САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Отчет по лабораторной работе №3 по курсу «Алгоритмы и структуры данных» Тема: Быстрая сортировка, сортировки за линейное время Вариант 11

Выполнил: Лютый Никита Артемович КЗ140

> Проверил: Афанасьев А.В.

Санкт-Петербург 2024 г.

Содержание отчета

| Содержание отчета | 2 |
|---|----|
| Задачи по варианту | 3 |
| Задача №1. Улучшение Quick sort | 3 |
| Задача №7. Цифровая сортировка | 8 |
| Задача №8. К ближайших точек к началу координат | 13 |
| Дополнительные задачи | 18 |
| Задача №3. Сортировка пугалом | 18 |
| Задача №4. Точки и отрезки | 23 |
| Задача №5. Индекс Хирша | 28 |
| Вывол | 33 |

Задачи по варианту

Задача №1. Улучшение Quick sort

- 1. Используя *псевдокод* процедуры Randomized QuickSort, а так же Partition из презентации к Лекции 3 (страницы 8 и 12), напишите программу быстрой сортировки на Python и проверьте ее, создав несколько рандомных массивов, подходящих под параметры:
 - Формат входного файла (input.txt). В первой строке входного файла содержится число n ($1 \le n \le 10^4$) число элементов в массиве. Во второй строке находятся n различных целых чисел, **по модулю** не превосходящих 10^9 .
 - Формат выходного файла (output.txt). Одна строка выходного файла с отсортированным массивом. Между любыми двумя числами должен стоять ровно один пробел.
 - Ограничение по времени. 2 сек.
 - Ограничение по памяти. 256 мб.
 - Для проверки можно выбрать наихудший случай, когда сортируется массив рамера 10³, 10⁴, 10⁵ чисел порядка 10⁹, отсортированных в обратном порядке; наилучший, когда массив уже отсортирван, и средний случайный. Сравните на данных сетах Randomized-QuickSort и простой QuickSort. (А также есть Median-QuickSort, см. задание 10.2; и Tail-Recursive-QuickSort, см. Кормен. 2013, стр. 217)
- 2. Основное задание. Цель задачи переделать данную реализацию рандомизированного алгоритма быстрой сортировки, чтобы она работала быстро даже с последовательностями, содержащими много одинаковых элементов. Чтобы заставить алгоритм быстрой сортировки эффективно обрабатывать последовательности с несколькими уникальными элементами, нужно заменить двухстороннее разделение на трехстороннее (смотри в Лекции 3 слайд 17). То есть ваша новая процедура разделения должна разбить массив на три части:
 - A[k] < x для всех $\ell + 1 \le k \le m_1 1$
 - A[k] = x для всех $m_1 \le k \le m_2$
 - A[k] > x для всех $m_2 + 1 \le k \le r$
 - Формат входного и выходного файла аналогичен п.1.
 - Аналогично п.1 этого задания сравните Randomized-QuickSort +c Partition и ее с Partition3 на сетах случайных данных, в которых содержатся всего несколько уникальных элементов при $n=10^3, 10^4, 10^5$. Что быстрее, Randomized-QuickSort +c Partition3 или Merge-Sort?
 - Пример:

| input.txt | output.txt |
|-----------|------------|
| 5 | 22239 |
| 23922 | |

Листинг кода

```
from random import randint
from lab3.utils import read_file, check_inp, write_file
def patrition(lst, l, r):
  x = lst[l]
  h=l
  for i in range(l+1,r+1):
    if lst[i]<x:</pre>
       h+=1
      j+=1
      if h!=j:
         lst[h], lst[i] = lst[i], lst[h]
         lst[h], lst[j] = lst[j], lst[h]
         lst[i],lst[j] = lst[j],lst[i]
    elif lst[i]==x:
      h+=1
       lst[i], lst[h] = lst[h], lst[i]
  lst[l], lst[j] = lst[j], lst[l]
  return (j, h)
def randomized_quicksort(lst, l, r):
 if l<r:
    k = randint(l,r)
    lst[l], lst[k] = lst[k], lst[l]
    (m1,m2) = patrition(lst, l, r)
    randomized_quicksort(lst, l, m1-1)
    randomized_quicksort(lst, m2+1, r)
def main():
  read_inp = read_file("../txtf/input.txt", 1)
  n = read_inp[0][0]
  lst = read_inp[1]
  max_n = 10**4
  max el = 10**9
  check_inp(max_n, max_el, n, lst, [], 1)
  randomized_quicksort(lst, 0, n-1)
  result = ''.join(map(str,lst))
write_file("../txtf/output.txt", result)
main()
```

Тесты:

1) Тест на время работы:

```
from lab3.task1.src.main import main import time
time_st = time.perf_counter()
main()
print(f'Время работы программы %s секунд.' % (time.perf_counter()-time_st))
```

2) Тест на занимаемую память:

```
from lab3.task1.src.main import main import tracemalloc
tracemalloc.start()
main()
print("Максимально занимаемая память: "+str(tracemalloc.get_traced_memory()[1]/1024)+" КВ")
tracemalloc.stop()
```

Текстовое объяснение решения:

Реализовано 3 функции:

1) main():

Открывает файл input.txt и считывает из него n — количество элементов и сами элементы (записывает в переменную lst). Проверяет входные данные на соответствие условию задачи (в случае несоответствия выводится ошибка и программа останавливается) и перезаписывает переменную lst, применяя к ней процедуру сортировки randomized_quicksort(). Формирует выходное сообщение, которое далее записывает в файл output.txt.

