar				
	Para: sacar del		_		a no	son
	operativos y no	podrán ser re	ser	vados		
Estimación:	23 horas					
Prioridad:	Must					
HU Relacionadas:	Código:	HU #5.5		Nombre:		Reporte de hangares
	Criter	rios de aceptad	ción			
ID. del	Título del	Contexto	Εv	/ento o	Re	sultado o
Escenario	Escenario		Сс	ondición		mportamiento perado
#1	Eliminación correcta	Si se selecciona	Cuando El sistema pulse el enviará un			
		un hangar		otón		ensaje
		de la lista de hangares		iminar angar		riendo "El ngar ha sido
		registrados	110	ingui		minado"

#2	Campos sin fijar	Si no se selecciona ningún hangar de la lista de hangares registrados	Cuando pulse el botón eliminar hangar	El sistema no realizará ningún cambio en la lista de hangares registrados
Definido por:	Diego Escobar			

ID Historia: Nombre:	HU. #6.1 Registrar Avión				
Actor:	Funcionario de l	a aerolínea			
Descripción	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: registrar un avión Para: tener control de los aviones que pueden usar un hangar				
Estimación:	23 horas				
Prioridad:	Must				
HU Relacionadas:	Código:	HU #6.3	Nombre:	Visualizar datos del avión	

		HU #6.4 HU #6.5		Modificar datos del avión Reporte de aviones
	Crite	erios de aceptaci	ón	
ID. del Escenario	Título del Escenario	Contexto	Evento o Condición	Resultado o comportamiento esperado
#1	Registro correcto	Si se ingresan los datos correctamente y no se dejan campos vacíos	Cuando pulse el botón ingresar avión	El sistema enviará un mensaje diciendo "El avión ha sido ingresado correctamente"
#2	Campos vacíos	Si falta por ingresar algún campo del formulario	Cuando pulse el botón ingresar avión	El sistema enviará un mensaje diciendo "Campos vacíos"
Definido por:	Daniel Fino			

ID Historia:	HU. #6.2
Nombre:	Eliminar Avión

Actor:	Funcionario de la aerolínea					
Descripción	Como: Funcionario de la aerolínea Quiero: eliminar un avión Para: sacar del sistema los aviones que ya no son operativos					
Estimación:	23 horas					
Prioridad:	Must					
HU Relacionadas:	Código:	Código: HU #6.5 Nombre: Reporte de aviones				
	Criterios de aceptación					
ID. del Escenario	Título del Escenario	Título del Contexto Evento o Resultado o				
#1	Eliminación correcta	Si se selecciona un avión de la lista de aviones registrados	Cuando pulse el botón eliminar avión	en me dic avi	sistema viará un ensaje ciendo "El ión ha sido minado"	
#2	Campos sin fijar	Si no se selecciona ningún avión de la lista de aviones registrados	Cuando pulse el botón eliminar avión	rea cai	sistema no alizará ningún mbio en la ta de aviones gistrados	

