

• Les règles de vie dans la LSPD •

- Quand on vous dit L.S.P.D, vous devriez entendre là-dedans "Bonne Ambiance", pourrir la vie & le travail de ces collègues est chose totalement proscrite.
- Une arme de service, c'est un outil qui peut causer la mort et aider quelqu'un à garder la vie. Prenez en soin et ne sous-estimez pas cet outil dévastateur.
- Un officier de police se doit d'avoir un comportement totalement impartial dans ces jugements.
- Vous devez obligatoirement annoncer votre mise/retrait de service.
- La L.S.P.D n'est pas un moulin, rentrer en son sein veut dire s'engager pendant une grande période, sous peine de payer 50.000\$ de frais de formation à la LSPD de la ville.
- Utiliser la radio en dehors de celle qui est dans la ville est interdit et sanctionné.

- Les patrouilles

- Il est proscrit d'utiliser des véhicules appartenant à la L.S.P.D à des fins personnels.
- Vous devez obligatoirement annoncer votre début de patrouille incluant le véhicule utilisé.
- Règle d'or, vous cassez, vous réparez. Tous véhicules de fonction abîmer devra être réparé. Sous peine de sanction.
- Tout délit de fuite devra être annoncé à la radio.
- L'utilisation du gyrophare à des fins personnelles & abusives se verra lourdement réprimé.

- Les enquêteurs : (rôle que a certaines personnes)

- Les enquêtes devront consister en un vrai travail de fond avec preuves visuelles et/ou audio archivées par les enquêteurs.
- Des dossiers doivent être faits.
- chaque enquêteur doit être en tenue bien précise et pas en tenue de civil

- Les informateurs :

- Tout citoyen décidant de son plein gré d'aller vers la police et donner des informations sans avoir été spécifiquement commandité par la police, **ne pourra contester une mort RP s'il est découvert** par un individu ou une organisation suite à la divulgation de ces informations.

- Respect de la hiérarchie :

- Un membre de la police se doit de toujours respecter sa hiérarchie et les ordres que celle-ci lui donne.
- Réfléchir, Discuter, Agir (RDA) : Un policier doit privilégier l'arrestation par la mise en joue et/ou la menace verbale plutôt que par la neutralisation directe par arme à feu ou taser.

- Course poursuite :

- En cas de course poursuite, les pits ne sont pas autorisés, tant pour les poursuivants que pour les poursuivis.
- Utiliser son arme est autorisé uniquement pour faire éclater les pneus du véhicule sous autorisation des hauts gradés, le taser ne crève pas les pneus.
- La neutralisation du suspect est autorisée seulement en cas de réponse armée et doit être évitée au possible.

- Les contrôles :

- Les contrôles du LSPD servent uniquement à vérifier l'identité d'un individu. La fouille est valable seulement si l'individu s'est rendu suspect, est sur un point sensible ou est recherché.
- Il est interdit de fouiller une personne dans le coma sans réel motif (sauf pour vérifier l'identité), de plus il est interdit de récupérer les objets de la personne à ce moment-là.
- les fouilles dans les véhicules sans leur conducteur ou témoin est interdit

- Trafic illégal :

- Les policiers, quel que soit leur grade, ont l'interdiction de faire toute forme d'illégal (braquage, drogues, etc.). Même après avoir quitté le LSPD, sauf sous accord du staff.

- **Corruption :**

- Pour pouvoir jouer un flic corrompu, il faudra déposer un dossier de demande auprès du staff et attendre sa validation, ou non.
- Le nombre de flic corrompu sera tout de même limité afin de ne pas se retrouver avec l'entièreté du LSPD corrompu. Cependant, cette corruption n'aura pas de limite de grade. Si cela n'est pas respecté, des sanctions suivront.

- **Prison :**

- La peine de fédéral est appliquée lorsque la peine de GAV dépasse les 30 minutes.
- Evitez les peines abusif en journée début de soirée si la personne en face de vous joue fair play.
- Essayez toujours de privilégier une peine de GAV dans la mesure du possible.

- **Descente/perquisitions :**

- à réaliser avec un dossier contenant suffisamment de preuve (photo, vidéos, témoignages...) contre le groupe ou/et joueurs.
- Il doit être impérativement validé par le commandant ou commandant adjoint avant d'entamer l'action.

- **Les amendes :** (voir le code pénal pour la liste des amendes)

- Les tarifs, temps de GAV sont les peines MAXIMUM ne mettez pas tarif à une personne qui vient de commencer.

- **Les gangs et leurs quartiers :**

- la police ne peut intervenir dans les quartiers contrôlés par des gangs sans en avoir de réel motif (perquisition, descente.).
- Le respect des autres règles de tir sans sommation sont tout de même de rigueur (on ne tire pas sur un gang dans un quartier par plaisir ou sans motif réel).
- les plainte des personne qui sont aller eux meme dans des quartier ne sont pas pris en charge par la LSPD, car il ne respectent pas le règlement de la ville

- Les avocats :

- Tous agents du LSPD se doit de respecter les avocats même si celui-ci est chiant (ils peuvent vous faire virer).

- Les concitoyens :

- Ils sont considérés comme des joueurs toutes actions envers ces derniers peuvent être soumis au jugement du LSPD ne l'oublier pas.

En tant que LSPD, proposez au maximum des scènes et n'utilisez pas simplement votre "menu". Ce que l'on ne veut pas voir :

- Mise des menottes avec une arme à deux mains
- Courir/marcher et mettre des menottes.
- Abus sur les amendes, arrestations mise en fédérale.
- Rechercher les points de drogue. Faites des scènes d'interrogatoire.
- Lorsque vous intervenez sur une scène de gunfight entre gangs, ou si vous intervenez en opération armée sur un groupe ou une organisation et qu'une ou plusieurs personnes faisant parti de l'illégal vient ou viennent à tomber coma à la suite de plaies par balles, vous devrez prendre l'identité de la personne, en la fouillant pour trouver une carte d'identité, ou en la démasquant afin d'être sur et certain de pouvoir la reconnaître à l'hôpital et ainsi après pouvoir procéder à son arrestation. En d'autres termes, vous ne pouvez plus attendre à l'hôpital que la personne respawn là après avoir fait appel à l'unité X afin de l'arrêter.

/! Aucun Cadet ne doit patrouillé seul, SAUF si vous êtes le seul en ville en patrouille **/!**