# 协作开发规范说明

第二版

信息与流程管理部 开发组

本文主要针对多人开发进行规范,从代码规范、命名规范、版本控制规范、项目整体流程规范四个方面进行说明,并对其中的过程进行详细的解释。

# 协作开发规范说明

**摘要:**本文主要针对多人开发进行规范,从代码规范、命名规范、版本控制规范、项目整体流程规范四个方面进行说明,并对其中的过程进行详细的解释。

关键字: 协作; 开发; 规范

# 目 录

第一	-章	代码规范	. 4
	1. 1	action 部分	. 4
	1.2	service 部分	. 4
	1.3	dao 部分	. 4
	1.4	实体类	. 4
	1.5	jsp 等前端部分	. 4
第 2	章	命名规范	. 5
	2. 1	数据库、表命名	. 5
	2. 2	类命名	. 5
	2. 3	Jsp、html、js、css 命名	. 5
	2. 4	文件夹命名	. 5
	2. 5	包命名	. 5
	2.6	方法命名	. 5
	2. 7	变量命名	. 5
	2.8	常量命名	. 5
第3	章	版本控制规范	. 6
	3. 1	获取原作者版本库分支	. 6
	3. 2	克隆远端版本库到本地	. 7
	3. 3	从远端获取最新的版本库	. 8
	3. 4	保存本地改动与上传改动到远端版本库	. 9
	3. 5	本地回滚与远端回滚	12
		3.5.1 本地回滚	12
		3. 5. 2 远端回滚	14
	3.6	远端版本库与原作者同步	15
	3. 7	发送改动给原作者 1	18

	3.8	版本控制日常操作流程	20
第 4	章	项目整体流程规范	22
	4. 1	项目整体流程	22
	4. 2	需求分析	23
	4. 3	系统设计	24
	4. 4	开发排期	24
附	录		25
	术语	· · · · ·	25

### 第一章 代码规范

#### 1.1 action 部分

action 须继承 MyBaseAction,实现 IMyBaseAction。一般情况在里面的方法 里编写代码(每个方法都有注释说明),尽量不要使用自定义方法。

#### 1.2 service 部分

当 action 中有重复代码,并且可以提取出来的情况下,在 service 中编写方法,并在 service 的接口中添加改方法,并做好注释。

#### 1.3 dao 部分

Dao 已经完善,基本上不会有改变。

#### 1.4 实体类

采用 MyEclipse 的生成功能,当情况需要可以对实体类进行更改,但是更改的原则是:只能新增,不能对原有内容进行修改或删除。

#### 1.5 jsp 等前端部分

Jsp 采用之前编写的模板进行编写,采用 EL 表达式操作数据,如果有重复的 js 或 css 代码可以提取出,写在 FRAMEWORK/js/js. js 或 FRAMEWORK/css/css. css 文件中,采用类选择器或 ID 选择器,不要使用类选择器(除非特殊情况),原则是不要对其他页面产生影响。