2) randomized_quicksort()

Выбирает случайный индекс, от которого начнется сортировка, меняет крайние элементы местами и вызывает функцию patrition(), из которой получает 2 индекса: m1 — индекс окончания части, в которой элементы меньше выбранного, m2 — равны выбранному. Вызывает себя рекурсивно, меняя индексы.

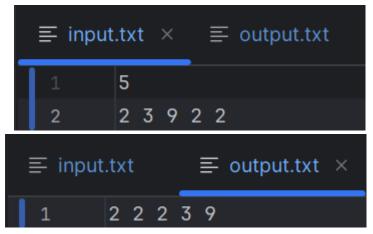
3) patrition()

Проходит по списку и меняет его, перемещая элементы, меньше выбранного в начало, а равные выбранному — в середину, после чего возвращает индексы окончаний этих промежутков.

Тесты:

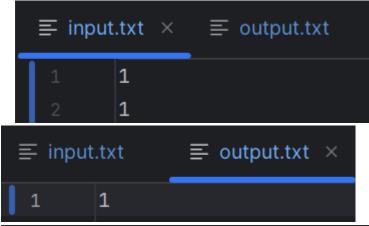
- 1) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки time замеряем время работы программы и выводим его.
- 2) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки tracemalloc замеряем занимаемую память в ходе выполнения программы и выводим пиковое значение.

Результат работы кода на примерах из текста задачи:



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:

1) Минимальные значения:



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task1\tests\test_time_main.py Время работы программы 0.0005183999897334209 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task1\tests\test_memory_main.py Максимально занимаемая память: 17.646484375 КВ

2) Значения из примера:



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task1\tests\test_time_main.py

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task1\tests\test_memory_main.py Максимально занимаемая память: 17.677734375 КВ

3) Максимальные значения:



| | Время выполнения, с | Затраты памяти, КВ |
|--|---------------------|--------------------|
| Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи | 0.00052 | 17.646 |
| Пример из задачи | 0.00055 | 17.678 |
| Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи | 0.01755 | 1104.185 |

Вывод по задаче:

Быстрая сортировка является более быстрой, относительно рассмотренных в прошлых лабораторных, но затратной по памяти.

Задача №7. Число инверсий

Дано n строк, выведите их порядок после k фаз цифровой сортировки.

• Формат входного файла (input.txt). В первой строке входного файла содержатся числа n - число строк, m - их длина и k - число фаз цифровой сортировки ($1 \le n \le 10^6$, $1 \le k \le m \le 10^6$, $n \cdot m \le 5 \cdot 10^7$). Далее находится описание строк, но в нетривиальном формате. Так, i-ая строка ($1 \le i \le n$) записана в i-ых символах второй, ..., (m+1)-ой строк входного файла. Иными словами, строки написаны по вертикали. Это сделано специально, чтобы сортировка занимала меньше времени.

Строки состоят из строчных латинских букв: от символа "а"до символа "z"включительно. В таблице символов ASCII все эти буквы располагаются подряд и в алфавитном порядке, код буквы "a"равен 97, код буквы "z"равен 122.

- Формат выходного файла (output.txt). Выведите номера строк в том порядке, в котором они будут после k фаз цифровой сортировки.
- Ограничение по времени. 3 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Примеры:

| input.txt | output.txt |
|-----------|------------|
| 3 3 1 | 2 3 1 |
| bab | |
| bba | |
| baa | |
| 3 3 2 | 3 2 1 |
| bab | |
| bba | |
| baa | |
| 3 3 3 | 2 3 1 |
| bab | |
| bba | |
| baa | |

- Примечание. Во всех примерах входных данных даны следующие строки:
 - «bbb», имеющая индекс 1;
 - «aba», имеющая индекс 2;
 - «baa», имеющая индекс 3.

Разберем первый пример. Первая фаза цифровой сортировки отсортирует строки по последнему символу, таким образом, первой строкой окажется «aba» (индекс 2), затем «baa» (индекс 3), затем «bb» (индекс 1). Таким образом, ответ равен «2 3 1».

Листинг кода

```
from lab3.utils import read_file, check_inp, write_file
def cif_sort(lst, k, n):
 for i in range(n):
    lst[i] = (lst[i][::-1], i+1)
  for i in range(k):
    lst = sorted(lst, key = lambda x: x[0][i])
  answ = ''
  for i in range(n):
    answ += str(lst[i][1])+''
  return answ
def main():
  read_inp = read_file("../txtf/input.txt", 7)
  n = read_inp[0]
  m = read_{inp}[1]
  k = read_{inp[2]}
  lst = read_inp[3]
  max_n = 10**6
  max_el = 5*10**7
  check_inp(max_n, max_el, n, lst, [m, k], 7)
  result = cif_sort(lst, k, n)
  # result = solve(m, n, k, lst)
  write_file("../txtf/output.txt", result)
main()
```

Тесты:

