# Лабораторная работа №4. Задача Е5

Денис Слынко, Б01-818

2021

Задача:

$$\begin{cases} y_1' = -Ay_1 - By_1y_3, \\ y_2' = Ay_1 - MCy_2y_3, \\ y_3' = Ay_1 - By_1y_3 - MCy_2y_3 + Cy_4, \\ y_4' = By_1y_3 - Cy_4. \end{cases}$$

Начальные условия:  $y_1 = 1.76 \cdot 10^{-3}$ , а все остальные переменные равны 0. Значения коэффициентов модели следующие:  $A = 7.89 \cdot 10^{-10}$ ,  $B = 1.1 \cdot 10^7$ ,  $C = 1.13 \cdot 10^3$ ,  $M = 10^6$ . Первоначально задача ставилась на отрезке  $T_k = 1000$ , но впоследствии было обнаружено, что она обладает нетривиальными свойствами вплоть до времени  $T_k = 10^{13}$  (подробнее см. [2]). Обратить особое внимание, что в процессе расчетов приходится иметь дело с очень малыми концентрациями реагентов (малы значения  $y_2, y_3$  и  $y_4$ ). Как «подправить» постановку задачи E5?

#### 1 Используемые методы

В задаче необходимо воспользоваться тем фактом, что имеется инвариант  $y_2' - y_3' - y_4' = 0$ , а из начального условия  $y_2 = y_3 = y_4 = 0$  справедливо также соотношение  $y_2 - y_3 - y_4 = 0$ . Эти два выражения упрощают вычисления и позволяют избежать потери значащих разрядов при умножении.

В качестве основного метода был выбран полу-неявный метод Рунге-Кутты четвертого порядка сходимости со следующей таблицей Бутчера:

Для нахождения вспомогательных коэффициентов  $k_i$  через решение нелинейной системы уравнений был применён метод Ньютона с критерием останова  $epsilon=10^{-20}$ . Вычисления матрицы Якоби в методе Ньютона производились без учёта шага итерации, что ускоряло процесс вычислений (на каждый шаг  $y_n$  обратная матрица к матрице Якоби вычислялась один раз, а не s=4 раз).

В целях сравнения результатов была произведена попытка решить данную задачу методом Розенброка, основанном на такой же таблице Бутчера. Однако, данный метод оказался расходящимся на предложенной задаче.

## 2 Результаты вычислений

Вычисления численного решения системы ОДУ проводились в промежутке  $[0,10^6]$  с шагом 1.0. Вычисления заняли порядка 220 секунд.

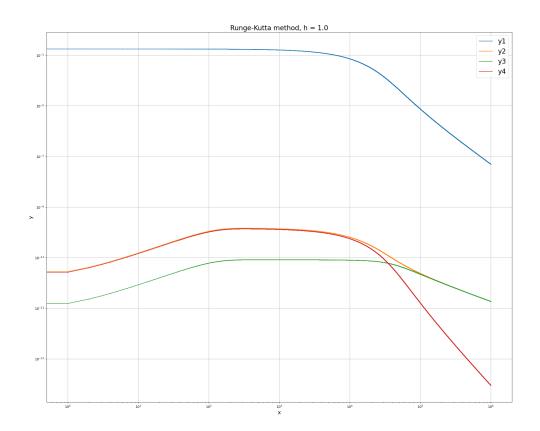


Рис. 1: Решение неявным методом Рунге-Кутты; обе шкалы логарифмические

# 3 Код программы

// Main.py

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import ssolver
import subprocess
```

```
import equation
import argparse
import time
import sys
import os
class Main:
   system = None
   right_end = 0
   debug = False
   def __init__(self, right_end=1.0e+03):
       self.system = equation.Equation()
       self.right_end = right_end
       parser = argparse.ArgumentParser()
       parser.add_argument("--debug", action="store_true",
                         help="Debug mode, print step results")
       cmd_args = parser.parse_args()
       self.debug = cmd_args.debug
   @staticmethod
   def create_plots_dir(name="Plots"):
           os.path.isdir(os.path.join(os.path.dirname(sys.argv[0]),
           name)):
           subprocess.check_output("mkdir Plots", shell=True)
   @staticmethod
   def __initiate__method__():
       num_of_steps = 4
       alpha = np.zeros(num_of_steps * num_of_steps,
           dtype=np.float64).reshape(num_of_steps, num_of_steps)
       for i in range(num_of_steps):
           alpha[i][i] = np.float64(0.5)
       alpha[1][0] = np.float64(1.0 / 6.0)
       alpha[2][0] = np.float64(-0.5)
       alpha[2][1] = alpha[3][2] = np.float64(0.5)
```