#### 第2章 命名规范

#### 2.1 数据库、表命名

首字母小写,多个单词采用下划线命名法[2]。

#### 2.2 类命名

首字母大写, 多个单词用采用驼峰法命名[1]规则。

#### 2.3 Jsp、html、is、css 命名

首字母小写, 多个单词采用下划线命名法[2]。

#### 2.4 文件夹命名

首字母小写,多个单词采用下划线命名法[2]。特殊文件夹全部大写。

#### 2.5 包命名

尽量用单个单词,实在为多个单词可以用简称或者驼峰法命名<sup>[1]</sup>,首字母小写

#### 2.6 方法命名

首字母小写, 驼峰法[1]。

#### 2.7 变量命名

首字母小写,一般情况使用驼峰法[1],特殊情况可以采用下划线命名法[2]。

#### 2.8 常量命名

全部大写, 多个单词采用""连接。

## 第3章 版本控制规范

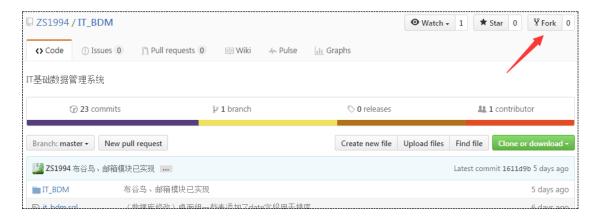
使用 Git 进行版本管理、文件交换, 版本合并等等操作。

#### 3.1 获取原作者版本库分支

输入项目名称,搜索项目。



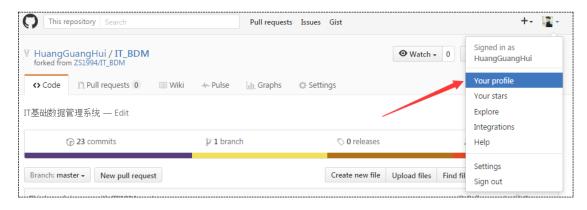
点击 Fork 按钮。



等待 fork 成功。



成功之后,点击进入自己的资料。



可以看到刚刚 fork 的库。



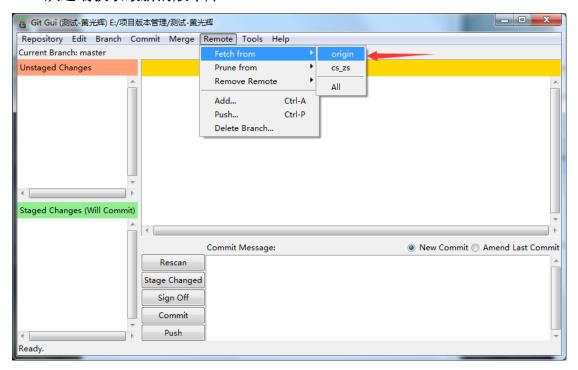
#### 3.2 克隆远端版本库到本地

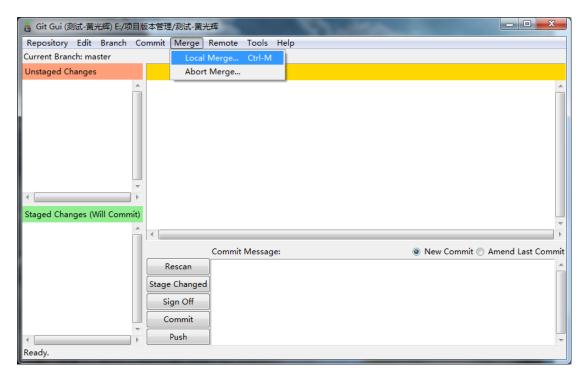


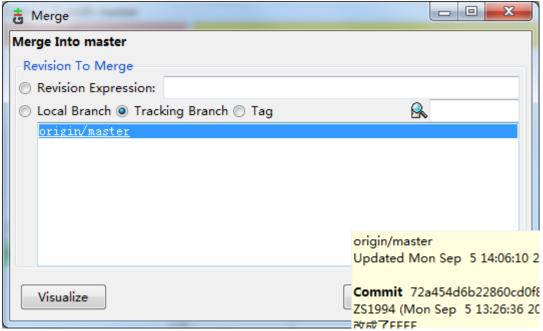
1填写 github 的地址(比如我的那个https://github.com/ZS1994/-.git), 2填写将要创建的本地库路径,其他选项默认,3点击 clone。



