

## Temáticas posibles para el proyecto final

1. Hacer la base de datos para el emprendimiento [1928Showroom](#) . La cual incluiría creación de cuentas, solicitud de turnos y realización de pedidos con sistema de puntos.
2. Como segunda opción , en el caso de que la 1er temática quede un poco “corta” para ver todos los temas del curso , se me había ocurrido un juego, que tendría creación de cuentas , personajes y clases , niveles , habilidades, estadísticas , mapas , enemigos , ítems , etc.