

该协议为自定义协议，模仿了 YModem-1K 帧结构，每包传输 1K 数据，最后一包数据根据文件大小决定，为总字节数对 1024 取整。

该协议用 N 字节信息块传输，N 可以自定义，数据的发送会使用 CRC16 校验，保证数据传输的正确性。它每传输一个信息块数据时，就会等待接收端回应 ACK 信号，接收到回应后，才会继续传输下一个信息块，保证数据已经全部接收。且支持了下位机的序列包定位，当漏发了一包数据，或者需要跳转，当前仅支持按照 1024 字节整数倍进行文件跳转，该协议不包含结束帧，可根据序列号进行判断。文件大小应小于 67108864 Bytes，即 64Mbyte。

文件发送篇

1、起始帧的数据格式

起始帧并不直接传输文件的数据，而是将文件名与文件的大小放在数据帧中传输，它的帧长=4 字节帧头+4 字节文件大小+2 字节包大小+2 字节 CRC16 校验码+文件名(不定长字符串)。

它的数据结构如下：

AA BB CC DD FileSize[4] PacketSize[2] CRCH CRCL filename[...]

其中 AA BB CC DD，表示这个数据帧为起始帧；在帧头后面的 FileSize [4] 表示文件大小，4 个字节高位在前低位在后；PacketSize[2] 表示每包文件数据大小，文件将拆分成多个 PacketSize 进行传输；CRCH CRCL 分别表示 16 位 CRC 校验码的高 8 位与低 8 位，校验的数据为 4 字节文件长度+2 字节包大小；filename[...] 就是文件名，如文件名 foo.c，它在数据帧中存放格式为：66 6F 6F 2E 63 00，一定要在文件名最后跟上一个 00，表示文件名结束。

2、数据帧的数据格式

数据帧中会预留 PacketSize 字节空间用来传输文件数据，它跟起始帧接收差不多，如下：

00 00 data[PacketSize] CRCH CRCL

其中 00 00 表示第一帧数据帧，当然如果是第二帧数据的话就是：00 01；data[PacketSize] 表示存放着 PacketSize 字节的文件数据；CRCH 与 CRCL 是 CRC16 校验码的高 8 位与低 8 位，校验的数据为 data 中的数据。

如果文件数据的最后剩余的数据小于 PacketSize，假设最后一包序列号为 num 的数据，剩余 n 字节数据，且 $n < \text{PacketSize}$ ，则如下结构：

[num] data[n] CRCH CRCL

3、文件传输过程

4、CRC 的计算

采用的是 CRC-16-IBM(A001)的 CRC 校验,它的生成多项式为 $x^{16}+x^{12}+x^5+1$ 。

下面列出两种 c 语言的计算方法查表和计算。

计算方式:

```
/******  
*函数名称:CRC16RTU  
*输入:pszBuf 要校验的数据  
       unLength 校验数据的长  
*输出:校验值  
*功能:循环冗余校验-16  
       (RTU 标准-0xA001)  
*****/  
u16 CRC16RTU( u8 * pszBuf, u16 unLength)  
{  
    u16 CRCx=0xFFFF;  
    u32 CRC_count;  
    for(CRC_count=0;CRC_count<unLength;CRC_count++)  
    {  
        int i;  
        CRCx=CRCx^(pszBuf+CRC_count);  
  
        for(i=0;i<8;i++)  
        {  
            if(CRCx&1)  
            {  
                CRCx>>=1;  
                CRCx^=0xA001;  
            }  
            else  
            {  
                CRCx>>=1;  
            }  
        }  
    }  
  
    return CRCx;  
}
```

