스마트버스

- 원활한 대중교통 경험을 위해 실시간 버스 추적, 기내 채팅 기능 및 탐지캠기반 AI 군중 밀도 모니터링을 통합한 웹 플랫폼 -

웹개발 1팀

허준우: 김성민: 권칠윤: 이백승

웹 사이트 주소: https://du-smart-bus.web.app/

CONTENTS

01 프로젝트개요

02 프로젝트 상세

1-1. 개발동기

1-2. 기획의도

2-1. 구조도

2-2. 설계도

2-3. 구현기능

03 프로젝트시연

3-1. 시연영상

04 진행프로세스

4-1. 개발일정

4-2. 개발환경

4-3 마치며

1-1개발동기

1-2기획의도

개발동기

1-1. 개발동기

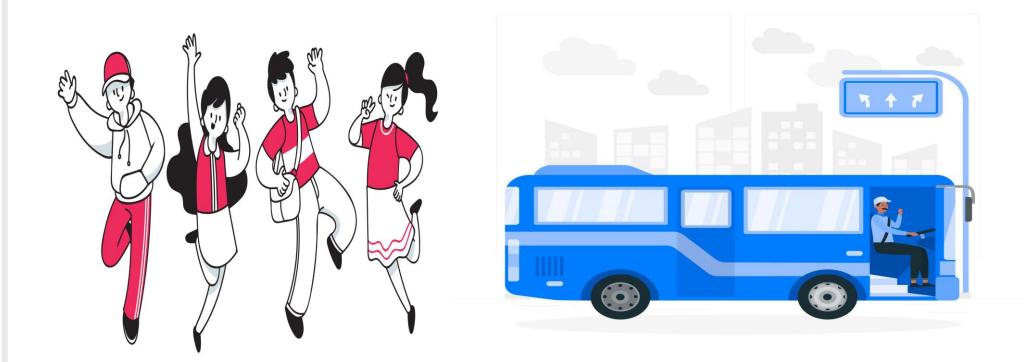
1-2.기획이도



개발동기

1-1. 개발동기

1-2.기획이도



기획의도

1-1.개발동기

1-2.기획의도

버스 내부의 혼잡도를 파악.

학생들의 대중 교통의 선택을 도움.

하교길을 쾌적하게 해주는 웹 서비스.



프로젝트 상세

2-1구조도

2-2 설계도

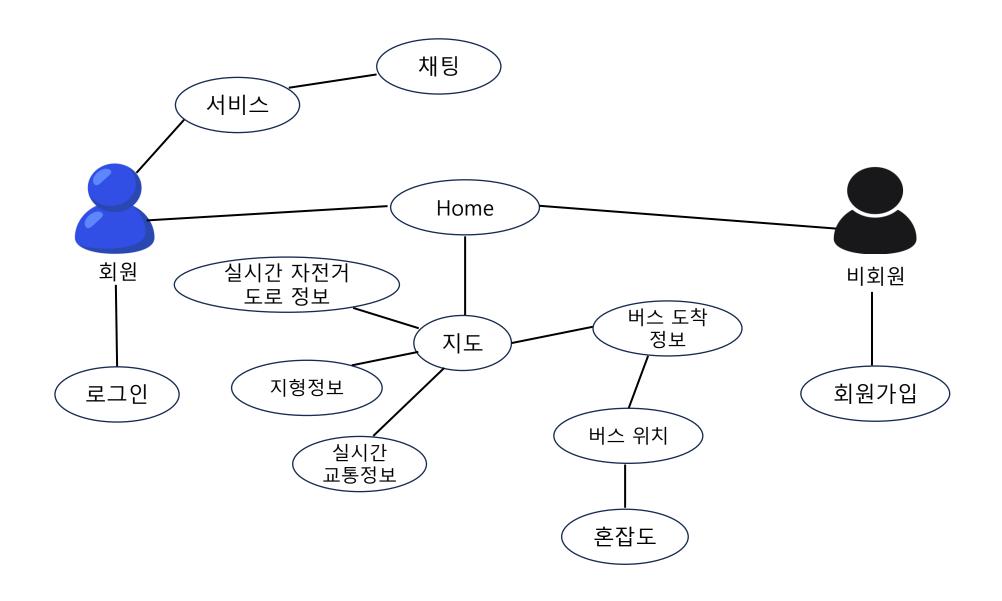
2-3 구현기능

구조도(기능구조)