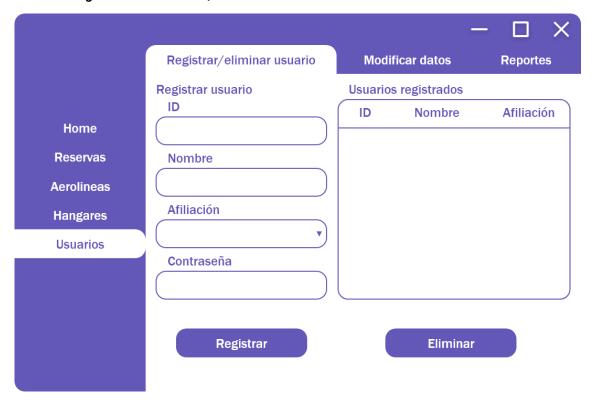
Definido por: Luis Bastidas

PROTOTIPO DE INTERFAZ DE USUARIO

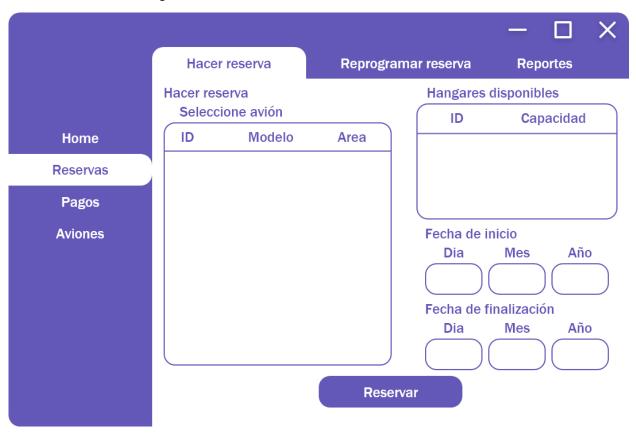
GUI de Autenticación



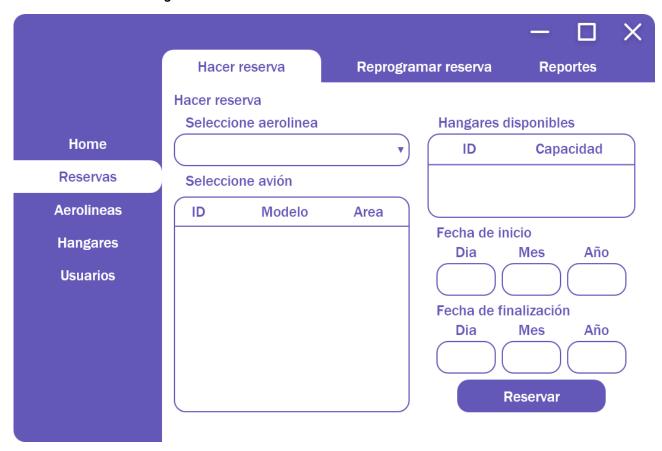
GUI de Registro de Usuario/Eliminar Usuario