1) Тест на время работы

```
from lab3.task7.src.main import main import tracemalloc tracemalloc.start()
main()
print("Максимально занимаемая память: "+str(tracemalloc.get_traced_memory()[1]/1024)+" КВ") tracemalloc.stop()
```

2) Тест на занимаемую память

```
from lab3.task7.src.main import main import time
time_st = time.perf_counter()
main()
print(f'Время работы программы %s секунд.' % (time.perf_counter()-time_st))
```

Текстовое объяснение решения:

Реализовано 2 функции:

1) main():

Открывает файл input.txt и считывает из него n, m, k (по условию задачи) и сами элементы (записывает в переменную lst). Проверяет входные данные на соответствие условию задачи (в случае несоответствия выводится ошибка и программа останавливается). Вызывает функцию cif_sort(), результат ее работы записывает. Формирует выходное сообщение и записывает в output.txt.

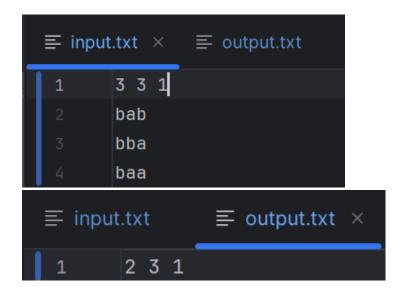
2) cif_sort()

Сначала она преобразует список элементов в новый, меняя местами строки и выдавая им индекс. Далее сортирует его по ключу, в зависимости от номера сортировки. Собирает ответ из индексов.

Тесты:

- 1) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки time замеряем время работы программы и выводим его.
- 2) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки tracemalloc замеряем занимаемую память в ходе выполнения программы и выводим пиковое значение.

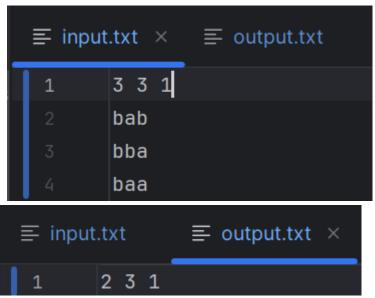
Результат работы кода на примерах из задачи:



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:

Значения из примера:

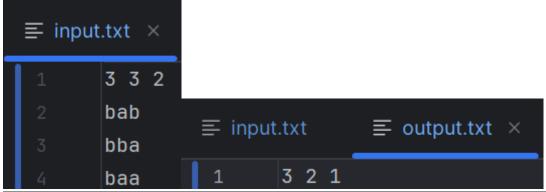
№1



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task7\tests\test_time_main.py Время работы программы 0.0004300999571569264 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task7\tests\test_memory_main.py
Максимально занимаемая память: 17.412109375 КВ

No2



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task7\tests\test_time_main.py
Время работы программы 0.0004800999886356294 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task7\tests\test_memory_main.py
Максимально занимаемая память: 17.412109375 КВ

№3



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task7\tests\test_time_main.py
Время работы программы 0.0005326000391505659 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task7\tests\test_memory_main.py
Максимально занимаемая память: 17.412109375 KR

| | Время выполнения, с | Затраты памяти, КВ |
|---------------------|---------------------|--------------------|
| Пример из задачи №1 | 0.00043 | 17.4121 |

| Пример из задачи №2 | 0.00048 | 17.4121 |
|---------------------|---------|---------|
| Пример из задачи №3 | 0.00053 | 17.4121 |

Вывод по задаче:

Цифровая сортировка является не очень быстрой и удобной.

Задача №8. К ближайших точек к началу координат.

В этой задаче, ваша цель - найти K ближайших точек к началу координат среди данных n точек.

- Цель. Заданы n точек на поверхности, найти K точек, которые находятся ближе к началу координат (0, 0), т.е. имеют наименьшее расстояние до начала координат. Напомним, что расстояние между двумя точками (x_1, y_1) и (x_2, y_2) равно $\sqrt{(x_1 x_2)^2 + (y_1 y_2)^2}$.
- Формат ввода или входного файла (input.txt). Первая строка содержит n общее количество точек на плоскости и через пробел K количество ближайший точек к началу координат, которые надо найти. Каждая следующая из n строк содержит 2 целых числа x_i, y_i , определяющие точку (x_i, y_i) . Ограничения: $1 \le n \le 10^5$; $-10^9 \le x_i, y_i \le 10^9$ целые числа.
- Формат выхода или выходного файла (output.txt). Выведите K ближайших точек к началу координат в строчку в квадратных скобках через запятую. Ответ вывести в порядке возрастания расстояния до начала координат. Если оно равно, порядок произвольный.
- Ограничение по времени. 10 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Пример 1.

| input.txt | output.txt |
|-----------|------------|
| 21 | [-2,2] |
| 1 3 | |
| -22 | |

Пример 2.

| input.txt | output.txt |
|------------|--------------|
| 3 2 | [3,3],[-2,4] |
| 3 3 | |
| 5 -1 | |
| -2 4 | |

