

#### Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

## Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a):	Ernesto Alcántara Concepción
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	19
	No. 1
Integrante(s):	Zuñiga Martínez Edwin
No. de lista o brigada:	5
Semestre:	2025-1
Fecha de entrega:	miércoles, 21 de agosto de 2024
Observaciones:	
	ALIFICACIÓN:
C	ALII ICACION.

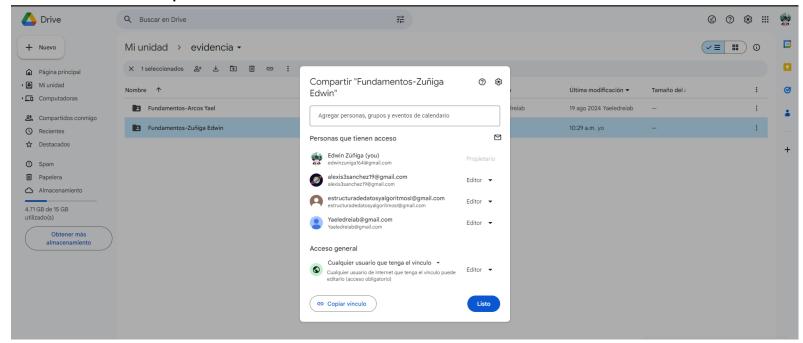
La computación es una herramienta importante tanto para actividades cotidianas como para actividades profesionales e incluso empresariales. Este elemento puede ayudarte en investigaciones o proyectos con las diferentes herramientas con las que cuenta, algunas de ellas son:

Sistema de control de versiones que ayuda a gestionar los cambios que se realizaron a lo largo del tiempo de un código, además, si llegara a cometer un error, los desarrolladores podrían retroceder y solucionar el error en poco tiempo.

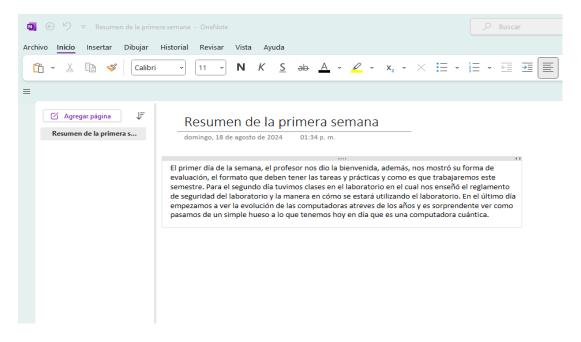
Los repositorios son una herramienta demasiado útil incluso fuera de las investigaciones ya que permiten almacenar información en la nube a la cual puedes acceder en cualquier momento y de forma gratuita, algunos ejemplos de estos repositorios podría ser Google drive, Dropbox, SkyDrive, etc.

La búsqueda avanzada es de gran utilidad al momento de investigar información confiable dado que podemos especificar lo que queremos entrar desde el tipo de documento a hasta claves. Algunos navegadores cuentan con esta búsqueda avanzada como seria el caso de Google, que también cuenta con Google académico el cual permite acceder a libros electrónicos, artículos de investigación o revistas científicas de una fuente confiable.

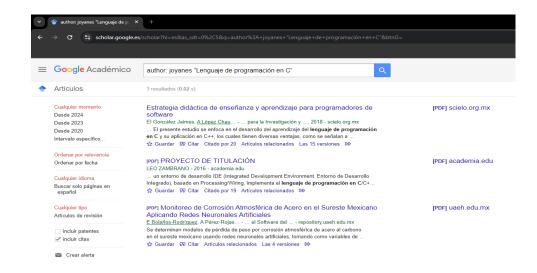
1.Crea una cuenta de Google drive, SkyDrive o Dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: <a href="mailto:estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com">estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com</a>. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.



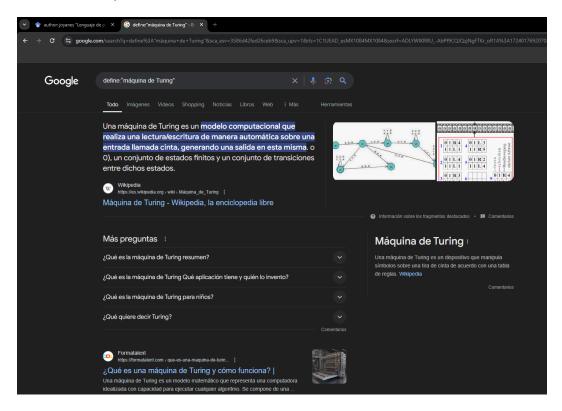
2. Abre una cuenta de Microsoft y utiliza OneNote para crear un documento con un resumen de lo visto en la primera semana de clases. Si aun no tienes una cuenta puedes abrir una en el siguiente enlace: <a href="https://www.comunidad.unam.mx/">https://www.comunidad.unam.mx/</a>



3. Realiza una búsqueda en Google académico utilizando la etiqueta de autor sobre el "Lenguaje de programación en C". Qué tipo de resultados obtienes.