2-1. 구조도

2-2.설계도

2-3.구현기능

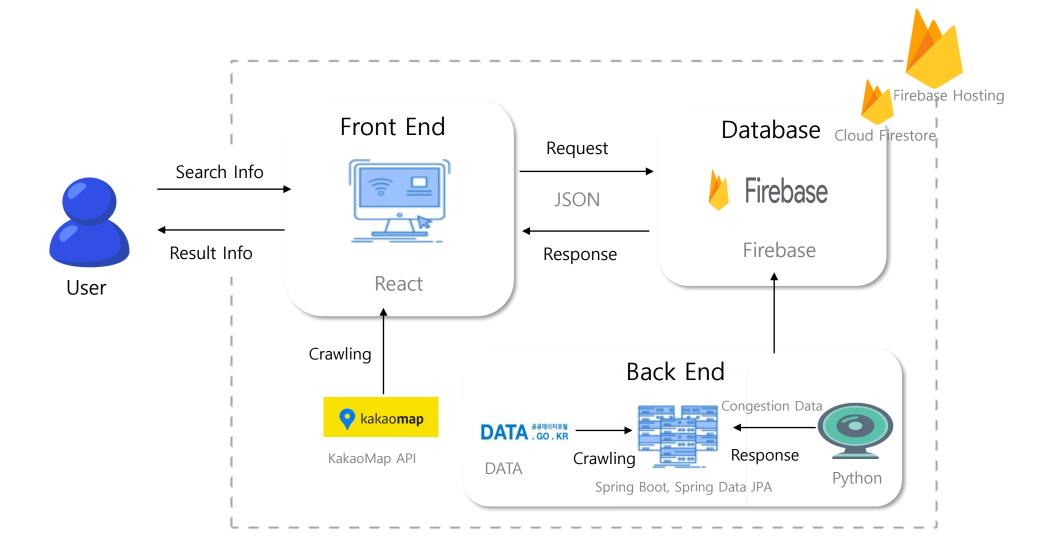


구조도(서비스구조)

2-1. 구조도

2-2.설계도

2-3.구현기능



설계도(DB명세서)