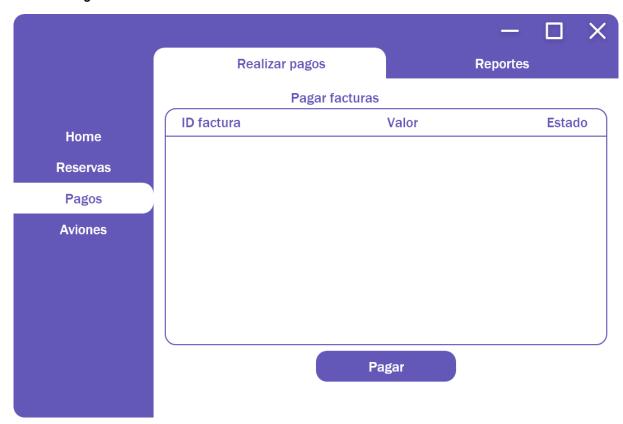
GUI de Reservar Hangar 1



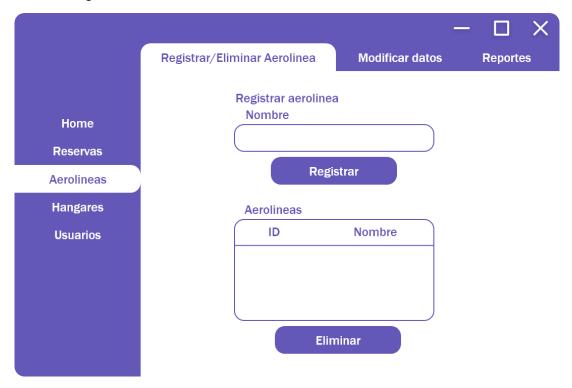
GUI de Reservar Hangar 2



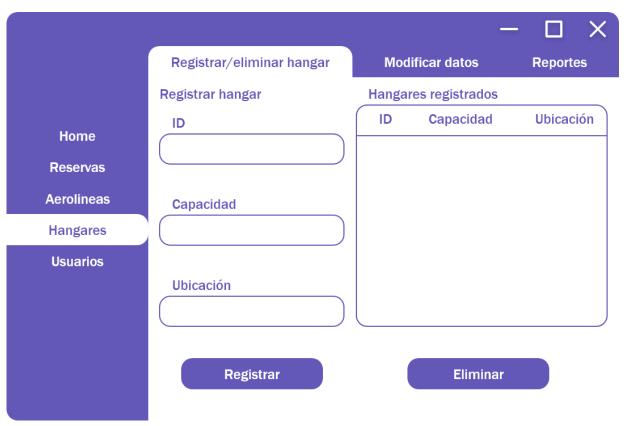
GUI de Pagar Reserva



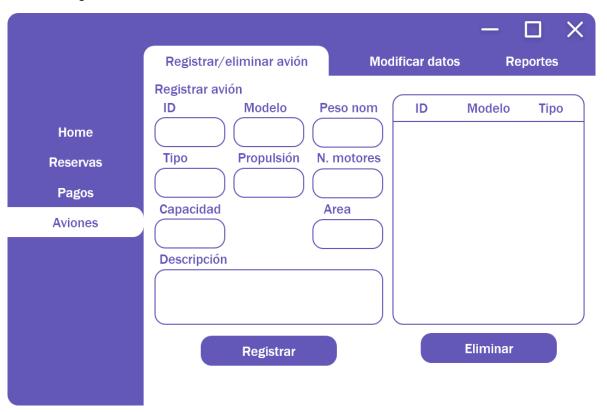
GUI de Registrar/Eliminar Aerolínea



GUI de Registrar/Eliminar Hangar



GUI de Registrar/Eliminar Avión



CASOS DE PRUEBA

ID Caso de Prueba:	CP-#1.1	Nombre:	Autenticación
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#1 Gestión de Usuarios	Prueba realizada por:	Luis Bastidas

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Autenticación correcta	Se debe permitir el acceso satisfactorio del usuario	Acceso permitido	Los datos introducidos son correctos
#2	Autenticación incorrecta	Se debe emitir un mensaje de alerta diciendo "Datos inválidos"	Mensaje de alerta = "Datos inválidos"	Algún dato es incorrecto

ID Caso de Prueba:	CP-#1.3	Nombre:	Registro de Usuario
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021

Modulo:	#1 Gestión de Usuarios	Prueba realizada por:	Gabriel Benavides

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Registro correcto	El sistema enviará un mensaje diciendo "El usuario fue registrado"	Mensaje = "El usuario fue registrado"	Los datos introducidos son correctos
#2	Campos vacíos	El sistema enviará un mensaje de alerta diciendo "Campos vacíos"	Mensaje de alerta = "Campos vacíos"	Algún campo se encuentra vacío

ID Caso de Prueba:	CP-#1.4	Nombre:	Eliminar Usuario
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#1 Gestión de Usuarios	Prueba realizada por:	Diego Escobar

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Eliminación correcta	El sistema enviará un mensaje diciendo "El usuario fue eliminado"	Mensaje = "El usuario fue eliminado"	El usuario no aparece en la lista de usuarios registrados

#2	Eliminación	El sistema no realizará	No hay cambios	Al no seleccionar ningún usuario
	incorrecta	ningún cambio en la		para eliminar no se lo puede quitar
		lista de reporte		de la lista de usuarios registrados
		de usuarios		

ID Caso de Prueba:	CP-#2.1	Nombre:	Reservar Hangar 1
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#2 Gestión de Reservas	Prueba realizada por:	Daniel Fino

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Reservación correcta	El sistema enviará un mensaje diciendo "El hangar fue reservado"	Mensaje = "El hangar fue reservado"	La reserva aparece en la lista de reservas sin pagar
#2	Campos sin fijar	El sistema enviará un mensaje diciendo "Campos sin fijar"	Mensaje de alerta = "Campos sin fijar"	Faltan campos a asignar

ID Caso de Prueba:	CP-#2.2	Nombre:	Reservar Hangar 2
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021

Modulo:	#2 Gestión de Reservas	Prueba realizada por:	Luis Bastidas

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Reservación correcta	El sistema enviará un mensaje diciendo "El hangar fue reservado"	Mensaje = "El hangar fue reservado"	La reserva aparece en la lista de reservas sin pagar
#2	Campos sin fijar	El sistema enviará un mensaje diciendo "Campos sin fijar"	Mensaje de alerta = "Campos sin fijar"	Faltan campos a asignar

ID Caso de Prueba:	CP-#3.1	Nombre:	Pagar Reserva
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#3 Gestión de Pagos	Prueba realizada por:	Gabriel Benavides