4. Utilizando Google obtén la definición de una "máquina de Turing" (antepón la palabra "define:" Pon aquí el resultado

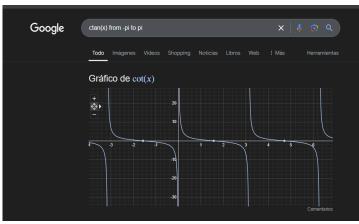


5. Utilizando Google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

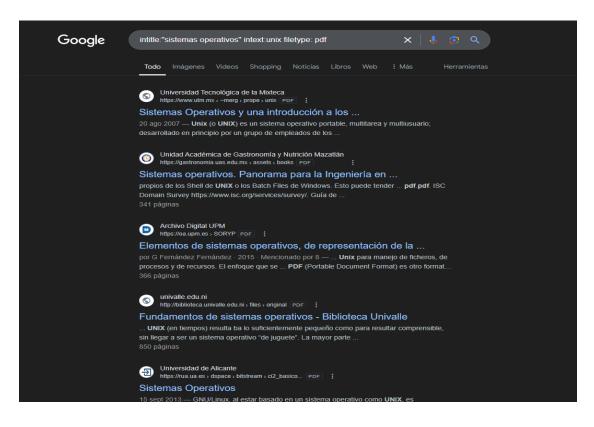








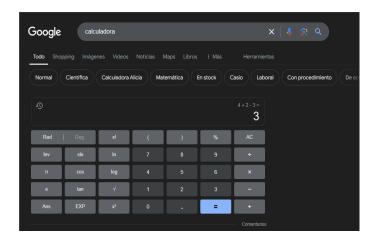
# 6. Utiliza "intitle: intext: y filetype:" para encontrar pdf's sobre sistemas operativos Unix

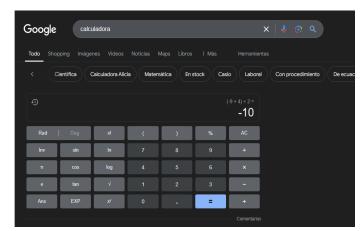


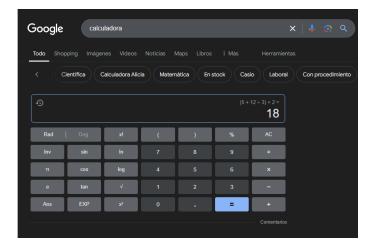
### 7. Utilizando la calculadora de Google resuelve las siguientes operaciones:

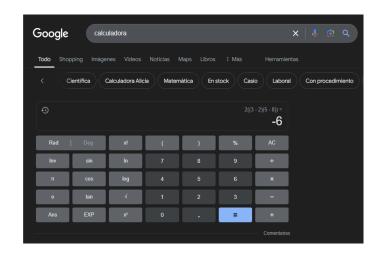
1) 
$$4+2-3=$$
 2)  $(-9+4)2=$  3)  $(5+\frac{12}{3})2=$  4)  $2[(3-2)(5-8)]=$ 

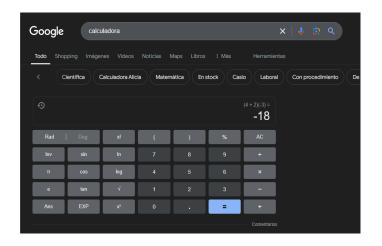
5) 
$$(4+2)(-3) =$$
 6)  $(-9+4)^2 2 =$  7)  $(5+\frac{12}{3}) 2^3 =$  8),  $\frac{2[(3-2)(5-8)^2]}{9-2(5-2)} =$ 

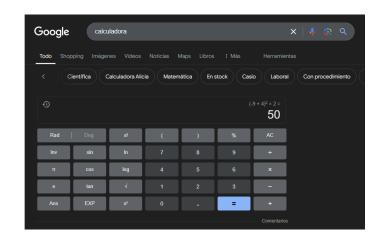


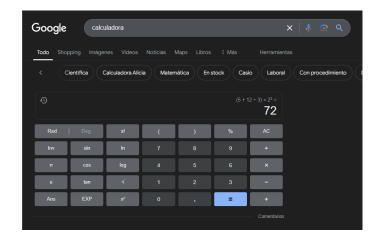


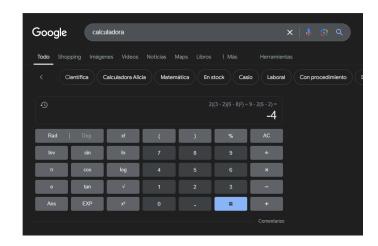












8.De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y la sección de recursos libres y busca el término "Programación en C".