2-1.구조도

2-2.설계도

2-3.구현기능

City: 도시정보

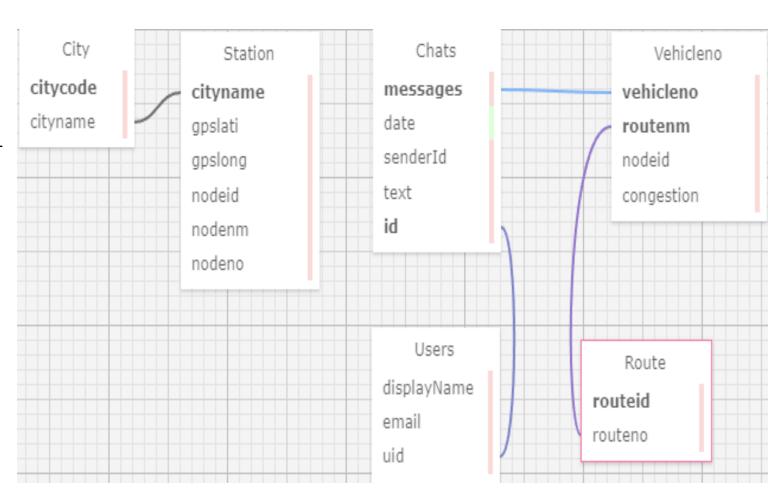
Station : 정류장 정보

Chats : 채팅 정보

Vehicleno: 차량 정보

Users: 회원 정보

Route: 노선 정보

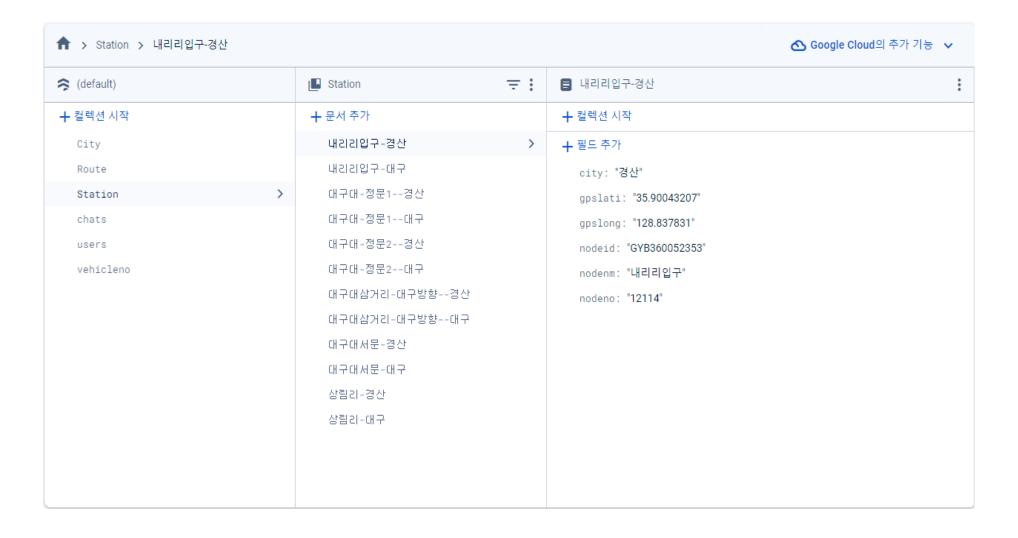


2-1.구조도

2-2.설계도

2-3.구현기능

설계도(Firestore Database)



2-1.구조도

2-2.설계도

2-3.구현기능

설계도(API명세서/City,Route)

CityController.java

Index	Method	URI	Description
1	POST	/create/city	도시 추가 API
2	GET	/get/city	도시 조회 API
3	PUT	/update/city	도시 수정 API
4	DELETE	/delete/city	도시 삭제 API

RouteController.java

Index	Method	URI	Description
1	POST	/create/route	노선 추가 API
2	GET	/get/route	특정 노선 조회 API
3	GET	/get/route/all	모든 노선 조회 API
4	PUT	/update/route	노선 수정 API
5	DELETE	/delete/route	노선 삭제 API

2-1.구조도

2-2.설계도

2-3.구현기능

설계도(API명세서/Station, Vehicle)

StationController.java

Index	Method	URI	Description
1	POST	/create/station	정류장 추가 API
2	GET	/get/station	특정 정류장 조회 API
3	GET	/get/station/all	모든 정류장 조회 API
4	PUT	/update/station	정류장 수정 API
5	DELETE	/delete/station	정류장 삭제 API

VehicleController.java

Index	Method	URI	Description
1	POST	/create/station	정류장 추가 API
2	GET	/get/station	특정 정류장 조회 API
3	GET	/get/station/all	모든 정류장 조회 API
4	PUT	/update/station	정류장 수정 API
5	DELETE	/delete/station	정류장 삭제 API

2-1.구조도

2-2.설계도

2-3.구현기능

설계도(API명세서/Chats)

ChatsController.java

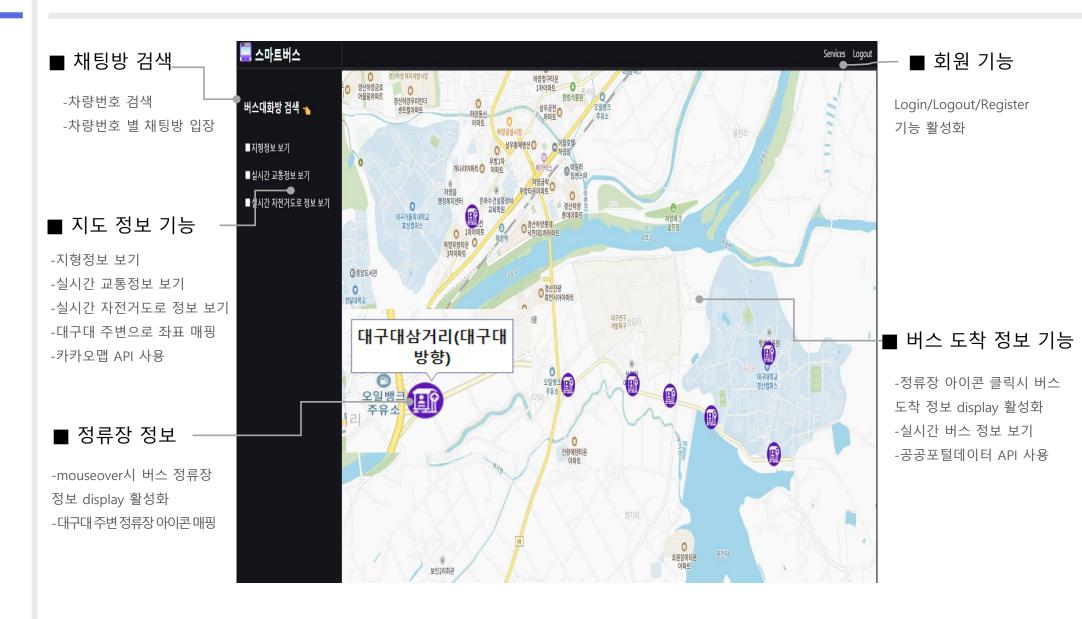
Index	Method	URI	Description
1	POST	/create/chats	채팅방 추가 API
2	GET	/get/chats	특정 차량에서 보낸 채팅 조회 API
3	GET	/get/chats/all	모든 채팅 조회 API
4	PUT	/update/chats	채팅방 수정 API
5	DELETE	/delete/chats	채팅방 삭제 API
6	DELETE	/delete/text/{vehicleno}	특정 시간마다 특정 차량 채팅로그 삭 제API
7	GET	/update/time/{time}	채팅로그 삭제 시간 설정API