#### 3.3 从远端获取最新的版本库

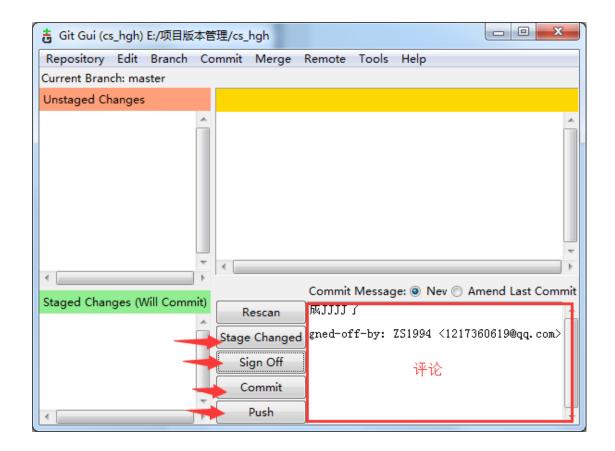




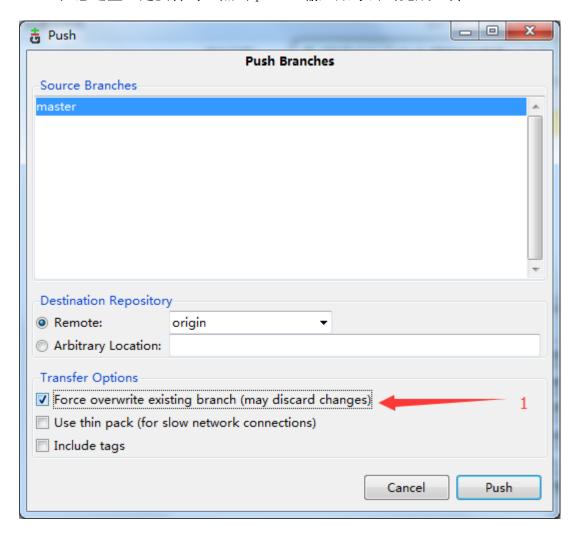


#### 3.4 保存本地改动与上传改动到远端版本库

第一步写评论,第二点击 stage Changed 缓存改动,第三步点击 sing off 签名,第四步点击 commit 提交改动,第五步点击 push 上传改动。

