

程序人生 App Store研究 产品设计 应用 **VR** 游戏开发 苹果相关 安卓相关 营销推广 业界动态 iOS开发 Swift

清理我的 Mac

MacKeeper - 即刻清理 Mac。 确保 Mac 安



首页 > iOS开发

最新版SDWebImage的使用

2014-12-12 14:57 编辑: pockry 分类: iOS开发 来源: 6度XZ的博客

资讯

9930599305

图片缓存

SDWeblmage

100上4+7円 招聘信息:

iOS手机软件开发工程师

<>

我之前写过一篇博客,介绍缓存处理的三种方式,其中最难,最麻烦,最占内存资源的还是图片缓存,最近做的项目 有大量的图片处理,还是采用了SDWebImage来处理,但是发现之前封装好的代码报错了。研究发现,是我用了新版 的SDWebImage,好多方法都变了。

现在把代码贴出来,供大家参考。尤其是新手,看完这篇博客,图片缓存so easy。最后有demo供大家下载,先学 习。

第一步,下载SDWebImage,导入工程。github托管地址https://github.com/rs/SDWebImage

第二步,在需要的地方导入头文件

#import "UIImageView+WebCache.h"

第三步,调用sd_setImageWithURL:方法缓存图片,注意,这就是新版本的新方法,旧方法是setImageWithURL:。 下面将几个方法都介绍一下。

1. sd_setImageWithURL:

1 ▮ //图片缓存的基本代码,就是这么简单 2 [self.image1 sd_setImageWithURL:imagePath1];

2. sd_setImageWithURL: completed:

//用block 可以在图片加载完成之后做些事情 2 [self.image2 sd_setImageWithURL:imagePath2 completed:^(UIImage *image, NSError *error 3 NSLog(@"这里可以在图片加载完成之后做些事情"); 4 5 6 }];

3. sd_setImageWithURL: placeholderImage:

//给一张默认图片,先使用默认图片,当图片加载完成后再替换 2 [self.image1 sd_setImageWithURL:imagePath1 placeholderImage:[UIImage imageNamed:@"de

4. sd_setImageWithURL: placeholderImage: completed:

1 //使用默认图片,而且用block 在完成后做一些事情 2 [self.image1 sd_setImageWithURL:imagePath1 placeholderImage:[UIImage imageNamed:@"de 3 NSLog(@"图片加载完成后做的事情"); 4 5 }]; 6

5. sd_setImageWithURL: placeholderImage: options:

热门资讯



源码: 自己用Python写 的iOS项目自动打包脚

点击量 41160



iOS动画浅汇

点击量 17901



每个Xcode开发者应该 知道的七个使用技巧

点击量 14395



2015年iOS开发者收入 调查报告--企业开发者



程序员如何优雅的挣零 花钱?

点击量 7916



动画篇-layout动画初体

点击量 7747



无需改写已有代码,4 步从Objective-C过渡

点击量 7641



苹果发布邀请函 3月22 日又有新iPhone要来了

点击量 6675



iOS 视图控制器转场详

点击量 6067



一个减少App Store审 核被拒的小技巧--善用

点击量 5314

综合评论

mark

jimojunjun 评论了 iOS音频篇:使用 AVPlayer播放网络音乐...

mark

SuperMax93 评论了 iOS开发编码建议 与编程经验(持续更新中)...

生日快乐!

ilrrong 评论了 CocoaChina 八岁啦! 至今没收到你的祝福!...

m

资料完善度_评论了 iOS音频篇:使用 AVPlayer播放网络音乐...

快生

Iq326065285 评论了 CocoaChina 八

[self.image1 sd_setImageWithURL:imagePath1 placeholderImage:[UIImage imageNamed:@"de

其他就不一一介绍了,oc是自文档语言,看方法名就知道干什么的了。除了带options选项的方法,其他的方法都是综合存储,也就是内存缓存和磁盘缓存结合的方式,如果你只需要内存缓存,那么在options这里选择 SDWebImageCacheMemoryOnly就可以了。