2-1.구조도

2-2 설계도

2-3. 구현기능

구현기능(메인 화면)



구현기능(상세 지도 정보 화면)

2-1. 구조도

2-2.설계도

2-3. 구현기능

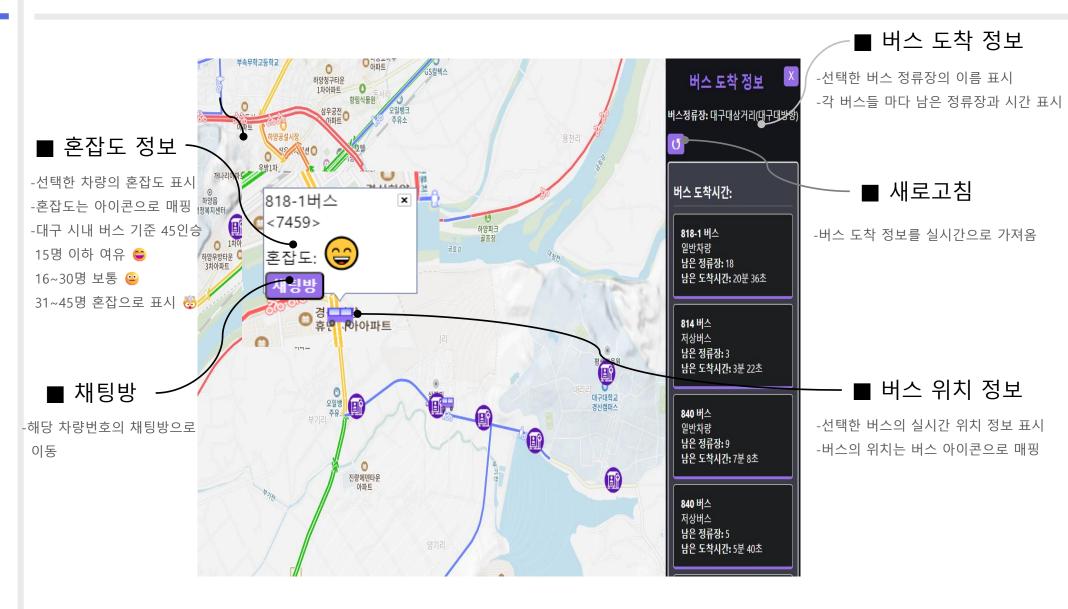


구현기능(버스 도착/혼잡도 정보 화면)

2-1.구조도

2-2 설계도

2-3. 구현기능



구현기능(탐지캠을 이용한 AI 사람인식)

2-1. 구조도

2-2.설계도

2-3. 구현기능



API

Schedule

Train Parameters:

-- Img: 416x416

-- Batch Size: 16

-- Epochs: 50

Train Model: Yolov5s

API: http://[server url]/update/congestion/{vehicleno}/{congestion} (put)