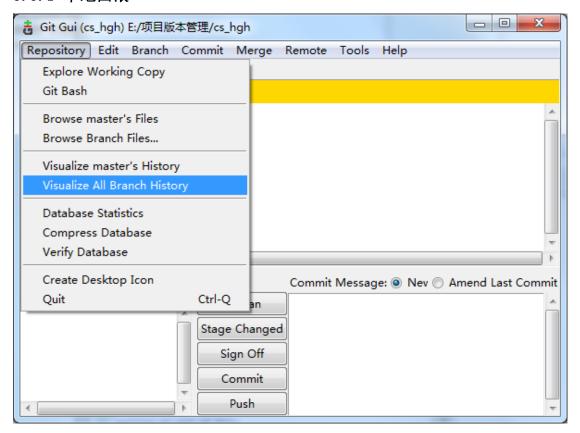


1注意这里一定要打勾,点击 push,输入账号密码完成上传。

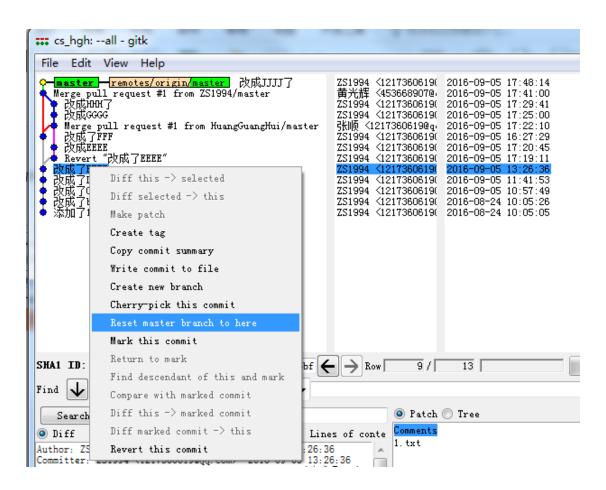


#### 3.5 本地回滚与远端回滚

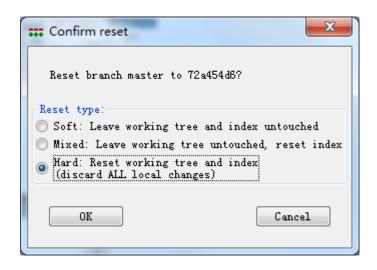
# 3.5.1 本地回滚



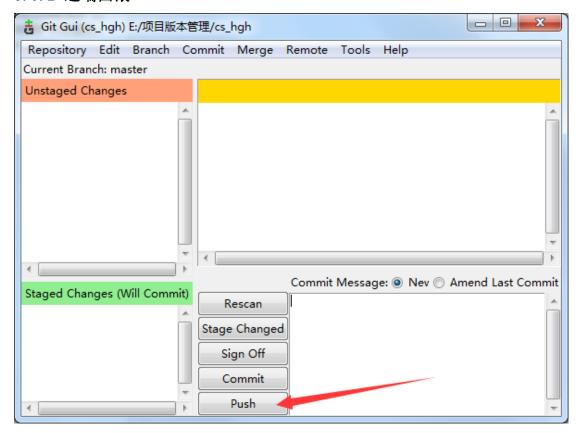
右键要回滚的版本,选择该选项。



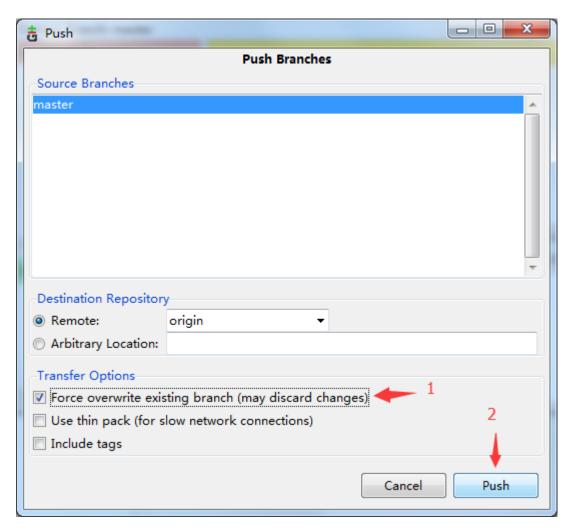
选择 hard 模式回滚,本地回滚就成功了,但是远端的版本依然没变。



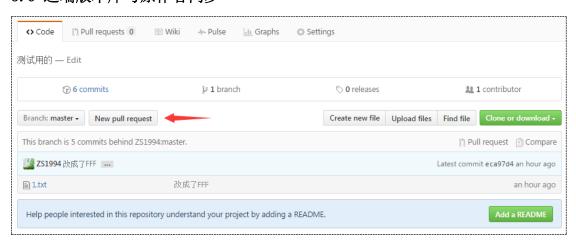
#### 3.5.2 远端回滚

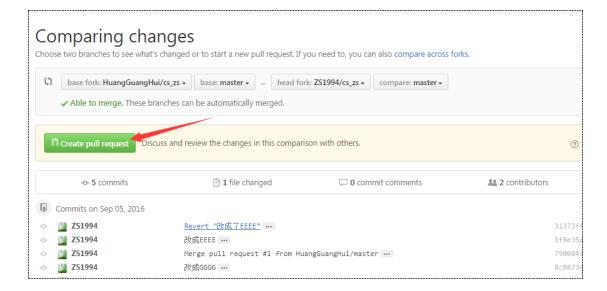


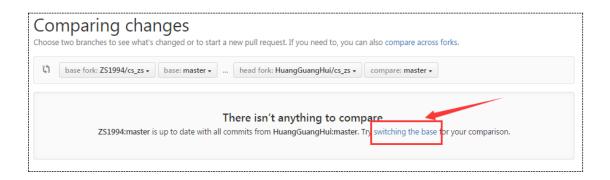
1注意打勾,2点击 push 提交,输入账号密码就能将远端的版本库也回滚了。



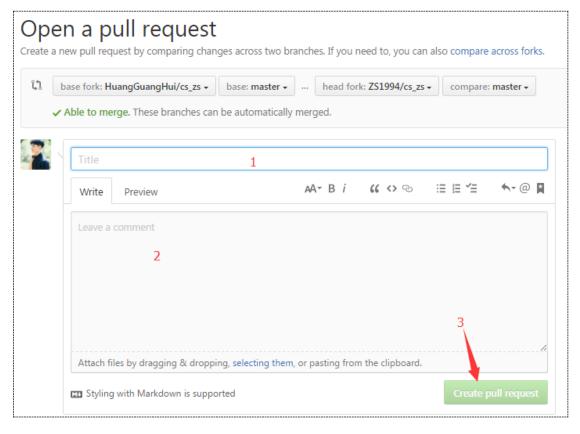
#### 3.6 远端版本库与原作者同步

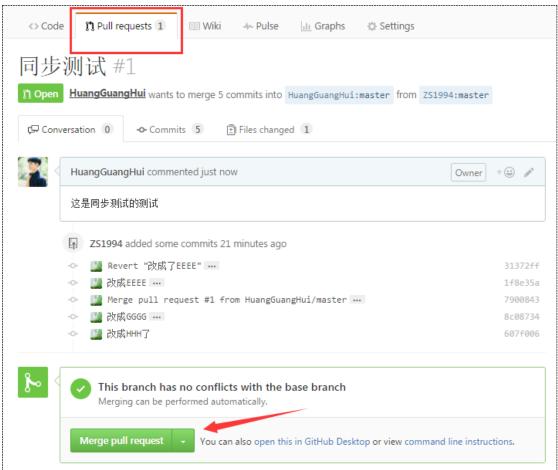