如果不想深入了解,到这里你已经可以用SDWebimage进行图片缓存了,接下来我要解释options的所有选项,以及 SDWebImage内部执行流程。

一、options所有选项:

```
//失败后重试
 2
          SDWebImageRetryFailed = 1 << 0,</pre>
          //UI交互期间开始下载,导致延迟下载比如UIScrollView减速。
          SDWebImageLowPriority = 1 << 1,</pre>
 6
 7
          //只进行内存缓存
          SDWebImageCacheMemoryOnly = 1 << 2,</pre>
 8
          //这个标志可以渐进式下载,显示的图像是逐步在下载
10
          SDWebImageProgressiveDownload = 1 << 3,</pre>
11
12
          //刷新缓存
13
14
          SDWebImageRefreshCached = 1 << 4,</pre>
15
          //后台下载
16
          SDWebImageContinueInBackground = 1 << 5,</pre>
17
18
19
          //NSMutableURLRequest.HTTPShouldHandleCookies = YES;
20
21
          SDWebImageHandleCookies = 1 << 6,</pre>
22
          //允许使用无效的SSL证书
23
          //SDWebImageAllowInvalidSSLCertificates = 1 << 7,</pre>
24
25
          //优先下载
26
          SDWebImageHighPriority = 1 << 8,</pre>
27
28
          //延迟占位符
29
          SDWebImageDelayPlaceholder = 1 << 9,</pre>
30
31
          //改变动画形象
32
33
          SDWebImageTransformAnimatedImage = 1 << 10,</pre>
```

二、SDWebImage内部实现过程

- 1. 入口 setImageWithURL:placeholderImage:options: 会先把 placeholderImage 显示,然后 SDWebImageManager 根据 URL 开始处理图片。
- 进入 SDWebImageManager-downloadWithURL:delegate:options:userInfo:, 交给 SDImageCache 从缓存查找 图片是否已经下载 queryDiskCacheForKey:delegate:userInfo:.
- 3. 先从内存图片缓存查找是否有图片,如果内存中已经有图片缓存,SDImageCacheDelegate 回调 imageCache:didFindImage:forKey:userInfo: 到 SDWebImageManager。
- 4. SDWebImageManagerDelegate 回调 webImageManager:didFinishWithImage: 到 UIImageView+WebCache 等 前端展示图片。
- 5. 如果内存缓存中没有,生成 NSInvocationOperation 添加到队列开始从硬盘查找图片是否已经缓存。
- 6. 根据 URLKey 在硬盘缓存目录下尝试读取图片文件。这一步是在 NSOperation 进行的操作,所以回主线程进行结果回调 notifyDelegate:。
- 7. 如果上一操作从硬盘读取到了图片,将图片添加到内存缓存中(如果空闲内存过小,会先清空内存缓存)。 SDImageCacheDelegate 回调 imageCache:didFindImage:forKey:userInfo:。进而回调展示图片。
- 8. 如果从硬盘缓存目录读取不到图片,说明所有缓存都不存在该图片,需要下载图片,回调 imageCache:didNotFindImageForKey:userInfo:。
- 9. 共享或重新生成一个下载器 SDWebImageDownloader 开始下载图片。
- 10. 图片下载由 NSURLConnection 来做,实现相关 delegate 来判断图片下载中、下载完成和下载失败。
- 11. connection:didReceiveData: 中利用 ImageIO 做了按图片下载进度加载效果。
- 12. connectionDidFinishLoading: 数据下载完成后交给 SDWebImageDecoder 做图片解码处理。

岁啦! 至今没收到你的祝福! ...

从我个人经验来讲,单单从代码角度, 我觉得函数主要是拿来提高代码复用 Platycodon_ 评论了 为什么Swift中应 该避免使用guard语句...

NSLog(@"happy birthday");

gang544043963 评论了 CocoaChina 八岁啦! 至今没收到你的祝福! ...

看来是时候从苹果走人了, 跳到安卓市 场吧!

刘世航 评论了 网友吐槽苹果: 乔布斯 砍掉的臃肿又回来了...

1.HZExtend:应用快速开发架构集合了MVC和MVVM的特点

IOS项目收集者 评论了 为什么Swift中 应该避免使用guard语句...

1.HZExtend:应用快速开发架构集合了 MVC和MVVM的特点

IOS项目收集者 评论了 iOS开发编码建议与编程经验(持续更新中)...