Schedule : 매 5초 마다 실행

Storage : 서버 상의 /home/vehicleno/{vehicleno}/congestion 디렉토리

① RoboFlow에서 가져온 이미지를Colab을 통해 학습

Cloud

Storage

Spring

Boot

4

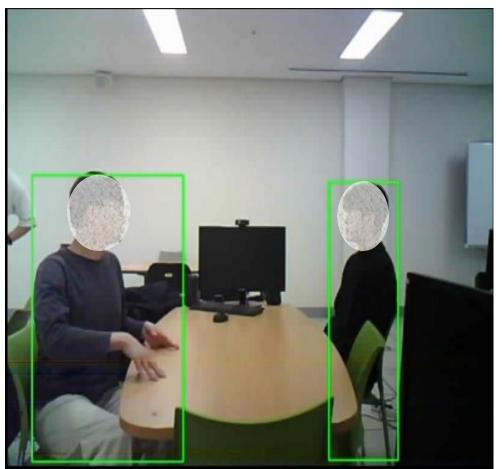
- 학습을 통해 나온 결과물' best.pt'을 로컬에 저장, PyTorch를 사용해 로컬에 저장된 모델을 Python에 import
- ③ 스케줄에 지정된 시간 5초마다 혼 잡도 갱신
- ④ Request받은 혼잡도를 Cloud Storage에 Request

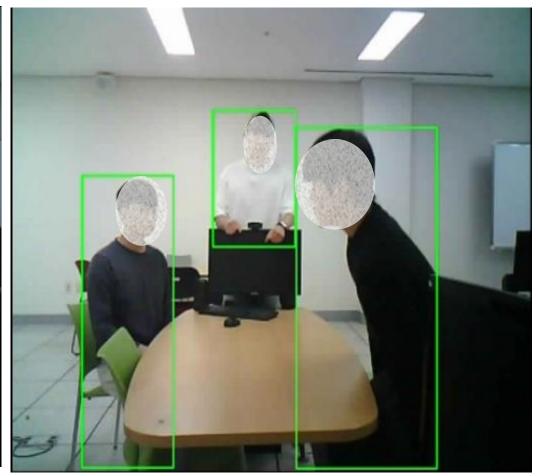
구현기능(탐지캠 사람인식 화면)

2-1.구조도

2-2 설계도

2-3. 구현기능





-- Congestion : 2

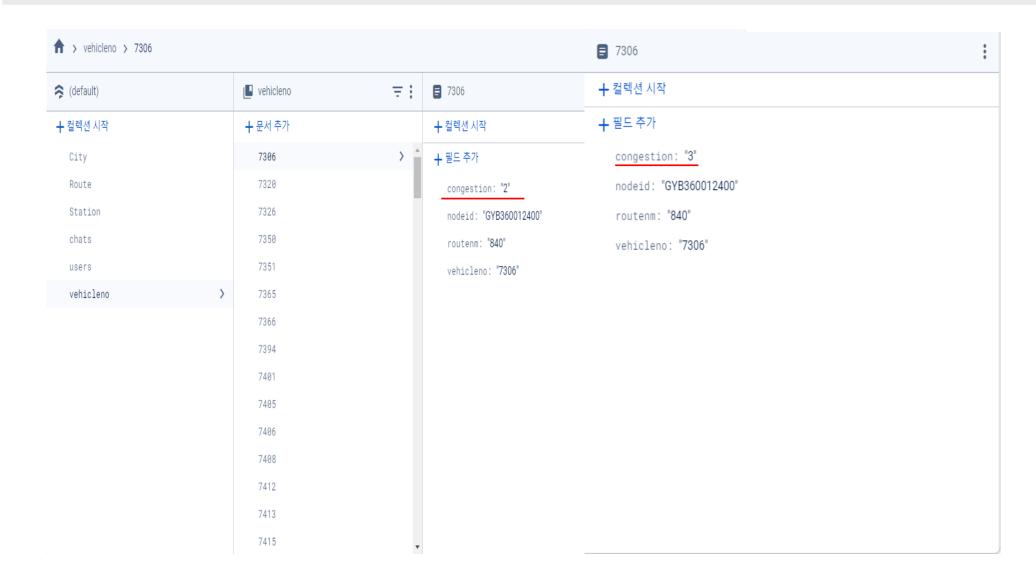
-- Congestion : 3

2-1.구조도

2-2 설계도

2-3. 구현기능

구현기능(혼잡도 DB 화면)