Листинг кода:

```
from lab3.utils import read_file, check_inp, write_file
from random import randint

def patrition(lst, l, r):
    x = lst[l][2]
    j=l
    h=l
```

```
for i in range(l+1,r+1):
    if lst[i][2]<x:
      h+=1
      j+=1
      if h!=j:
         lst[h], lst[i] = lst[i], lst[h]
         lst[h], lst[j] = lst[j], lst[h]
         lst[i],lst[j] = lst[j],lst[i]
    elif lst[i][2] == x:
      h+=1
      lst[i], lst[h] = lst[h], lst[i]
  lst[l], lst[j] = lst[j], lst[l]
  return (j, h)
def randomized_quicksort(lst, l, r):
  if l<r:
    k = randint(l,r)
    lst[l], lst[k] = lst[k], lst[l]
    (m1,m2) = patrition(lst, l, r)
    randomized_quicksort(lst, l, m1-1)
    randomized_quicksort(lst, m2+1, r)
def get_answ(lst, k, n):
  randomized_quicksort(lst, 0, n-1)
  answ = "
  for i in range(k):
    el = lst[i]
    answ += "["+str(el[0])+","+str(el[1])+"]"+","
  return answ[:-1]
def main():
  read_inp = read_file("../txtf/input.txt",8)
  n = read_{inp}[0]
  k = read_{inp}[1]
  lst = read_inp[2]
  max_n = 10**5
  max el=10**9
  check_inp(max_n, max_el, n, [lst[i][0] for i in range(len(lst))], [k, [lst[i][1] for i in range(len(lst))]],8)
  write_file("../txtf/output.txt", get_answ(lst, k, n))
main()
```

Тесты:

1) Тест на время работы:

```
from lab3.task8.src.main import main import time
time_st = time.perf_counter()
main()
print(f'Время работы программы %s секунд.' % (time.perf_counter()-time_st))
```

2) Тест на занимаемую память:

```
from lab3.task8.src.main import main import tracemalloc
```

tracemalloc.start()
main()
print("Максимально занимаемая память: "+str(tracemalloc.get_traced_memory()[1]/1024)+" КВ")
tracemalloc ston()

Текстовое объяснение решения:

Реализовано 4 функции:

1) main():

Открывает файл input.txt и считывает из него n, k и сами элементы (записывает в переменную lst) функцией read_file, которая к 2-м элементам списка добавляет 3-й — расстояние до начала координат. Проверяет входные данные на соответствие условию задачи (в случае несоответствия выводится ошибка и программа останавливается). Формирует выходное сообщение, вызывая функцию get_answ(), которое далее записывает в файл output.txt.

2) get_answ():

Применяет к списку процедуру randomized_sort() и формирует строку – выходное сообщение.

3) randomized_sort():

Описано в задании №1, но сортировка идет по 3-му элементу і-го элемента списка.

4) patrition():

Описано в задании №1

Тесты:

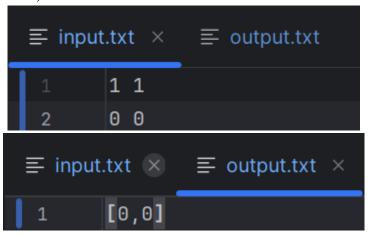
- 1) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки time замеряем время работы программы и выводим его.
- 2) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки tracemalloc замеряем занимаемую память в ходе выполнения программы и выводим пиковое значение.

Результат работы кода на примерах из текста задачи:

```
      Image: square property of the property of the
```

Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:

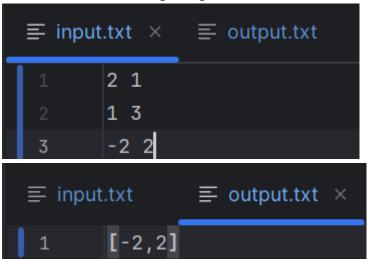
1) Минимальные значения:



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task8\tests\test_time_main.py
Время работы программы 0.00045190000673756003 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task8\tests\test_memory_main.py
Максимально занимаемая память: 17.6044921875 КВ

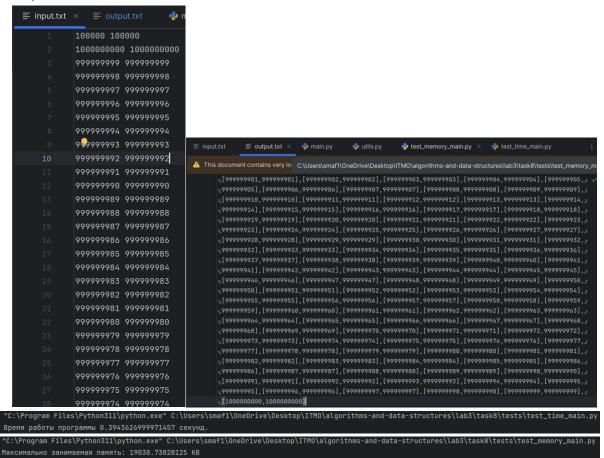
2) Значения из примера:



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task8\tests\test_time_main.py
Время работы программы 0.0004727000487037003 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task8\tests\test_memory_main.py
Максимально занимаемая память: 17.759765625 КВ

3) Максимальные значения:



| | Время выполнения, с | Затраты памяти, КВ |
|--------------------|---------------------|--------------------|
| Нижняя граница | 0.00045 | 17.604 |
| диапазона значений | | |
| входных данных из | | |
| текста задачи | | |
| Пример из задачи | 0.00047 | 17.759 |
| Верхняя граница | 0.39436 | 19038.738 |
| диапазона значений | | |
| входных данных из | | |
| текста задачи | | |

Вывод по задаче: реализованный алгоритм является довольно быстрым, но затратным по памяти

Дополнительные задачи

Задача №3. Сортировка пугалом

«Сортировка пугалом» — это давно забытая народная потешка. Участнику под верхнюю одежду продевают деревянную палку, так что у него оказываются растопырены руки, как у огородного пугала. Перед ним ставятся n матрёшек в ряд. Из-за палки единственное, что он может сделать — это взять в руки две матрешки на расстоянии k друг от друга (то есть i-ую и i+k-ую), развернуться и поставить их обратно в ряд, таким образом поменяв их местами.