1输入标题, 2输入评论, 3点击按钮。

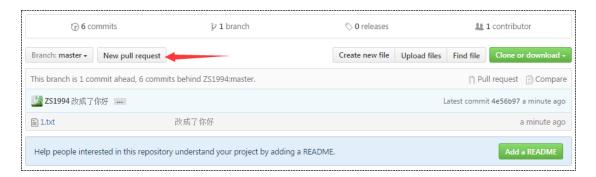


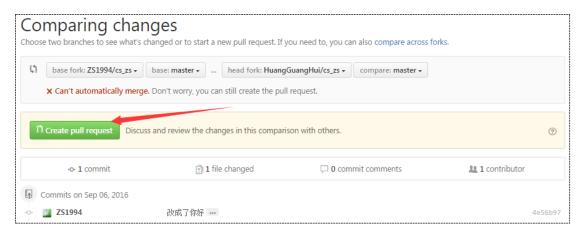


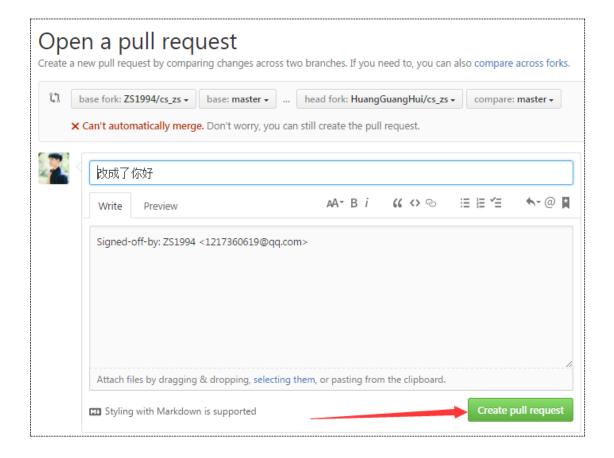


#### 3.7 发送改动给原作者

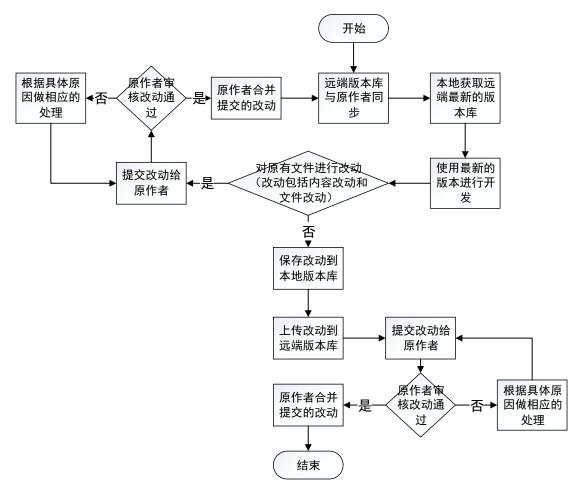
点击 New pull request 按钮。







#### 3.8 版本控制日常操作流程



其中"对原有文件进行改动"这一步为何要做这个判断,因为根据测试结果如果对原有文件进行改动,那么就无法将两人的版本进行合并,以下是测试表。

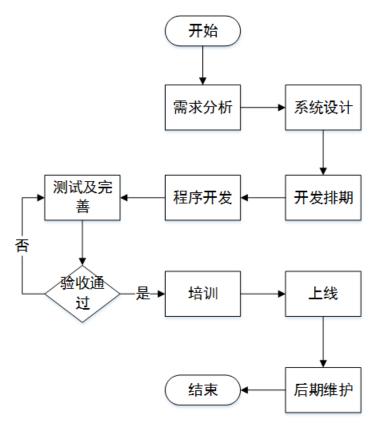
## 版本控制测试表

场景	结果
双方的原有文件不改动,各添加不同的文件。	成功合并
双方的部分原有文件不变,部分原有文件内	无法合并
容各自进行不同的改动。	
双方部分原有文件各自新增不同的内容,双方都没有新增文件。	无法合并
一方原有文件不变,另一方新增文件,并对原有文件进行改动。	成功合并

根据测试结果可得出,双方协作开发时必须保证: 1,双方版本一致; 2,原有内容不可更改,一旦有更改,双方一定要先做同步工作,然后再继续进行开发。