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Pago correcto	El sistema enviará un mensaje diciendo "El pago se efectúo correctamente"	Mensaje = "El pago se efectúo correctamente"	La reserva pagada ya no aparece en la lista de reservas sin pagar

#2	Campos sin fijar	El sistema no realizará	No hay cambios	Al no seleccionar ninguna reserva
		ningún cambio en la		para pagar no se producen cambios
		lista de reservas sin		
		pagar		

ID Caso de Prueba:	CP-#4.1	Nombre:	Registrar Aerolínea
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#4 Gestión de Aerolíneas	Prueba realizada por:	Diego Escobar

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Registro correcto	El sistema enviará un mensaje diciendo "La aerolínea se ingresó exitosamente"	Mensaje = "La aerolínea se ingresó exitosamente"	La aerolínea aparece en la lista de aerolíneas registradas
#2	Campos vacíos	El sistema enviará un mensaje de alerta diciendo "Campos vacíos"	Mensaje de alerta = "Campos vacíos"	Al no ingresar una aerolínea no se producen cambios

ID Caso de Prueba:	CP-#4.2	Nombre:	Eliminar Aerolínea
id caso de il deba.	I CI -π4.2	Month E.	I CUITIII AELOUTIEA

Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#4 Gestión de Aerolíneas	Prueba realizada por:	Daniel Fino

N° E	scenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
	#1	Eliminación correcta	El sistema enviará un mensaje diciendo "La aerolínea se eliminó exitosamente"	Mensaje = "La aerolínea se eliminó exitosamente"	La aerolínea eliminada ya no aparece en la lista de aerolíneas registradas
	#2	Campos sin fijar	El sistema no realizará ningún cambio en la lista de aerolíneas registradas	No hay cambios	Al no fijar una aerolínea no se la puede eliminar de la lista de aerolíneas registradas

ID Caso de Prueba:	CP-#5.1	Nombre:	Registrar Hangar
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#5 Gestión de Hangares	Prueba realizada por:	Luis Bastidas

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación

#1	Registro correcto	El sistema enviará un mensaje diciendo "Hangar registrado correctamente"	Mensaje = "Hangar registrado correctamente"	El hangar aparece en la lista de hangares registrados
#2	Campos vacíos	El sistema enviará un mensaje de alerta diciendo "Campos vacíos"	Mensaje de alerta = "Campos vacíos"	Algún campo se encuentra vacío

ID Caso de Prueba:	CP-#5.2	Nombre:	Eliminar Hangar
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#5 Gestión de Hangares	Prueba realizada por:	Gabriel Benavides

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Eliminación correcta	El sistema enviará un mensaje diciendo "El hangar ha sido eliminado"	Mensaje = "El hangar ha sido eliminado"	El hangar ya no aparece en la lista de hangares registrados
#2	Campos sin fijar	El sistema no realizará ningún cambio en la lista de hangares registrados	No hay cambios	Al no fijar un hangar no se lo puede eliminar de la lista de hangares registrados

ID Caso de Prueba:	CP-#6.1	Nombre:	Registrar Avión
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#6 Gestión de Aviones	Prueba realizada por:	Diego Escobar

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Registro correcto	El sistema enviará un mensaje diciendo "El avión ha sido ingresado correctamente"	Mensaje = "El avión ha sido ingresado correctamente"	El avión aparece en la lista de aviones registrados
#2	Campos vacíos	El sistema enviará un mensaje de alerta diciendo "Campos vacíos"	Mensaje de alerta = "Campos vacíos"	Algún campo se encuentra vacío

ID Caso de Prueba:	CP-#6.2	Nombre:	Eliminar Avión
Prioridad:	Must	Fecha ejecución de la Prueba:	18-09-2021
Modulo:	#6 Gestión de Aviones	Prueba realizada por:	Daniel Fino

N° Escenario	Título del Escenario	Resultado Esperado	Resultado Obtenido	Observación
#1	Eliminación correcta	El sistema enviará un mensaje diciendo "El avión ha sido eliminado"	Mensaje = "El avión ha sido eliminado"	El avión ya no aparece en la lista de aviones registrados
#2	Campos sin fijar	El sistema no realizará ningún cambio en la lista de aviones registrados	No hay cambios	Al no fijar un avión no se lo puede eliminar de la lista de aviones registrados



Departamento de Sistemas, Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Software III