```
alpha[3][0] = np.float64(1.5)
   alpha[3][1] = np.float64(-1.5)
   c = np.array([0.5, 2.0 / 3.0, 0.5, 1.0], dtype=np.float64)
   b = np.array([1.5, -1.5, 0.5, 0.5], dtype=np.float64)
   return num_of_steps, alpha, b, c
def __solve_runge_kutte__(self, y_n, h):
   num_of_steps, alpha, b, c = self.__initiate__method__()
   k = np.zeros(num_of_steps * self.system.num_of_equations,
       dtype=np.float64) \
       .reshape(num_of_steps, self.system.num_of_equations)
   # alpha[i][i] is the same for all i
   # we calculate derivative matrix in y_n for the sake of fast
   k_matrix =
       np.linalg.inv(np.identity(self.system.num_of_equations,
       dtype=np.float64) -\
                          h * alpha[0][0] *
                              self.system.calculate_der_f(y_n))
   for i in range(num_of_steps):
       k[i] = ssolver.solve_newton(k_matrix, y_n + h *
          sum(alpha[i][j] * k[j] for j in range(i)), h,
          alpha[i][i],
                                self.system.calculate_f)
   tmp = y_n + b.dot(k)
   tmp[2] = tmp[1] - tmp[3]
   return tmp
# doesn't work for the task
def __solve_rosenbrock__(self, y_n, h):
   num_of_steps, alpha, b, c = self.__initiate__method__()
   k = np.zeros(num_of_steps * self.system.num_of_equations,
       dtype=np.float64)\
       .reshape(num_of_steps, self.system.num_of_equations)
   k[0] = h * self.system.calculate_f(y_n)
```

```
# alpha[i][i] is the same for all i
   tmp_matrix = np.identity(self.system.num_of_equations,
       dtype=np.float64) -\
               h * alpha[0][0] * self.system.calculate_der_f(y_n)
   for i in range(1, num_of_steps):
       tmp = sum(alpha[i][j] * k[j] for j in range(i))
       k[i] = ssolver.solve_seidel(tmp_matrix, h *
           self.system.calculate_f(y_n + tmp), debug=self.debug)
   tmp = y_n + b.dot(k)
   tmp[2] = tmp[1] - tmp[3]
   return tmp
def solve(self, h, p=1):
   x = []
   y_values = ([], [], [], [])
   x = np.float64(0.0)
   y = self.system.initial_conditions
   while x <= self.right_end:</pre>
       try:
           if p == 1:
              y_tmp = self.__solve_runge_kutte__(y, h)
              y_tmp = self.__solve_rosenbrock__(y, h)
           y = y_tmp
       except np.linalg.LinAlgError as e:
           print(f"An error occurred while calculating
              Rosenbrock iteration for x = \{x\}")
           print(f"Previous y = {y}")
           print(e)
           exit(1)
       x_axis.append(x)
       x += h
       for i in range(self.system.num_of_equations):
           y_values[i].append(y[i])
       if self.debug:
```

```
print("\n", x, y, "\n")
       return x_axis, y_values
   # p = 1 stands for Runge-Kutta method implication; Rosenbrock
       otherwise
   def main(self, h=0.5, p=1):
       Main.create_plots_dir()
       fig = plt.figure()
       start = time.time()
       x_axis, y_values = self.solve(h, p)
       end = time.time()
       print(f"Elapsed time = {end - start}")
       ax = fig.add_subplot(111)
       for i in range(self.system.num_of_equations):
           ax.plot(x_axis, y_values[i], label=f"y{i + 1}",
              marker='0', markersize=1)
       if p == 1:
           ax.set_title(f"Runge-Kutta method, h = {h}", fontsize=20)
       else:
           ax.set_title(f"Rosenbrock method, h = {h}", fontsize=20)
       ax.set_xlabel("x", fontsize=16)
       ax.set_ylabel("y", fontsize=16)
       ax.set_xscale('log')
       ax.set_yscale('log')
       ax.legend(fontsize=20)
       ax.grid()
       fig.set_figheight(20)
       fig.set_figwidth(25)
       fig.savefig(os.path.join("Plots", "Result.png"))
if __name__ == '__main__':
   main = Main(right_end=np.float64(1.0e+06))
```

