

# Snake krav

- 1) Skal kunne bevæge sig i lodret eller vandret, men kun i én af retningerne ad gangen.
- 2) Vores "snake" er en firkant.
- 3) Det vores "snake" skal fange, er pokeballs.
- 4) Hvert felt er 50x50.
- 5) Pokeballs spawner randomly på spillebrættet.
- 6) Spillebrættet er size(850,900)
- 7) Hver gang vores "snake" fanger en pokeball, går scoren op med +1.
- 8) Hvis "snaken" rammer en af ydrevæggene, slutter spillet.
- 9) Når spillet er slut, popper der et billede op med "GAME OVER"