# 第4章 项目整体流程规范

#### 4.1 项目整体流程



#### 4.2 需求分析

系统组与需求方和用户讨论并最终确定系统需求分析说明书,文档需包含以下内容:

- ▶ 概述
  - 目的
  - 范围
  - 用户群体
  - 术语定义
- ▶ 系统说明
  - 总体功能分析
    - ◆ 功能概括图
    - ◆ 功能用例图
  - 系统中的用户与角色
- ▶ 功能性需求
  - 系统模块
    - ◆ 业务描述
    - ◆ 使用者
    - ◆ 输入要素
    - ◆ 处理流程
    - ◆ 输出要素
- ▶ 非功能性需求
  - 技术需求
  - 开发时间需求
  - 文档需求
- ▶ 验收标准
- ▶ 需求确认

#### 4.3 系统设计

开发组内部讨论并并制定系统设计方案,系统设计方案包含以下内容:

- ▶ 技术选型
  - 框架选择
  - 数据库选择
- ▶ 架构设计
  - 系统层级模型
  - 前端布局方案
  - 底层接口设计

#### 4.4 开发排期

开发组内部制定开发排期表,需包含以下内容:

- ▶ 项目通讯录
- ▶ 里程碑
- ▶ 时间表
- ▶ 各方签核

# 附 录

#### 术语定义

- [1] 驼峰命名法: 当变量名或函式名是由一个或多个单词连结在一起,而构成的唯一识别字时,第一个单词以小写字母开始;第二个单词的首字母大写。
- [2]下划线命名法:采用下划线分割小写字母的方式命名。命名应当准确,不引起歧义,且长度适中。