Задача участника — расположить матрёшки по неубыванию размера. Может ли он это сделать?

- Формат входного файла (input.txt). В первой строчке содержатся числа n и k ($1 \le n, k \le 10^5$) число матрёшек и размах рук. Во второй строчке содержится n целых чисел, которые по модулю не превосходят 10^9 размеры матрёшек.
- Формат выходного файла (output.txt). Выведите «ДА», если возможно отсортировать матрёшки по неубыванию размера, и «НЕТ» в противном случае.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Примеры:

| input.txt | output.txt |
|-----------|------------|
| 3 2 | HET |
| 2 1 3 | |
| 5 3 | ДА |
| 15341 | |

Листинг кода

```
from lab3.utils import read_file, check_inp, write_file

def sort_scarecrow(lst, n, k):
    lst_arrs = [[] for _ in range(k)]
    for i in range(n):
        ost = i%k
        lst_arrs[ost].append(lst[i])

lst_arrs = list(map(sorted, lst_arrs))
    for i in range(n//k+1):
        for j in range(k-1):
            if len(lst_arrs[j])>i and len(lst_arrs[j+1])>i:
                if lst_arrs[j][i] > lst_arrs[j+1][i]:
                return False

return True
```

```
def main():
    read_inp = read_file("../txtf/input.txt", 2)
    n = read_inp[0][0]
    k = read_inp[0][1]
    lst = read_inp[1]

max_n = 10**5
    max_el = 10**9
    check_inp(max_n, max_el, n, lst, [k], 2)

if k!= 1:
    l = sort_scarecrow(lst, n, k)
    if l:
        result = "YES"
    else:
        result = "NO"
    else:
        result = "YES"
    write_file("../txtf/output.txt", result)
```

Тесты:

1) Тест на время работы:

```
from lab3.task3.src.main import main import time
time_st = time.perf_counter()
main()
print(f'Время работы программы %s секунд.' % (time.perf_counter()-time_st))
```

2) Тест на занимаемую память:

```
from lab3.task3.src.main import main import tracemalloc tracemalloc.start()
main()
print("Максимально занимаемая память: "+str(tracemalloc.get_traced_memory()[1]/1024)+" КВ") tracemalloc.stop()
```

Текстовое объяснение решения.

Реализовано 2 функции:

1) main():

Открывает файл input.txt и считывает из него n, k и сами элементы (записывает в переменную lst). Проверяет входные данные на соответствие условию задачи (в случае несоответствия выводится ошибка и программа останавливается). Проверяет частный случай при k=1. Если это не on, то

проводит сортировку и формирует выходное сообщение, которое далее записывает в файл output.txt.

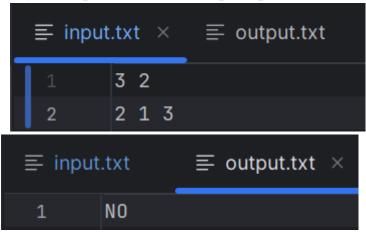
2) sort_scarecrow():

Делит элементы на n списков в зависимости от их остатка от деления. Затем сортирует получившийся список и проверяет сортировку. Отсортировано – возвращает True, нет – False.

Тесты:

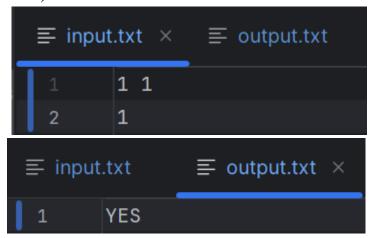
- 1) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки time замеряем время работы программы и выводим его.
- 2) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки tracemalloc замеряем занимаемую память в ходе выполнения программы и выводим пиковое значение.

Результат работы кода на примерах из текста задачи:



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:

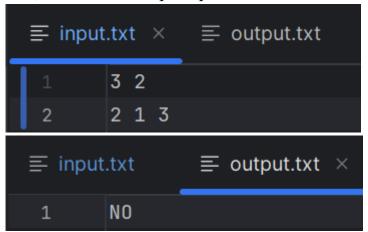
1) Минимальные значения:



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task3\tests\test_time_main.py Время работы программы 0.00036800000816583633 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task3\tests\test_memory_main.py