查表方式:

```
//CRC 高位字节值表  
const u8 auchCRCHI[] = {  
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0,  
0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,  
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0,  
0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,  
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1,  
0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,  
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1,  
0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,  
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0,  
0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,  
0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1,  
0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,  
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0,  
0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,  
0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0,  
0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,  
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,  
}
```

```

0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0,
0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0,
0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0,
0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40,
0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x00, 0xC1,
0x81, 0x40, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41,
0x00, 0xC1, 0x81, 0x40, 0x01, 0xC0, 0x80, 0x41, 0x01, 0xC0,
0x80, 0x41, 0x00, 0xC1, 0x81, 0x40
};
//CRC 低位字节值表
const u8 auchCRCLo[]={
0x00, 0xC0, 0xC1, 0x01, 0xC3, 0x03, 0x02, 0xC2, 0xC6, 0x06,
0x07, 0xC7, 0x05, 0xC5, 0xC4, 0x04, 0xCC, 0x0C, 0x0D, 0xCD,
0x0F, 0xCF, 0xCE, 0x0E, 0x0A, 0xCA, 0xCB, 0x0B, 0xC9, 0x09,
0x08, 0xC8, 0xD8, 0x18, 0x19, 0xD9, 0x1B, 0xDB, 0xDA, 0x1A,
0x1E, 0xDE, 0xDF, 0x1F, 0xDD, 0x1D, 0x1C, 0xDC, 0x14, 0xD4,
0xD5, 0x15, 0xD7, 0x17, 0x16, 0xD6, 0xD2, 0x12, 0x13, 0xD3,
0x11, 0xD1, 0xD0, 0x10, 0xF0, 0x30, 0x31, 0xF1, 0x33, 0xF3,
0xF2, 0x32, 0x36, 0xF6, 0xF7, 0x37, 0xF5, 0x35, 0x34, 0xF4,
0x3C, 0xFC, 0xFD, 0x3D, 0xFF, 0x3F, 0x3E, 0xFE, 0xFA, 0x3A,
0x3B, 0xFB, 0x39, 0xF9, 0xF8, 0x38, 0x28, 0xE8, 0xE9, 0x29,
0xEB, 0x2B, 0x2A, 0xEA, 0xEE, 0x2E, 0x2F, 0xEF, 0x2D, 0xED,
0xEC, 0x2C, 0xE4, 0x24, 0x25, 0xE5, 0x27, 0xE7, 0xE6, 0x26,
0x22, 0xE2, 0xE3, 0x23, 0xE1, 0x21, 0x20, 0xE0, 0xA0, 0x60,
0x61, 0xA1, 0x63, 0xA3, 0xA2, 0x62, 0x66, 0xA6, 0xA7, 0x67,
0xA5, 0x65, 0x64, 0xA4, 0x6C, 0xAC, 0xAD, 0x6D, 0xAF, 0x6F,
0x6E, 0xAE, 0xAA, 0x6A, 0x6B, 0xAB, 0x69, 0xA9, 0xA8, 0x68,
0x78, 0xB8, 0xB9, 0x79, 0xBB, 0x7B, 0x7A, 0xBA, 0xBE, 0x7E,
0x7F, 0xBF, 0x7D, 0xBD, 0xBC, 0x7C, 0xB4, 0x74, 0x75, 0xB5,
0x77, 0xB7, 0xB6, 0x76, 0x72, 0xB2, 0xB3, 0x73, 0xB1, 0x71,
0x70, 0xB0, 0x50, 0x90, 0x91, 0x51, 0x93, 0x53, 0x52, 0x92,
0x96, 0x56, 0x57, 0x97, 0x55, 0x95, 0x94, 0x54, 0x9C, 0x5C,
0x5D, 0x9D, 0x5F, 0x9F, 0x9E, 0x5E, 0x5A, 0x9A, 0x9B, 0x5B,
0x99, 0x59, 0x58, 0x98, 0x88, 0x48, 0x49, 0x89, 0x4B, 0x8B,
0x8A, 0x4A, 0x4E, 0x8E, 0x8F, 0x4F, 0x8D, 0x4D, 0x4C, 0x8C,
0x44, 0x84, 0x85, 0x45, 0x87, 0x47, 0x46, 0x86, 0x82, 0x42,
0x43, 0x83, 0x41, 0x81, 0x80, 0x40
};
//获得 CRC16 值
//puchMsg:要校验的数组
//usDataLen:数组长度
u16 Get_Crc16(u8 *puchMsg,u16 usDataLen)
{
    u8 uchCRCHi=0xFF;    //高 CRC 字节初始化
    u8 uchCRCLo=0xFF;    //低 CRC 字节初始化
    u32 ulIndex;          //CRC 循环中的索引
    while(usDataLen--)    //传输消息缓冲区
    {
        ulIndex=uchCRCHi*~puchMsg++; //计算 CRC
        uchCRCHi=uchCRCLo^auchCRCHi[ulIndex];
        uchCRCLo=auchCRCLo[ulIndex];
    }
    return (uchCRCHi<<8|uchCRCLo);
}

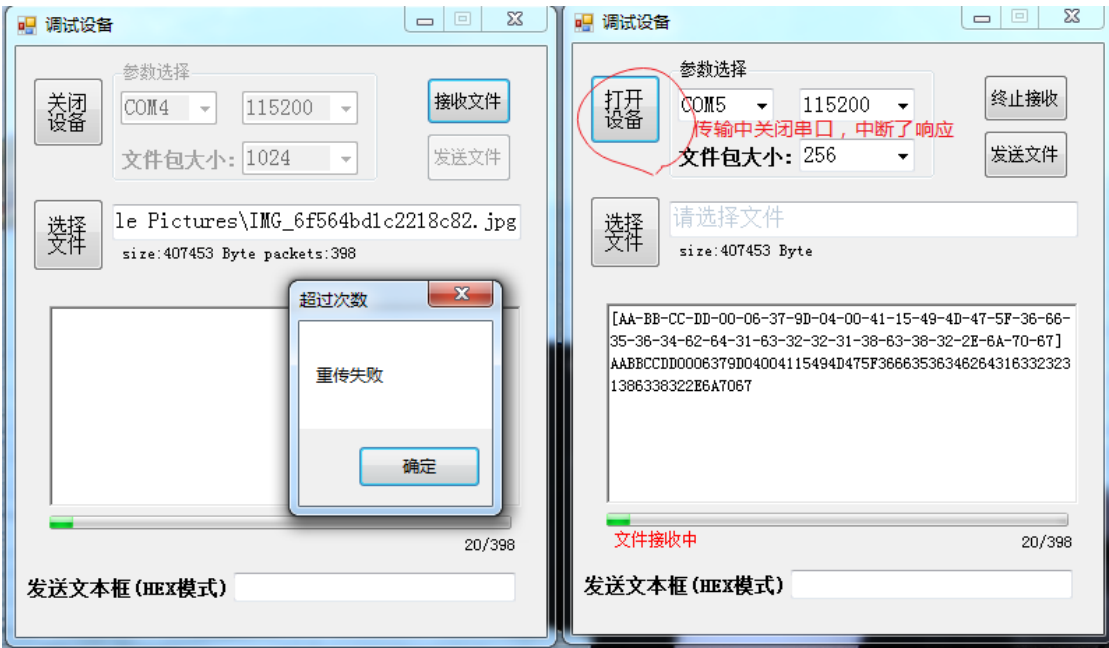
```