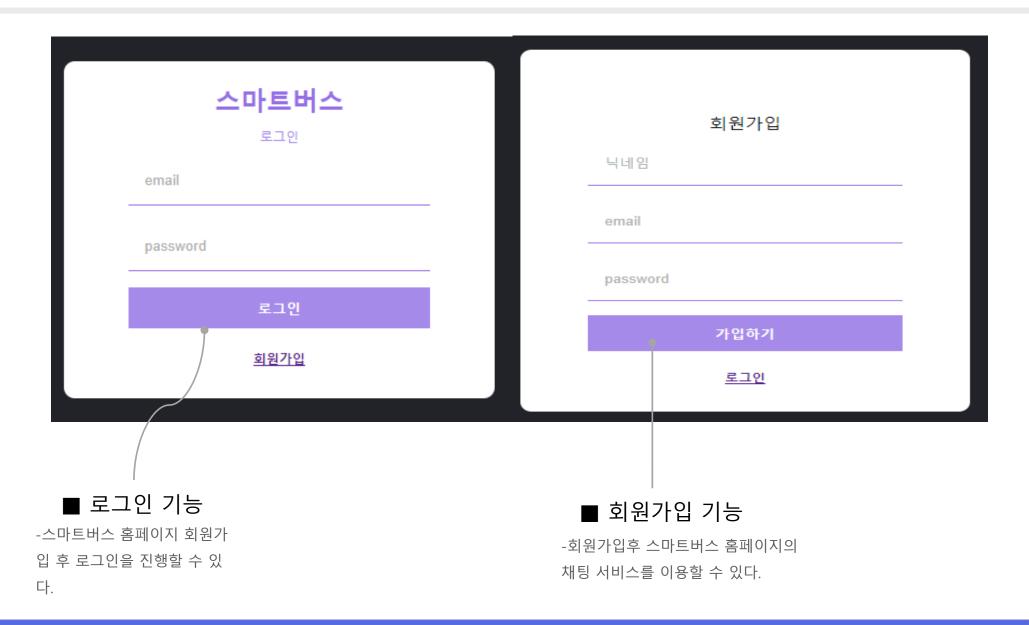


구현기능(로그인/회원가입 화면)

2-1.구조도

2-2.설계도

2-3. 구현기능

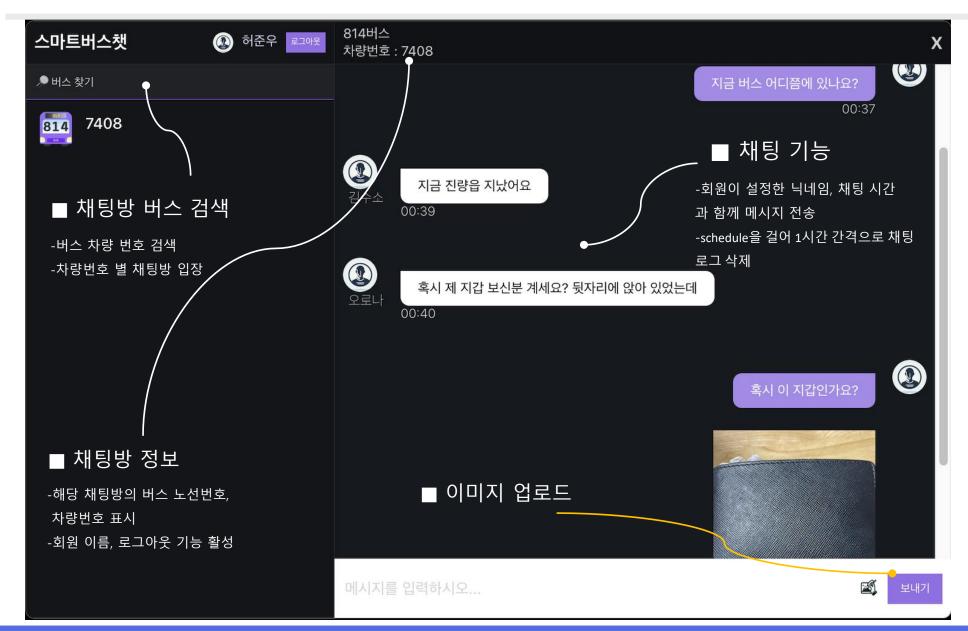


2-1. 구조도

2-2 설계도

2-3. 구현기능

구현기능(채팅방 화면)

