1. 任何一次修改必须测试。
2. 任何一次程序修改，设计逻辑的，需测试与其相关的部分。
3. 务必考虑每项任务，随意点击鼠标，随意操作，漏掉试题等问题，特别是连续单击3次。
4. 能力测试题的极值要考虑全面，特殊值处理考虑全面。
5. 测试前尽量考虑周全。
6. 测试答案是否符合常理。
7. 原始试题的正确性，必须保证百分之百。
8. 任务项要记录时间时，网站自带出现方式动画方式占用时间。