

## **BÀI 13. COMPONENT & DESIGN SYSTEM**

### **1. Khái niệm Component trong UI Design**

Component là các thành phần giao diện có thể tái sử dụng, ví dụ như nút bấm, ô nhập liệu, thẻ nội dung hoặc thanh điều hướng. Mỗi component được thiết kế để sử dụng nhiều lần trong sản phẩm mà vẫn giữ được tính nhất quán.

Việc sử dụng component giúp quá trình thiết kế và phát triển giao diện trở nên nhanh chóng và dễ quản lý hơn.

---

### **2. Vai trò của Component trong UI/UX**

Component giúp đảm bảo sự nhất quán trong giao diện và trải nghiệm người dùng. Khi một component được cập nhật, các vị trí sử dụng component đó cũng được cập nhật theo. Điều này giúp giảm sai sót và tiết kiệm thời gian trong quá trình thiết kế và phát triển.

---

### **3. Khái niệm Design System**

Design System là tập hợp các quy tắc, thành phần và hướng dẫn thiết kế được chuẩn hóa nhằm đảm bảo sự thống nhất trong toàn bộ sản phẩm. Design System bao gồm component, màu sắc, typography và các nguyên tắc sử dụng.

Design System đóng vai trò như “ngôn ngữ thiết kế” chung cho toàn bộ đội ngũ.

---

### **4. Lợi ích của Design System**

Design System giúp tăng tốc độ thiết kế, giảm trùng lặp và đảm bảo trải nghiệm nhất quán trên mọi nền tảng. Việc có Design System rõ ràng giúp các nhóm làm việc hiệu quả hơn và dễ mở rộng sản phẩm.

Design System cũng hỗ trợ quá trình bảo trì và cập nhật giao diện lâu dài.

---

### **5. Ứng dụng Component & Design System trong thực tế**

Trong thực tế, Component và Design System được sử dụng trong các dự án lớn để quản lý giao diện phức tạp. Chúng giúp designer và developer phối hợp hiệu quả và giảm thiểu lỗi giao diện.

Component và Design System là nền tảng quan trọng cho các sản phẩm số chuyên nghiệp.