

1 Analyse et conception du projet

Dans cette seconde partie, nous allons présenter ce que nous avons fait au début du projet juste après avoir décidé du style de jeu que nous allions faire. Nous avons analysé le problème qu'on devait traiter, c'est à dire réfléchir aux différentes règles du jeu et aux fonctionnalités disponibles pour le joueur. Par la suite, nous avons réfléchi à la conception des différents onglets présents dans le jeu, on peut y retrouver le menu principal, les options, etc.

1.1 Analyse du projet

Texte pour la première sous-partie !

1.2 Conception du projet

Texte pour la seconde sous-partie !

Passons à la suite.