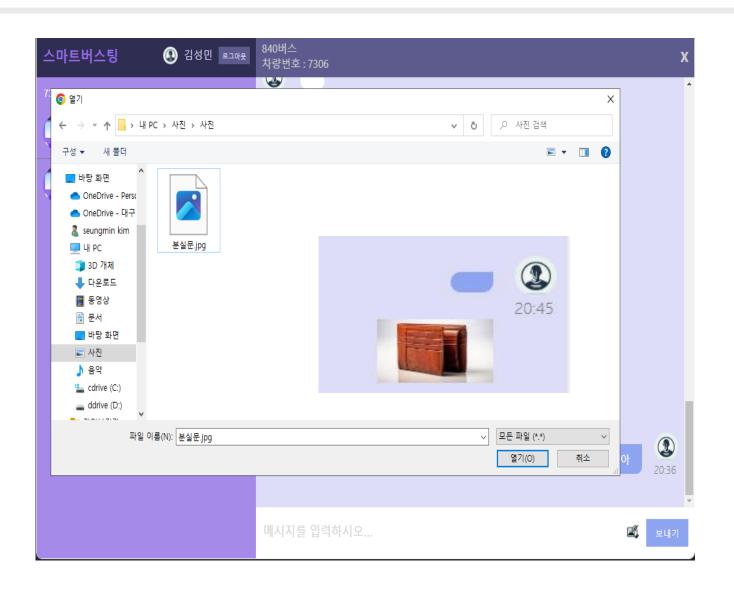


구현기능(채팅방 화면/분실문 사진 업로드)

2-1. 구조도

2-2.설계도

2-3. 구현기능

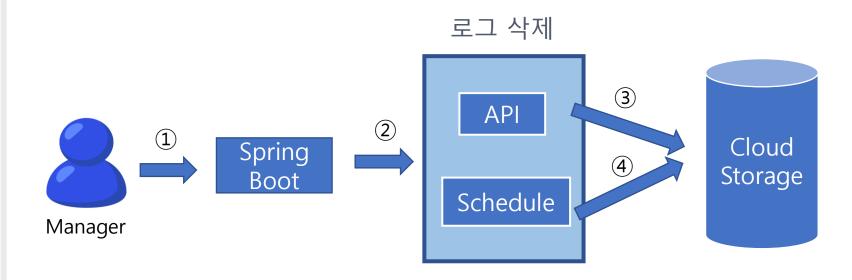


구현기능(차량별 채팅기록 로그 삭제)

2-1.구조도

2-2 설계도

2-3. 구현기능



API : http://[server url]/delete/text/{vehicleno} (delete)

Schedule : 매 시간 마다 실행

Storage : 서버 상의 /home/chats/{vehicleno} 디렉토리

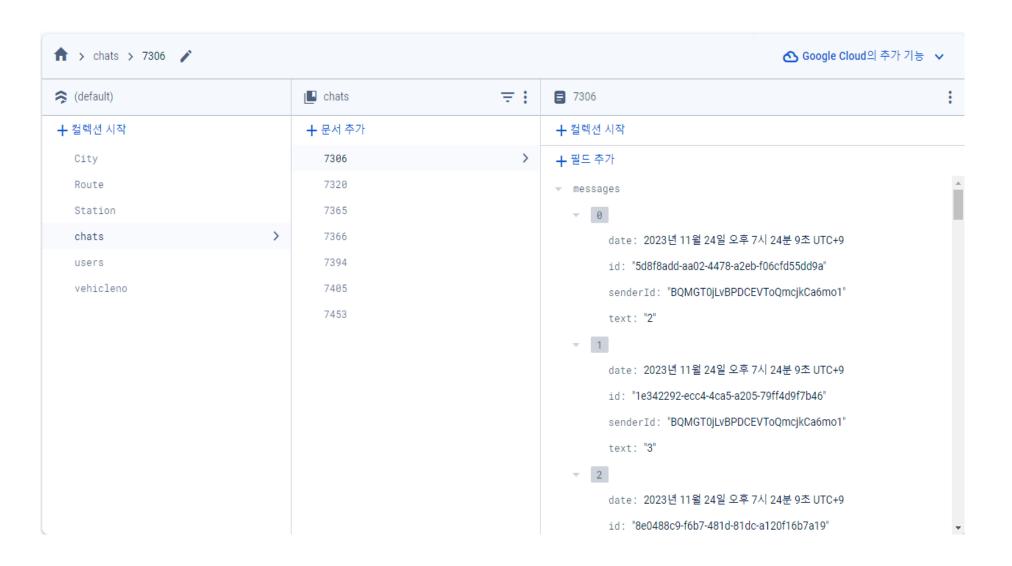
- ① 관리자가 로그 삭제를 위해 서비 스에 접속
- ② 관리자가 설정한 setTime 값으로 Request
- ③ 삭제API를 Cloud Storage에 Request
- ④ 스케줄에 지정된 매 시간마다 해 당 차량 번호 채팅방의 setTime 값 이후 해당 채팅 삭제

2-1.구조도

2-2.설계도

2-3. 구현기능

구현기능(차량별 채팅기록 로그 삭제 화면)