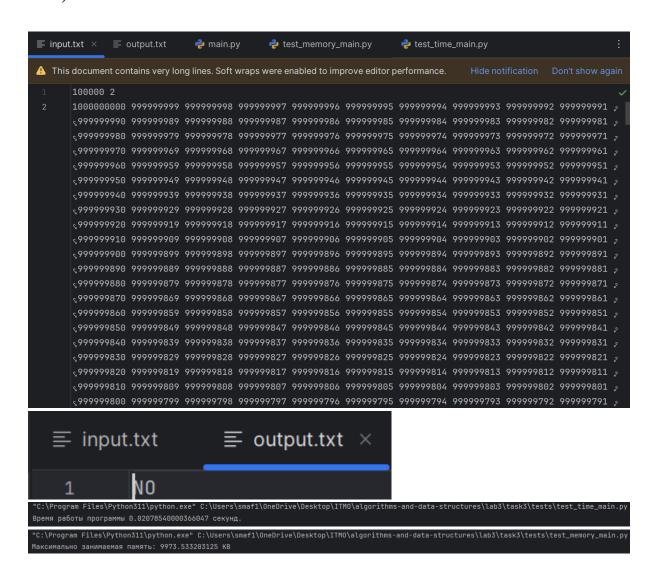
2) Значения из примеров:



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task3\tests\test_time_main.py

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task3\tests\test_memory_main.py
Максимально занимаемая память: 17.708984375 КВ

3) Максимальные значения:



| | Время выполнения, с | Затраты памяти, КВ |
|--|---------------------|--------------------|
| Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи | 0.00037 | 17.678 |
| Пример из задачи | 0.00043 | 17.709 |
| Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи | 0.02079 | 9973.533 |

Вывод по задаче: Данная сортировка довольно быстрая и не такая затратная по памяти, но не обрабатывает все случаи.

Задача №4. Точки и отрезки

Допустим, вы организовываете онлайн-лотерею. Для участия нужно сделать ставку на одно целое число. При этом у вас есть несколько интервалов последовательных целых чисел. В этом случае выигрыш участника пропорционален количеству интервалов, содержащих номер участника, минус количество интервалов, которые его не содержат. (В нашем случае для начала - подсчет только количества интервалов, содержащих номер участника). Вам нужен эффективный алгоритм для расчета выигрышей для всех участников. Наивный способ сделать это - просто просканировать для всех участников список всех интевалов. Однако ваша лотерея очень популярна: у вас тысячи участников и тысячи интервалов. По этой причине вы не можете позволить себе медленный наивный алгоритм.

- *Цель*. Вам дается набор точек и набор отрезков. Цель состоит в том, чтобы вычислить для каждой точки количество отрезков, содержащих эту точку.
- Формат входного файла (input.txt). Первая строка содержит два неотрицательных целых числа s и p. s количество отрезков, p количество точек. Следующие s строк содержат 2 целых числа a_i, b_i , которые определяют i-ый отрезок $[a_i, b_i]$. Последняя строка определяет p целых чисел точек $x_1, x_2, ..., x_p$. Ограничения: $1 \le s, p \le 50000; -10^8 \le a_i \le b_i \le 10^8$ для всех $0 \le i < s; -10^8 \le x_i \le 10^8$ для всех $0 \le j < p$.
- Формат выходного файла (output.txt). Выведите p неотрицательных целых чисел $k_0, k_1..., k_{p-1}$, где k_i это число отрезков, которые содержат x_i . То есть,

$$k_i = |j: a_i \le x_i \le b_i|$$
.

• Пример 1.

| input.txt | output.txt |
|-----------|------------|
| 23 | 100 |
| 0.5 | |
| 7 10 | |
| 1611 | |

Здесь, у нас есть 2 отрезка и 2 точки. Первая точка принадлежит интервалу [0, 5], остальные точки не принадлежат ни одному из данных интервалов.

• Пример 2.

| input.txt | output.txt |
|------------|------------|
| 1 3 | 0 0 1 |
| -10 10 | |
| -100 100 0 | |

Пример 3.

| input.txt | output.txt |
|-----------|------------|
| 3 2 | 2 0 |
| 0.5 | |
| -3 2 | |
| 7 10 | |
| 16 | |

Листинг кода

```
from lab3.utils import read_file, check_inp, write_file

def find_kol(s,k,lst_int, lst_us):
    lst = []
    for i in range(s):
        lst.append((lst_int[i][0], -1))
        lst.append((lst_int[i][1], -2))
```

```
for i in range(k):
    lst.append((lst_us[i], i))
  lst = sorted(lst)
  length = len(lst)
  cnt = 0
  for i in range(length):
    if lst[i][1] == -1:
      cnt += 1
    elif |st[i]| = -2:
      cnt -= 1
      lst_us[lst[i][1]] = cnt
  return lst_us
def main():
  s,k,lst_int, lst_us = read_file('input.txt', 4)
  max_n = 50000
  max_el = 10 ** 8
  check_inp(max_n, max_el, s, lst_int, [k, lst_us], 4)
  lst_answ = find_kol(s,k,lst_int, lst_us)
  result = ' '.join(map(str,lst_answ))
  write_file("../txtf/output.txt", result)
main()
```

Тесты:

1) Тест на время работы:

```
from lab3.task4.src.main import main import time
time_st = time.perf_counter()
main()
print(f'Время работы программы %s секунд.' % (time.perf_counter()-time_st))
```

2) Тест на занимаемую память:

```
from lab3.task4.src.main import main import tracemalloc tracemalloc.start()
main()
print("Максимально занимаемая память: "+str(tracemalloc.get_traced_memory()[1]/1024)+" КВ") tracemalloc.stop()
```

Текстовое объяснение решения.

