

BÀI 11. NGUYÊN LÝ THIẾT KẾ UI

1. Khái niệm nguyên lý thiết kế UI

Nguyên lý thiết kế UI là tập hợp các quy tắc và hướng dẫn giúp xây dựng giao diện trực quan, dễ sử dụng và hiệu quả. Các nguyên lý này giúp người dùng hiểu và thao tác với giao diện một cách tự nhiên.

Việc áp dụng đúng nguyên lý thiết kế giúp giao diện trở nên rõ ràng và nhất quán.

2. Nguyên lý phân cấp thông tin (Visual Hierarchy)

Phân cấp thông tin giúp người dùng nhận biết nội dung quan trọng trước thông qua kích thước, màu sắc và vị trí. Nội dung chính cần nổi bật hơn so với các yếu tố phụ.

Visual Hierarchy giúp người dùng quét thông tin nhanh và dễ hiểu.

3. Nguyên lý cân bằng và tương phản

Cân bằng giúp bố cục giao diện hài hòa và dễ nhìn, trong khi tương phản giúp phân biệt các yếu tố khác nhau. Việc kết hợp cân bằng và tương phản giúp giao diện vừa ổn định vừa nổi bật.

Nguyên lý này giúp thu hút sự chú ý đúng chỗ và cải thiện trải nghiệm người dùng.

4. Tính nhất quán trong thiết kế UI

Nhất quán là yếu tố quan trọng giúp người dùng dễ học và ghi nhớ cách sử dụng giao diện. Các thành phần giống nhau cần có cách hiển thị và tương tác giống nhau.

Tính nhất quán giúp giảm nhầm lẫn và tăng hiệu quả sử dụng.

5. Khả năng sử dụng (Usability)

Usability phản ánh mức độ dễ sử dụng của giao diện. Một giao diện có usability tốt giúp người dùng hoàn thành mục tiêu nhanh chóng và ít gặp lỗi.

Thiết kế UI cần luôn hướng đến việc tối ưu khả năng sử dụng cho người dùng.