Escoja 5 libros y 5 recursos libres que considere pueden serle útiles para la clase y anote las citas de los libros y sitios web aquí.

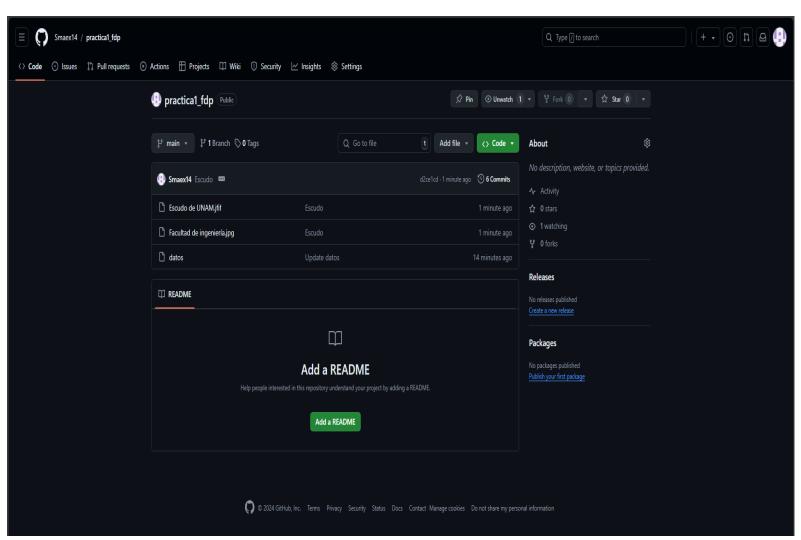
Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo.

Escoja 5 libros que considere pueden serle útiles para el curso y anote su bibliografía aquí.

- -García, R., & Giner, B. (2008). Programación estructurada en C / José R. García-Bermejo Giner.
- Aguilar, L., & Zahonero, I. (2014). Programación en C, C++, Java y UML / Luis Joyanes Aguilar, Ignacio Zahonero Martínez (2.a ed.).

- Ruiz Rodríguez, R. (2013). Una introducción a la programación estructurada en C / Ricardo Ruiz Rodríguez.
- Méndez Girón Alejandra. (2013). Diseño de algoritmos y su programación en C / Alejandra Méndez Girón.
- Menchaca García, F. R. (1999). Fundamentos de programación en Lenguaje C / Felipe Rolando Menchaca García (1.a ed.).
- 9. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de GitHub

Smaex14/practica1\_fdp (github.com)



Google cuenta con herramientas muy útiles como la búsqueda avanzada que nos permite especificar ciertas características que debe tener lo que estamos buscando, a su vez tiene un repositorio (Drive) que se encuentra de manera gratuita y con un acceso las 24 horas del día, por otro lado, cuenta con "Google académico" que nos permite buscar materiales como libros electrónicos de fuentes confiables.

Por otro lado, esta GitHub que es un repositorio que cuenta con un catalogó muy completo de herramientas que nos serán útiles a la hora de guardad información, como una de sus herramientas que nos permite regresar hacia pasos anteriores por cometemos algún error.

Para Finalizar este reporte, considero que actualmente contamos con un sinfín de herramientas que nos pueden ser útiles en nuestra vida, además que para las investigaciones o trabajos profesionales tenemos herramientas más especializadas que nos pueden servir, de las cuales tenemos la oportunidad de aprovecharlas para concluir nuestras actividades de una manera más sencilla y en el menor tiempo posible.

#### Referencias:

De León Razo Jorge Alberto Solano Gálvez, T. I. A. R. A. N. C. J. A. (s. f.). La Computación como Herramienta de Trabajo del Profesional de Ingeniería. Unidades de Apoyo Para el Aprendizaje - CUAIEED - UNAM.

https://uapa.cuaieed.unam.mx/sites/default/files/minisite/static/fcfc1a65-78c3-443a-977e-458c6984f94a/UAPA-computacion-herramienta/index.html

Mijacobs. (2023, 5 octubre). ¿Qué es el control de versiones? - Azure DevOps. Microsoft Learn. <a href="https://learn.microsoft.com/es-es/devops/develop/git/what-is-version-control">https://learn.microsoft.com/es-es/devops/develop/git/what-is-version-control</a>

Atlassian. (s. f.). Qué es el control de versiones | Atlassian Git Tutorial. <a href="https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/what-is-version-control">https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/what-is-version-control</a>