1. **信息加工能力**，需要对每一次信息加工的时间做一个判断，只计算判断反应时间400ms＜t＜850ms的值，只计算该时间段内的效率值。
2. **空间能力**，共九次距离偏差的计算，改为只计算距离偏差0＜s＜460的距离和次数，然后求均值。
3. **表象能力，数学能力，隐蔽图形测试**用正确率来计算得分值。（需要提前更新这里的常模才能测试，需要注意的是，以前是计算**效率**属于反向计分，现在计算正确率属于正向计分，表格中有列出）
4. **思维转换能力**，需要对思维转换能力的转换任务反应时间进行判断，只计算判断反应时间400ms＜t＜2000ms的值，只计算该时间段内转换任务且判断正确的效率值。
5. **所有的潜能测试项**得分的最低分为**40**分，即当得分小于等于40时候，得分都为40分。得分大于200分时统一化为180。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 测试项 | 潜能水平值计算公式（X为得分，M为平均分） | 出众百分比计算 |
| 信息加工能力Part A效率 | A1=200-100\*X/M | **1-Φ（x）** |
| 工作记忆能力乘积 | A2=100\*X/M | **Φ（x）** |
| 空间能力PartA距离偏差 | 200-100\*X/M | **1-Φ（x）** |
| 表象能力Part A正确率 | 100\*X/M | **Φ（x）** |
| 思维转换能力PartA转换效率 | 200-100\*X/M | **1-Φ（x）** |
| 逻辑推理能力PartA总分 | 100\*X/M | **Φ（x）** |
| 动手操作能力PartA最终成绩 | 200-100\*X/M | **1-Φ（x）** |
| 语言能力PartA正确率 | 100\*X/M | **Φ（x）** |
| 数学能力平均正确率 | 100\*X/M | **Φ（x）** |
| 组织管理能力PartA总分 | 100\*X/M | **Φ（x）** |
| 人际交往能力PartA总分 | 200-100\*X/M | **1-Φ（x）** |
| 美术能力平均正确率 | 100\*X/M | **Φ（x）** |
| 信息加工方式隐蔽图形正确率 | 100\*X/M | **Φ（x）** |

1. **职业匹配结果评估**

指标类型中的认知潜能项的指标得分算法修改。

1. 首先计算与该职业类型相关的潜能得分均值，均值= （X为与该职业类型相关的潜能得分，不用T分数了），相当于要算出每个人19中职业类型的潜能得分均值。



1. **后台需要增加匹配度得分常模**，常模也分高一高二高三年级，建议就可以在核心潜能常模基础上修改，因为那个没有用上，常模名称叫“**职业潜能匹配常模”。**这里的均值和标准差时我会填上改类职业的相关潜能得分均值的均值和标准差。格式如下表：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 省份 | 年级 | 职业类型 | 平均值 | 标准差 | 新建时间 | 操作 |
|  |  | 19种 |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

1. 职业匹配，需要根据每个个体19中职业类型的相关潜能得分均值和“职业潜能常模”中的均值和标准差，计算出所有职业类型的出众百分比，职业匹配的认知潜能指标得分则为出众百分比的百分数。然后匹配方法和以前一样。



出众百分比 **z** = (X为相关的潜能得分均值，M为填写的该类职业均值，标准差为填写的标准差。

**φ( - z) = 1 –φ( z )**