

BÀI 12. MÀU SẮC & TYPOGRAPHY

1. Vai trò của màu sắc trong thiết kế UI

Màu sắc là yếu tố quan trọng giúp truyền tải cảm xúc, định hướng hành vi và tạo nhận diện thương hiệu trong giao diện. Việc lựa chọn màu sắc phù hợp giúp giao diện trở nên thu hút và dễ sử dụng.

Màu sắc cũng hỗ trợ phân cấp thông tin và dẫn dắt sự chú ý của người dùng.

2. Nguyên tắc phối màu cơ bản

Phối màu trong UI cần đảm bảo sự hài hòa và dễ nhìn. Các màu chính, màu phụ và màu nhám cần được sử dụng có kiểm soát để tránh gây rối mắt.

Việc áp dụng các nguyên tắc phối màu giúp giao diện rõ ràng và nhất quán.

3. Khái niệm Typography

Typography là nghệ thuật sắp xếp và sử dụng chữ viết trong thiết kế. Typography ảnh hưởng trực tiếp đến khả năng đọc và cảm nhận của người dùng.

Lựa chọn font chữ phù hợp giúp nội dung trở nên dễ tiếp cận và chuyên nghiệp.

4. Nguyên tắc sử dụng Typography trong UI

Typography trong UI cần đảm bảo sự rõ ràng, nhất quán và dễ đọc trên nhiều thiết bị. Việc phân cấp chữ bằng kích thước, độ đậm và khoảng cách giúp người dùng dễ tiếp nhận thông tin.

Typography tốt giúp cải thiện trải nghiệm người dùng và tăng tính thẩm mỹ cho giao diện.

5. Màu sắc & Typography trong thực tế

Trong thực tế, màu sắc và typography được sử dụng để xây dựng phong cách thiết kế thống nhất cho sản phẩm. Các yếu tố này thường được định nghĩa trong style guide hoặc design system.

Việc sử dụng màu sắc và typography hợp lý giúp sản phẩm trở nên chuyên nghiệp và dễ nhận diện.