```
// equation.py
import numpy as np
class Equation:
   num_of_equations = 0
   equations = []
   initial_conditions = None
   A = 0.0
   B = 0.0
   C = 0.0
   M = O.O
   def __init__(self):
       self.num_of_equations = 4
       self.equations.append("y1' = -A * y1 - B * y1 * y3")
       self.equations.append("y2' = A * y1 - M * C * y2 * y3")
       self.equations.append("y3' = A * y1 - B * y1 * y3 - M * C *
           y2 * y3 + C * y4")
       self.equations.append("y4' = B * y1 * y3 - C * y4")
       self.initial_conditions = np.array([1.76e-03, 0.0, 0.0,
           0.0], dtype=np.float64)
       self.A = np.float64(7.89e-10)
       self.B = np.float64(1.1e+07)
       self.C = np.float64(1.13e+03)
       self.M = np.float64(1.0e+06)
   def get_equations(self):
       for eq in self.equations:
           print(eq)
       for i in range(len(self.initial_conditions)):
           print(f"y{i + 1}({self.initial_conditions[i][0]}) =
              {self.initial_conditions[i][1]}")
```

```
def calculate_f(self, y):
       res = np.zeros(4, dtype=np.float64)
       res[0] = np.float64(-1.0) * self.A * y[0] - self.B * y[0] *
          y[2]
       res[1] = self.A * y[0] - self.M * self.C * y[1] * y[2]
       res[3] = self.B * y[0] * y[2] - self.C * y[3]
       res[2] = res[1] - res[3]
       return res
   def calculate_der_f(self, y):
       res = np.zeros(self.num_of_equations *
           self.num_of_equations,
           dtype=np.float64).reshape(self.num_of_equations,
       res[0][0] = np.float64(-1.0) * self.A - self.B * y[2]
       res[0][2] = np.float64(-1.0) * self.B * y[0]
       res[1][0] = self.A
       res[1][1] = res[2][1] = np.float64(-1.0) * self.M * self.C *
           y [2]
       res[1][2] = np.float64(-1.0) * self.M * self.C * y[1]
       res[2][0] = self.A - self.B * y[2]
       res[2][2] = res[0][2] + res[1][2]
       res[2][3] = self.C
       res[3][0] = self.B * y[2]
       res[3][2] = self.B * y[0]
       res[3][3] = np.float64(-1.0) * self.C
       return res
   // ssolver.py
import numpy as np
def inverse_lower_triangular(A):
   inversed = np.array(A)
   dim = inversed.shape[0]
```

se.

```
for i in range(dim):
       if A[i][i] == np.float64(0.0):
           raise ValueError("Matrix is singular")
       inversed[i][i] = np.float64(1.0) / A[i][i]
   for i in range(1, dim):
       for j in range(i - 1, -1, -1):
           tmp = np.float64(0.0)
           for k in range(i, j, -1):
              tmp += inversed[i][k] * A[k, j]
           inversed[i][j] = np.float64(-1.0) / A[j][j] * tmp
   return inversed
def solve_seidel(A, f, debug=False):
   if debug:
       print(f"Determinant in Seidel method equals
           {np.linalg.det(A)}")
   epsilon = np.float64(1.0e-20)
   dim = A.shape[0]
   L = np.tril(A, k=-1)
   D = np.zeros(dim * dim, dtype=np.float64).reshape(dim, dim)
   for i in range(dim):
       D[i][i] = A[i][i]
   U = A - L - D
   inversed = inverse_lower_triangular(L + D)
   init = np.zeros(dim, dtype=np.float64)
   res = np.float64(-1.0) * inversed.dot(U).dot(init) +
       inversed.dot(f)
   counter = 0
   while np.linalg.norm(res - init, ord=1) >= epsilon and counter <</pre>
       counter += 1
       init = res
       res = np.float64(-1.0) * inversed.dot(U).dot(init) +
```

```
inversed.dot(f)
   if debug:
       print(f"Difference equals
           {np.linalg.norm(np.linalg.inv(A).dot(f) - res)}")
   return res
# in our case a = const = (I - h * alpha[0][0] * df/dy)^-1
def solve_newton(a, y_n, h, alpha, calculate_f, maxiter=50):
   if a.shape[0] != a.shape[1]:
       raise ValueError("Calculation matrix of the system must be
           square")
   epsilon = np.float64(1.0e-20)
   dim = a.shape[0]
   initial = np.zeros(dim, dtype=np.float64)
   res = a.dot(calculate_f(y_n))
   counter = 0
   while np.linalg.norm(res - initial) >= epsilon and counter <=</pre>
       maxiter:
       counter += 1
       initial = res
       res = initial - a.dot(initial - calculate_f(y_n + h * alpha
           * initial))
   return res
```

### 4 Литература

- 1 Практические занятия по вычислительной математике в МФТИ : учеб. пособие / Е. Н. Аристова, А. И. Лобанов. Часть II. М. : МФТИ, 2015. 310 с. ISBN 978-5-7417-0568-1 (Ч. II)
- 2 Решение обыкновенных дифференциальных уравнений. Жесткие и дифференциально-алгебраические задачи. Пер. с англ. М.: Мир,

1999. — 685 с, ил. ISBN 5-03-003117-0