&Jeu de Pong avec pygame :

Cette fiche est à remplir individuellement (uniquement la partie non grisée) et à rendre pour le 08/01/21.

A rendre :

① La fiche projet

② Un dossier zippé avec tous vos fichiers et autres images et sons

Nom : Moulias Prénom : Matthéo

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom :** Moulias | **Prénom :** Matthéo |
| **Thème du projet choisi :**  Jeu de Pong avec pygame | **Mes réalisations dans ce projet :**  Realisation de l’intégralité du projet  # Ajout du compteur de temps  # Ajout des power Up  # Ajout d'un système Versus et d'un Système Coop  # Ajout d'un Menu  # Ajout de l'animation du menu  # Ajout du tableau des Scores + animation  # Ajout du système monétaire  # Ajout d'un système d'achat de backgrounds, barres et balles  # Ajout d'effet Sonore  # Ajout d'un menu d'aide |
| **Autres camarades du groupe :**  MOI, MOI et encore Moi | |
| **Difficultés rencontrées :**  Aucune particulièrement | **Apports du projet :**  Utilisation mieux maitriser des class |
| Note : |  |
| gestion des collisions entre la balle et les barres | /3 |
| Création de la barre de droite | /3 |
| Création de la ligne centrale | /2 |
| améliorations design du jeu | /3 |
| gestion du score des joueurs | /3 |
| Commentaires des différentes parties du programme | /1 |
| Améliorations autres (sons, menu, règles, fin de jeu, bonne navigation entre le menu et les différentes parties du jeu …) | /5 |
| Appréciations de la prof : | |