Реализовано 2 функции:

1) main():

Открывает файл input.txt и считывает из него s (количество отрезков), k (количество точек), k (длина списка элементов для поиска), lst_int (список отрезков), lst_us (список точек). Проверяет входные данные на соответствие условию задачи (в случае несоответствия выводится ошибка и программа останавливается). В переменную lst_answ записывает результат работы функции find_kol(). Затем формирует выходное сообщение, которое далее записывает в файл output.txt.

2) find_kol():

Каждый элемент lst_int преобразует в кортеж с кодом: -1 — Начало отрезка, -2 — конец отрезка и записывает в lst. Далее в lst записывает точки, с их индексом. Сортирует список, а затем проходит по нему и считает количество открытых, но не закрытых отрезков.

Тесты:

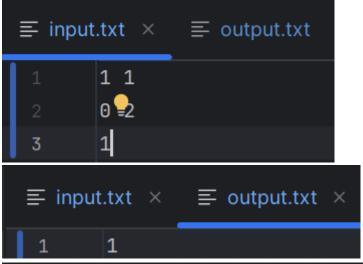
- 1) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки time замеряем время работы программы и выводим его.
- 2) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки tracemalloc замеряем занимаемую память в ходе выполнения программы и выводим пиковое значение.

Результат работы кода на примерах из текста задачи:



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:

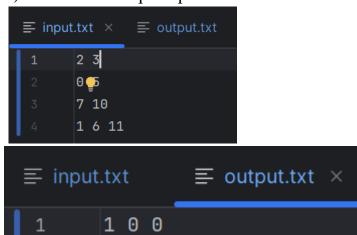
1) Минимальные значения:



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task4\tests\test_time_main.py
Время работы программы 0.0009091999381788624 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task4\tests\test_memory_main.py Максимально занимаемая память: 17.634765625 КВ

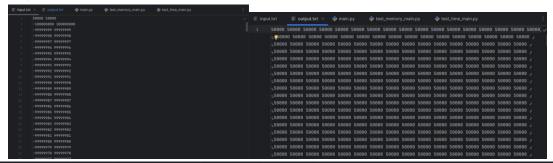
2) Значения из примера:



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task4\tests\test_time_main.py Время работы программы 0.0009225999237969518 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task4\tests\test_memory_main.py
Максимально занимаемая память: 17.7539625 КВ

3) Максимальные значения:



"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task4\tests\test_time_main.py Время работы программы 0.15355899999849498 секунд.

"C:\Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task4\tests\test_memory_main.py
Максимально занимаемая память: 20102.6748046875 КВ

| | Время выполнения, с | Затраты памяти, КВ |
|--------------------|---------------------|--------------------|
| Нижняя граница | 0.00091 | 17.635 |
| диапазона значений | | |
| входных данных из | | |
| текста задачи | | |
| Пример из задачи | 0.00092 | 17.754 |
| Верхняя граница | 0.15356 | 20102.675 |
| диапазона значений | | |
| входных данных из | | |
| текста задачи | | |

Вывод по задаче: Данный алгоритм является довольно быстрым, но затратным по времени.

Задача №5. Индекс Хирша

Для заданного массива целых чисел citations, где каждое из этих чисел - число цитирований і-ой статьи ученого-исследователя, посчитайте индекс Хирша этого ученого.

По определению Индекса Хирша на Википедии: Учёный имеет индекс h, если h из его/её N_p статей цитируются как минимум h раз каждая, в то время как оставшиеся (N_p-h) статей цитируются не более чем h раз каждая. Иными словами, учёный с индексом h опубликовал как минимум h статей, на каждую из которых сослались как минимум h раз.

Если существует несколько возможных значений h, в качестве h-индекса принимается максимальное из них.

- Формат ввода или входного файла (input.txt). Одна строка citations, содержащая *n* целых чисел, по количеству статей ученого (длина citations), разделенных пробелом или запятой.
- **Формат выхода или выходного файла (output.txt).** Одно число индекс Хирша (*h*-индекс).
- Ограничения: $1 \le n \le 5000, 0 \le citations[i] \le 1000.$
- Пример.

| input.txt | output.txt |
|-----------|------------|
| 3,0,6,1,5 | 3 |

Пояснение. citations = [3,0,6,1,5] означает, что ученый опубликовал 5 статей в целом, и каждая из них оказалась процитирована 3, 0, 6, 1, 5 раз соответственно. Поскольку у ученого есть 3 статьи с минимум тремя цитированиями, а у оставшихся двух - не более 3 цитирований, его индекс Хирша равен 3.

Пример.

| input.txt | output.txt |
|-----------|------------|
| 1,3,1 | 1 |

- Ограничений по времени (и памяти) не предусмотрено, проверьте максимальный случай при заданных ограничениях на данные, и оцените асимптотическое время.
- Подумайте, если бы массив citations был бы изначально отсортирован по возрастанию, можно было бы еще ускорить алгоритм?

