ГБОУ РМЭ «Многопрофильный лицей-интернат»

**Разработка стратегической игры в среде Pascal**

**Выполнил:** Песняков Игорь Андреевич

КОНЦЕПЦИЯ ПРОЕКТА

**Название проекта**

Разработка игры в среде Pascal.

Цель

Создать игру на языке программирования Pascal.

**Актуальн**ость проекта

Сейчас происходят быстрые скачки в развитие IT-технологий. В основном, программистами хотят стать подростки. Многие подростки любят игры, поэтому я решил показать, что их можно сделать даже на языке программирования, изучаемого в школе.

Проектное решение

С помощью языка программирования Pascal будет создана игра «Супер крестики-нолики».

Средства и технологии разработки продукта

* Figma для создания дизайна игры.
* PascalABC.NET для написания кода.

Задачи проекта

1. Теоретическая часть
   1. Изучить новые функции в Pascal и применить базовые знания для реализации проекта;
   2. Использовать сторонние программы для создания красивого дизайна игры;
   3. Изучение графического редактора Figma, так как она удобна для создания векторных графических объектов.
2. Практическая часть
   1. Придумывание идеи игры.
   2. Создание картинок, применяемых в игре.
   3. Создание дружелюбного дизайна.
   4. Разработка игры с помощью языка программирования Pascal.
   5. Тестирование продукта.
   6. Исправление ошибок и недочетов.
3. Оформление выпускной работы в соответствии с требованиями работы над проектом
   1. Оформление документации проекта в формате .docx;
   2. Оформление презентации процесса разработки результата проекта.