Manuel d’installation

***Installation MySQL Workbench***

D’abord on doit télécharger MySQL Workbench sur notre ordinateur. Voici le lien :

* <https://dev.mysql.com/downloads/workbench/>

On doit choisir la version qui soit en accord avec notre OS, soit une architecture x32 bits ou x64 bits.

Dès qu’on a téléchargé l’exécutable vous devrez suives l’étapes suivants comment montré dans la vidéo suivante. Commencez à regarder à partir du minute ***1 :50***.

* <https://www.youtube.com/watch?v=K1SOagDC3Xg>

Faire attention au minute ***5 : 00,*** dans cette minute vous saisirez votre mot de passé pour MySQL. Ce mot de passé est très important puisqu’il sera utilisé pour la connexion avec la base de données. Au même temps, un utilisateur appelée root sera créé.

Dans la vidéo il vous sera proposé de créer un nouvel utilisateur, vous pouvez sauter ce pas. Vous pouvez suivre la vidéo jusqu’à le minute ***7 : 30***. Les étapes qui sont réalisés après ce minute ne nous concernent pas.

À la fin d’installation on devrait d’abord la fenêtre suivante au moment de lancer MySQL Workbench.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

***Modification du fichier my.ini***

L’objectif de ce pas c’est de modifier un fichier de configuration de MySQL dans le but de permettre au logiciel de transmettre à la base de données de paquets de données avec une taille maximal d’un 1GB.

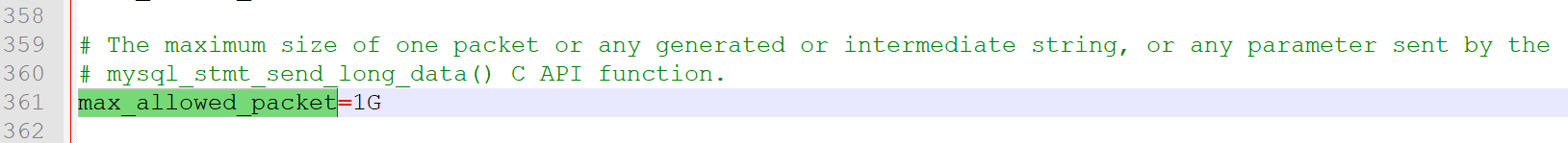
Fermez le logiciel et positionnez-vous dans le répertoire suivant :

* C:\ProgramData\MySQL\MySQL Server 8.0

Sur ce répertoire vous devrez trouver un fichier appelé my.ini.

Ouvrez-le avec votre éditeur de fichiers de préférence, une fois le fichier soit ouvert on doit chercher la ligne qui commence par ***max\_allowed\_packet*** .

Une fois vous avez identifié la ligne, vous verrez que ***max\_allowed\_packet*** a été assigné une valeur par default. Modifiez cette valeur par 1G comment l’image ci-dessous, après sauvegardez le fichier et redémarrez votre ordinateur.



***Modification de la connexion avec la BD***

Positionnez-vous dans le répertoire sur lequel vous avez cloné le code. Ouvrez le fichier ***db\_connection.py***. Ici on doit saisir le mot de passé que vous avez saisit durant l’installation de MySQL Workbench. Modifiez la ligne 11 du code de ce fichier.

Texto

Descripción generada automáticamente

Modifiez aussi la ligne 12, mettez db\_signals au lieu de db\_tx.

Texto

Descripción generada automáticamente

***Importer la base donnée sur MySQL Workbench***

D’abord vous devez faire clique comment dans l’image ci-dessous.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Une nouvelle fenêtre sera affichée, maintenant vous devez faire clique droite sur l’Icon suivant (cercle jaune). Une nouvelle fenêtre sera ouverte et vous devrez copier et coller le code qui se trouve dessous le commentaire « Script 1 » du fichier ***db.sql***.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Executer code

Nouvelle fenêtre

Une fois le code a été exécuté, vous devrez trouver un nouvel schéma dans l’onglet suivant SCHEMAS à droite. Maintenant vous devez définir ce nouvel schéma comment le schéma pour default. Afin de faire ça faire une clique droite sur le schéma db\_signals. Après faire ça, cliquez sur « Set as Default Schema ».

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Une fois vous avez fait ça, retournez et copier le contenu restant du fichier ***db.sql*** (à partir du commentaire Script 2), ensuite exécuter le code.

***Importer enregistrements dans la BD***

Afin d’avoir sur la base de données tous les enregistrements liés aux signaux souhaités vous devrez importer les fichiers db\_tx\_measures.sql et db\_tx\_variables\_mesure.sql.

Pour faire ça dans un premier temps on doit ouvrir MySQL Workbench et ouvrir notre instance local (faire click droite sur le rectangle avec la légende Local instance MYSQL:80).

Une fois nous avons fait ça on verra l’interface graphique avec laquelle on a déjà travaillé avant. Positionnez le curseur sur l’onglet *Server* et après faites click droite sur la légende *Data Import*.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Un nouvel onglet sera ouvert, sur celui-ci on devrait spécifier le chemin où on a gardé sur notre ordinateur les fichiers db\_tx\_measures.sql et db\_tx\_variables\_mesure.sql.

Cliquez sur l’icon … et choisissez un des 2 fichiers.

Dans l’option *Default Target Schema* choisissez celui qui a le nom de la base de données qu’on a créé dans un étape précèdent ( db\_signals dans notre cas).

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Dès qu’on a choisi le fichier est le schéma, cliquez maintenant sur l’onglet *Import Progress.* Sur cet onglet vous devrez cliquer sur le bouton *Start Import*.

Celle-ci est une procédure qui prendra quelques minutes en raison de la taille des fichiers.

L’image ci-dessous c’est un exemple de ce que vous devrez de voir une fois les données ont été importées.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Il ne reste que faire la même démarche pour le fichier restant.

***Agrégation référence de l’UI***

Celui-ci sera le dernier pas avant démarrer l’application, sur les fichiers *mainWindow.py* et *secondDialog.py ,*  nous devons de réaliser un petit changement dans les lignes 19 et 13 respectivement. Dans ce cas, vous devez changer le chemin vers les fichiers .ui.

Pour mainWindow.py :

Positionnez-vous sur le dossier dans lequel vous avez cloné le projet, ensuite cliquez sur le dossier designer et copiez le chemin vers le fichier mainW.ui . Ensuite changé les \ par des / comme ci-dessous.

Texto

Descripción generada automáticamente

Pour secondDialog.py :

Faire la même démarche que pour le fichier mainW.ui , même cette fois pour secondW.ui .

Texto

Descripción generada automáticamente

***Attention : Pour plus des informations concernant le fonctionnement de l’application une documentation a été écrit afin de que vous puissiez la consulter sur la forme d’une page web.***

***Pour la voir vous devrez vous positionner sur $VOTRE\_CHEMIN$\ui\_stress\docs\\_build\html (où $VOTRE\_CHEMIN$ c’est la route où il a été cloné le projet). Faites click droite sur le fichier index.html .***