Листинг кода

from lab3.utils import read_file, check_inp, write_file
from random import randint

```
def find_index_hirsh(lst):
  n = len(lst)
  answ = -1
  for i in range(max(lst)):
    cnt_pov = 0
    cnt_new = 0
    for j in range(n):
      if lst[j] == i:
        cnt_pov += 1
      elif lst[j] > i:
        cnt_new += 1
    if cnt_new==i or cnt_new<i and cnt_pov+cnt_new>=i:
      answ = i
  return answ
def patrition(lst, l, r):
  x = lst[l]
  j=l
  h=l
  for i in range(l+1,r+1):
    if lst[i]<x:</pre>
      h+=1
      j+=1
      if h!=j:
        lst[h], lst[i] = lst[i], lst[h]
        lst[h], lst[j] = lst[j], lst[h]
        lst[i],lst[j] = lst[j],lst[i]
    elif lst[i] == x:
      h+=1
      lst[i], lst[h] = lst[h], lst[i]
  lst[l], lst[j] = lst[j], lst[l]
  return (j, h)
def randomized_quicksort(lst, l, r):
  if l<r:
    k = randint(l,r)
    lst[l], lst[k] = lst[k], lst[l]
    (m1,m2) = patrition(lst, l, r)
    randomized_quicksort(lst, l, m1-1)
    randomized_quicksort(lst, m2+1, r)
def main():
  read_inp = read_file("../txtf/input.txt",5)
  lst = read_inp
  max_n = 10**5
  max_el=10**9
  check_inp(max_n, max_el, len(lst), lst, [],5)
  randomized_quicksort(lst, 0, len(lst)-1)
  ind = str(find_index_hirsh(lst))
  write_file("../txtf/output.txt", str(ind))
main()
```

Тесты:

1) Тест на время работы:

```
from lab3.task5.src.main import main import time
time_st = time.perf_counter()
main()
print(f'Время работы программы %s секунд.' % (time.perf_counter()-time_st))
```

2) Тест на занимаемую память:

```
from lab3.task5.src.main import main import tracemalloc tracemalloc.start()
main()
print("Максимально занимаемая память: "+str(tracemalloc.get_traced_memory()[1]/1024)+" КВ") tracemalloc.stop()
```

Текстовое объяснение решения:

Реализовано 4 функции:

1) main():

Открывает файл input.txt и считывает из него список. Проверяет входные данные на соответствие условию задачи (в случае несоответствия выводится ошибка и программа останавливается). Применяет к списку сортировку randomized_sort() и с помощью функции find_index_hirsh() получает индекс, который далее записывает в файл output.txt.

2) randomized_sort():

Описано в задании №1

3) patrition():

Описано в задании №1

4) find_index_hirsh():

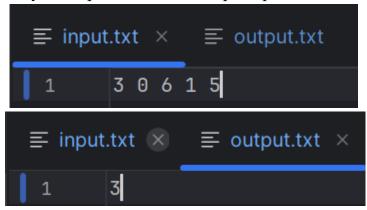
Запускает цикл от 0 до максимального элемента списка. Далее проверяет, может ли і быть индексом хирша: проходит по списку и считает число статей, процитированных больше, чем і раз, и равное і раз. Затем сверяет с условием задачи и записывает в ответ, если подходит.

Тесты:

1) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки time замеряем время работы программы и выводим его.

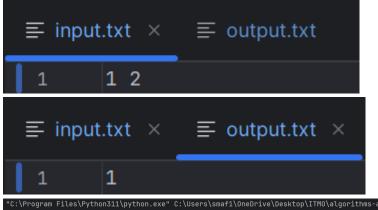
2) Импортируем нашу функцию main() и с помощью встроенной библиотеки tracemalloc замеряем занимаемую память в ходе выполнения программы и выводим пиковое значение.

Результат работы кода на примерах из текста задачи:



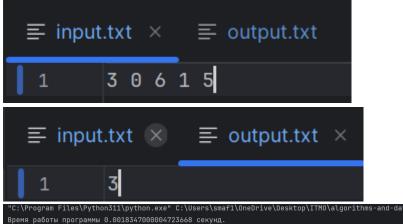
Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:

1) Минимальные значения:



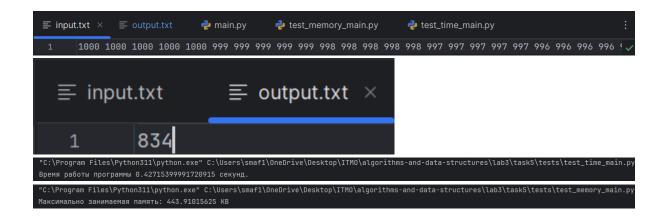
Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task5\tests\test_memory_main.p

2) Значения из примера:



Program Files\Python311\python.exe" C:\Users\smaf1\OneDrive\Desktop\ITMO\algorithms-and-data-structures\lab3\task5\tests\test_memory_main.p

3) Максимальные значения:



| | Время выполнения, с | Затраты памяти, КВ |
|------------------|---------------------|--------------------|
| Минимальные | 0.00103 | 17.529 |
| значения | | |
| Пример из задачи | 0.00183 | 17.541 |
| Максимальные | 0.42715 | 443.910 |
| значения | | |

Вывод по задаче: Был реализован алгоритм поиска индекса Хирша с использованием randomized quicksort.

Вывод

Была изучена быстрая сортировка и закреплены знания программирования на языке Python на практике.