



# En Recherche d'un poste de développeur Web / Back / Front / FullStack.



06 87 05 89 29



louis.presti.pro@gmail.com



83640 ST ZACHARIE | 1 Rue Bringier  
MONNIER



Permis B



**Louis PRESTI**

21 ans

BAC+3 | BUT INFORMATIQUE

## Technologies

Kotlin/Java + Android      Golang  
Python      Ocaml      Visual Basic  
HTML/Twig      CSS/SCSS      PHP  
JS/TS      SQL/NOSQL

## Framework

.NET Framework      Node.js  
Symfony      React.js

## Outils/Culture

VS&VS Code      IntelliJ      Git  
API      DevOps      Sonar      TDD  
Agile/Kanban      JQuery

## Soft Skills

LaTeX      Pragmatique      Curieux  
Adaptable      Collaboratif      Empathique  
**NF203-ISO9001 : Traçabilité & documentation**

## Expériences

**Alternance Analyste-Programmeur 2024-2025 | ISILOG**  
Participation au développement des nouvelles fonctionnalités du progiciel de la société avec .NET Framework en temps que Analyste-Programmeur/Développeur FullStack. Alternance réalisée en dernière année de mon BUT Informatique.

## Centres d'intérêt

### Rubik's cube (Speedcubing) | Compétitions

Depuis 2017

Esprit de compétition, entraînement, détermination, partage. Tutorat de nouveaux compétiteurs depuis 2023 et organisateur de certaines compétitions.

### Passion pour l'audiovisuel | Montage vidéo

Depuis 2017

Création de contenu sur une plateforme d'hébergement vidéo. Rigueur, acceptation de la critique, capacité de recul.

### Tennis | Compétition

2021-22

Pratique en Club pendant dix ans, combativité.  
Classement : 30/4

## Projets

### Portefolio en site web | Projet Personnel (en cours).

Réalisation de A à Z d'un portefolio sous la forme d'un site web dans un environnement Node.js (HTML/SCSS/TypeScript).

### Programmation de particules 2D | Projet d'étude en Golang

Gestion de la performance et optimisations pour assurer un rendu sans perte. Prérglages de situations afin de mettre en évidence les fonctionnalités du programme.

### Développement en équipe d'une Application | Projet d'étude en Kotlin/JavaFX

Transposition du jeu de société "Pikomino" en format numérique en un Sprint de 2 Semaines.