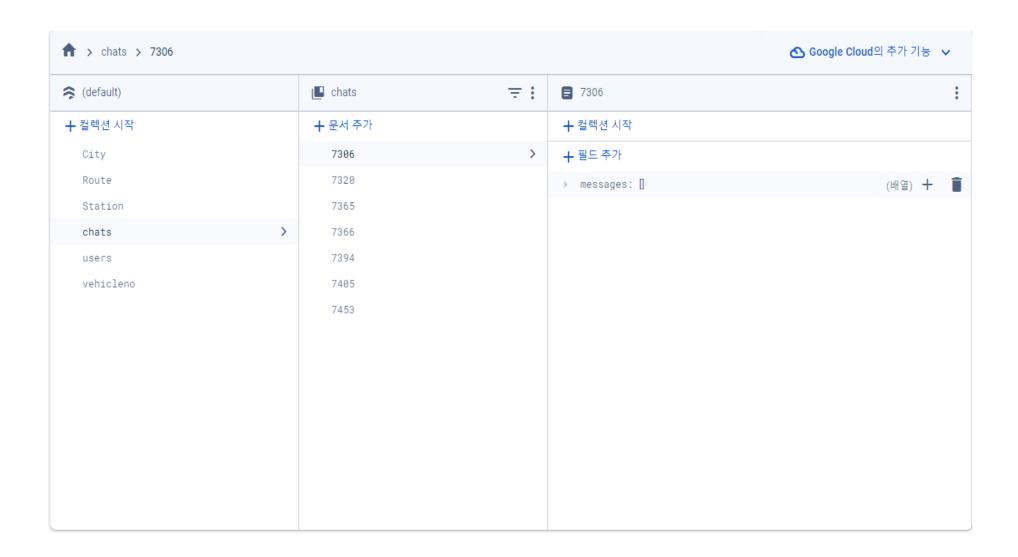


2-1.구조도

2-2 설계도

2-3. 구현기능

구현기능(차량별 채팅기록 로그 삭제 화면)



프로젝트시연 3-1시연영상

03 프로젝트시연

시연영상

3-1.시연영상



링크 : https://youtu.be/5u2toMvL5Ll

진행 프로세스

4-1개발일정

4-2개발환경

4-30时頃

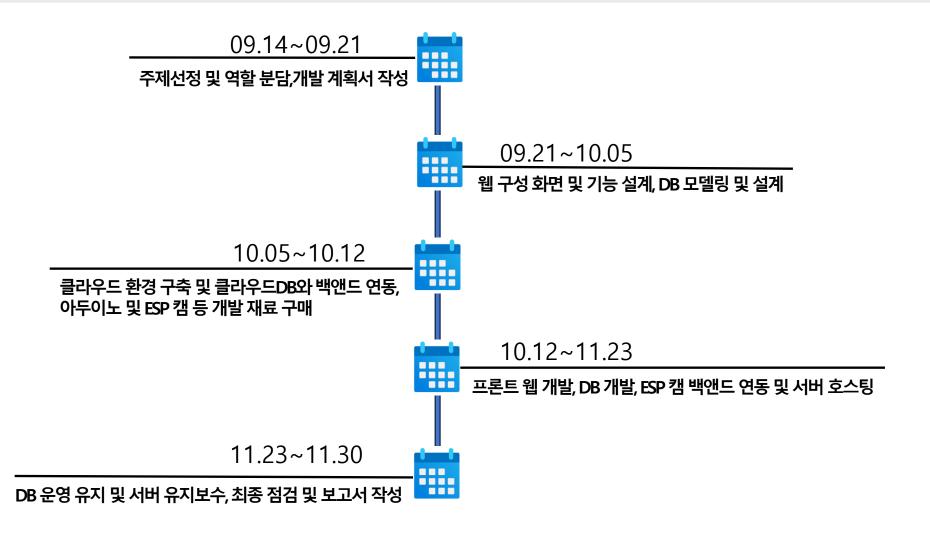
04 진행프로세스

4-1.개발일정

42.개발환경

43.마치며

개발일정



진행프로세스

41.개발일정

4-2.개발환경

43.마치며

개발환경

Back-End







Front-End







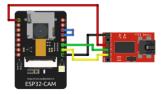


Tools









Etc.









41.개발일정

42.개발환경

4-3. 마치며

웹개발 1팀



김성민

-DB설계 및 프로그래밍 보조



-프론트 웹 개발



-아두이노 캠 탐지 기능 구현

Thank you