

## Лабораторная работа №3

### Метод Ньютона и метод простых итераций

группа Б01-818  
Слышко Денис

МФТИ, 2020

# Содержание

1. Постановка задачи
2. Результаты решения и данные, характеризующие задачу
3. Код программы

## Постановка задачи

Методом простой итерации найти ширину функции  $f(x)$  на полувысоте с точностью  $10^{-3}$ , где  $f(x) = \sqrt{x} \cdot e^{-x}, x \geq 0$ .

## Результаты решения и данные, характеризующие задачу

Далее левый и правый корни обозначают корни  $x_{left} < x_{max}$  и  $x_{right} > x_{max}$  соответственно, где  $x_{max} = 0.5$  – точка максимум функции, а  $n_{left}$  и  $n_{right}$  – число итераций до схождения соответственно.

Для метода Ньютона:

$$x_{left} = 0.05090301229490115$$

$$x_{right} = 1.8434903510626373$$

$$\Delta x = 1.792587338767736$$

$$n_{left} = 3$$

$$n_{right} = 3$$

Для метода простых итераций:

$$x_{left} = 0.05141814451652499$$

$$x_{right} = 1.8408970890810212$$

$$\Delta x = 1.7894789445644963$$

$$n_{left} = 34$$

$$n_{right} = 30$$

# Код программы

```
// Main.py
import math
import function as function

class Main:
    f = function.Function()
    e = 0.001

    def __init__(self, epsilon=0.001):
        e = epsilon

    def newtons_method(self, start_approximation, func):
        while start_approximation > 0\
            and ((self.f.function(0)) * (self.f.function(start_approximation))
>= 0):
            start_approximation -= 0.005

        n = 0
        while abs(func.function(start_approximation)) > self.e:
            n += 1
            start_approximation =
            = (func.function(start_approximation)) / func.derivative(start_approximation)

        return start_approximation, n

    def fixed_point_iteration_method(self, start_approximation, func):
        while start_approximation > 0\
            and ((self.f.function(0)) * (self.f.function(start_approximation))
>= 0):
            start_approximation -= 0.005

        n = 0
        while abs(func.function(start_approximation)) > self.e:
            n += 1
            start_approximation += func.function(start_approximation)

        return start_approximation, n

    def fixed_point_iteration_method_reverse(self, start_approximation, func):
        while start_approximation > 0\
            and ((self.f.function(0)) * (self.f.function(start_approximation))
>= 0):
            start_approximation -= 0.005

        n = 0
        while abs(func.function(start_approximation)) > self.e:
            n += 1
            start_approximation -= func.function(start_approximation)
```

```

        return start_approximation, n

    def find_fwhm(self, method_left, method_right):
        max_x, max_value = function.Function.get_max()

        x_l, n_l = method_left(max_x - 0.4, self.f)
        print(f"Left roote is {x_l}")
        x_r, n_r = method_right(max_x + 0.2, self.f)
        print(f"Right roote is {x_r}")

        return x_r - x_l, n_l, n_r

    def show_results(self):
        print("Solving with Newton's method")
        r_n, n_l_n, n_r_n = self.find_fwhm(self.newtons_method, self.newtons_method)

        print("\nSolving with fixed-point iteration method")
        r_fpi, n_l_fpi, n_r_fpi = self.find_fwhm(self.fixed_point_iteration_method, self.fixed_point_iteration_method)

        print(f"For the fixed-point iteration method results are:\nx_r - x_l = {r_fpi}")
        print(f"Number of iterations for finding the left limit: {n_l_fpi}")
        print(f"Number of iterations for finding the right limit: {n_r_fpi}\n")

        print(f"For the Newton's method results are:\nx_r - x_l = {r_n}")
        print(f"Number of iterations for finding the left limit: {n_l_n}")
        print(f"Number of iterations for finding the right limit: {n_r_n}")

if __name__ == '__main__':
    main = Main()
    main.show_results()

```

```

// function.py
import math

class Function:
    name = "sqrt(x) * exp(-x)"

    @staticmethod
    def get_max():
        return 0.5, math.sqrt(0.5) * math.exp(-0.5)

    @staticmethod
    def function(x):

```

```

        if x < 0:
            raise ValueError(f"{x} < 0")
        return math.sqrt(x) * math.exp(-x) - Function.get_max()[1] * 0.5

    @staticmethod
    def derivative(x):
        if x <= 0:
            raise ValueError(f"{x} < 0")
        return -1.0 * math.sqrt(x) * math.exp(-x) + 0.5 * math.exp(-
x) / math.sqrt(x)

    @staticmethod
    def second_derivative(x):
        if x <= 0:
            raise ValueError(f"{x} < 0")
        return -1.0 * math.exp(-x) / math.sqrt(x) + math.sqrt(x) * math.exp(-
x) - 0.25 * math.exp(-x) / math.sqrt(x) / x

```