Арифханов Азаматхан, группа БПИ198, Вариант 2

Текст задания:

Разработать программу, заменяющую все заглавные буквы в заданной ASCII-строкепрописными.

Код программы:

```
format PE console
include 'win32a.inc'
entry start
section 'data' data readable writeable
     EnterString db 'Write the string',10,0 ;Строки для вывода 10 - модификатор перехода
     на новую строку, 0 - модификатор конца строки
    tempString db '%s', 0
                               ;Для ввода строк %s - значит туда могут передаваться
     строки
     YourString db 'Your String: ',10,0 ; строка чтобы пользователь точно увидел что
     ввел правильно и что будет обрабатываться
     MString db 'Modified String: ',10,0 ;чтобы пользователь точно догнал что это вывод
     estring db ",10,0
     A db 256 dup(?); массив для хранения букв введенной строки
     В db 256 dup(?); массив для хранения букв с обработанной строки
section 'text' code executable readable
start:
     push StringOutOne; передача в стек параметров
     call [printf] ; некоторые функции берут параметры из стека по принципу рор
     push A
     push strScanString
     call [scanf]; вызов функции считывания строки и записывания ее в массив
    push YourString
    call [printf]
    push A
    call [printf]
    push estring
    call [printf]
    push B
    push A
    call toLower; вызов метода аналогичного toLower
    push MString
    call [printf]; вывод результата
    push B
    call [printf]
    call [getch]; ожидание нажатия клавиши
     push 0
     call [ExitProcess]
```

```
proc toLower inputLine, outputLine ;объявляю название функции и ее переменную
    mov edi,[inputLine]; передаю в edi ссылку на первый байт массива inputLine
(inputLine это переменная в которой лежит A)
    что есх уменьшается на 1 при каждой итерации цикла
    xor al,al; заданию нулевое значение региста ал с которым работает scasb для
определения конца строки (сравнивает текущий элемент в edi c al)
    repnz scasb; repz - повторяет цикл пока Zflag = true, repnz - пока Zflag = false
    sub edi,[inputLine] ; inputLine указывает на позицию начала строки. edi уже указывает
на конец строки. отнимаю от edi inputLine чтобы узнать количество символов
    sub edi,1; так надо
    mov ecx,edi ; теперь мы точно знаем размер строки
    mov eax,[inputLine]; регистр на начало inputLine
    mov ebx,[outputLine]; регистр на начало outputLine
    .loop:
    mov dl,[eax]; al отвечает за младший байт в еах поэтому если изменю его, то изменю
и еах
    cmp dl,'A'; сравниваю значение dl с значением чара inputLine
    jb .skip ; il для signed переменных, jb для unsigned переменных (проверка на флаг
сравнения). Если проходит условие, то переходим в .skip
    cmp dl,'Z'
    ja .skip ; ja unsigned , jg signed (больше)
    ;если эти условия не прошли, значит надо уменьшить заглавную букву
    add dl,'a'-'A'; добавляю сколько надо чтобы получить нужный знак из таблицы ASCII
    .skip:
    mov [ebx], dl; вставляю значение inputLine через dl в outputLine
    add eax.1
    inc ebx ; разные способы увеличить ~ ~ (sub eax,-1) ы
    loop .loop ; команда loop уменьшает есх на 1 и если он не равен 0 то переходит
в .loop
    ret
endp; закрытие макроса proc
```

В данной программе я получаю строку на ввод, преобразую ее в массив чисел (назовем это массив char).

Узнаю, какого он размера

Затем провожу операцию изменения чисел в элементах массива (в соответствии с необходимыми значениями из таблицы ASCII, проверяя каждый элемент массива)

Все числа соответствующие диапазону char-ов от A до Z преобразуются в их строчные варианты (кирилический алфавит не затрагивался)

Вывожу получившийся результат.

```
Write the string
thereisnobigletter
fpsaogiireAOKFjsjfdpkskfpewfkaPO
thereisnobigletter
fpsaogiireaokfjsjfdpkskfpewfkapo
abcdefghijklmopqrstuvwxyz

Write the string
33u3gjq90]qFDSF<rrj934g-щалщцоп9ШШЩоаы
33u3gjq90]qfdsf<rrj934g-щалщцоп9ШШЩоаы
```

При введении строк через пробел будет учтено только первое слово. Источники для написания программы не использовались.