相关帖子

关于StoryBoard Id 的问题

魔能碰撞 - 手势施法+装备词缀+伙伴养成的多元RPG手游

姜老师的网游学习记录(65)——延时 处理表格中的数据

shader效果pc上可以 真机上无效 有人 知道怎么解决么

每天App收入在20-30Rmb,是什么水平,,感觉养活不了自己的呀

图片上传

iOS屏幕适配问题

Xcode中混合C++代码

关于StoryBoard Id 的问题

魔能碰撞 - 手势施法+装备词缀+伙伴养成的多元RPG手游

姜老师的网游学习记录(65)——延时 处理表格中的数据

shader效果pc上可以 真机上无效 有人 知道怎么解决么

每天App收入在20-30Rmb,是什么水平,,感觉养活不了自己的呀

图片上传

iOS屏幕适配问题

Xcode中混合C++代码

- 13. 图片解码处理在一个 NSOperationQueue 完成,不会拖慢主线程 UI。如果有需要对下载的图片进行二次处理,最好也在这里完成,效率会好很多。
- 14. 在主线程 notifyDelegateOnMainThreadWithInfo: 宣告解码完成, imageDecoder:didFinishDecodingImage:userInfo: 回调给 SDWebImageDownloader。
- 15. imageDownloader:didFinishWithImage: 回调给 SDWebImageManager 告知图片下载完成。
- 16. 通知所有的 download Delegates 下载完成,回调给需要的地方展示图片。
- 17. 将图片保存到 SDImageCache 中,内存缓存和硬盘缓存同时保存。写文件到硬盘也在以单独 NSInvocationOperation 完成,避免拖慢主线程。
- 18. SDImageCache 在初始化的时候会注册一些消息通知,在内存警告或退到后台的时候清理内存图片缓存,应用结束的时候清理过期图片。
- 19. SDWI 也提供了 UIButton+WebCache 和 MKAnnotationView+WebCache, 方便使用。
- 20. SDWebImagePrefetcher 可以预先下载图片,方便后续使用。

从上面流程可以看出,当你调用setImageWithURL:方法的时候,他会自动去给你干这么多事,当你需要在某一具体时刻做事情的时候,你可以覆盖这些方法。比如在下载某个图片的过程中要响应一个事件,就覆盖这个方法:

```
//覆盖方法,指哪打哪,这个方法是下载imagePath2的时候响应
2
        SDWebImageManager *manager = [SDWebImageManager sharedManager];
3
        [manager downloadImageWithURL:imagePath2 options:SDWebImageRetryFailed progress:^(N
4
            NSLog(@"显示当前进度");
6
7
8
        } completed:^(UIImage *image, NSError *error, SDImageCacheType cacheType, BOOL fini
9
            NSLog(@"下载完成");
10
11
        }];
```

对于初级来说,用sd_setImageWithURL:的若干个方法就可以实现很好的图片缓存。

demo下载点这里



微信扫一扫

订阅每日移动开发及APP推广热点资讯 公众号: CocoaChina

我要投稿

收藏文章









上一篇:Xcode概览:测试应用程序

下一篇:Xcode概览:保存或者恢复更改

相关资讯

- SDWebImage源码解析之SDWebImageManager的注解
- iOS图片缓存库基准对比
- 自定义ImageView for Cocoa 比SDWebImage更简单易用
- Chun 阅读笔记 如何做一个图片缓存库
- Path图片缓存实现方法: Fast Image Cache
- 【分享】对SDWebImage的扩展

💣 微博



CocoaChina **V**

+ 加关注

[iOS开发编码建议与编程经验]在 开发过程中,我们不仅要去看别人的 代码,也要让别人看我们的代码。那 么,有一个良好的编码习惯将会非常 重要。下面将会罗列使用Objective-C 来开发iOS的编码建议。http://t.cn/Rq vgWx2



今天 14:16

转发(15) | 评论(9)

[iOS runtime实战应用:成员变量和属性]有筒子在面试的时候,遇到这样一个问题:"你知道成员变量的本质是什么吗?",筒子立马懵逼了,成员变量的本质?成员变量就是成员变量



坚持1个月,看美剧不用字幕

vipabc专业英美系外教,免费试听课程每天45分钟,忙里偷闲学英语!





我来说两句



你怎么看?快来评论一下吧!

		4	发表评	论
所有评论	₾ (4)			
	阿福lfy 这个类库下载的图片背景为黑色,怎么修改?		02-27 10):49:38
		₾0	Q 10	回复
	糖纸疯了 但是确实很好用,还是谢了!	2015-	12-21 01	1:40:04
		6 0	9 0	回复
	糖纸疯了 名字叫王大锤,我也是默默的醉了一壶!	2015-	12-21 01	1:37:40
		6 0	Q 10	回复
	谢锋 也报错了	2015-	10-27 08	3:39:41
		6 0	Q 10	回复
	阿福lfy 这个类库下载的图片背景为黑色,怎么修改?	2016-	02-27 10):49:38
		6 0	9 0	回复
	糖纸疯了 但是确实很好用,还是谢了!	2015-	12-21 01	1:40:04
		6 0	Q 10	回复
	糖纸疯了 名字叫王大锤,我也是默默的醉了一壶!	2015-12-21 01:37:40		
		△ 0	Q 10	回复
	谢锋 也报错了	2015-10-27 08:39:41		
		6 0	Q 10	回复