文件接收篇

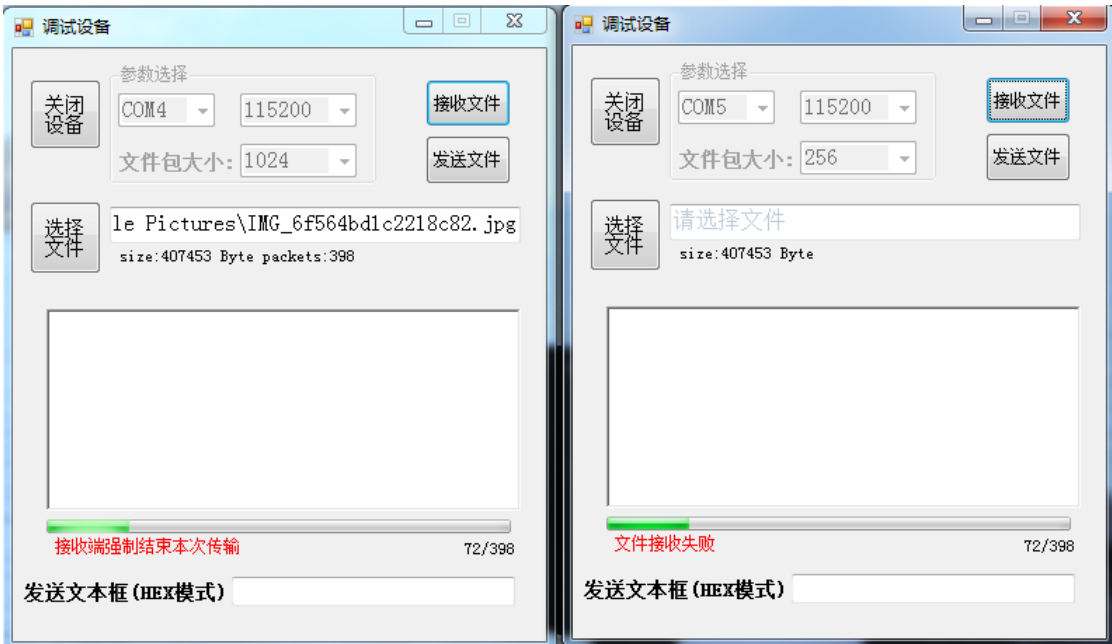
准备进入接收模式的时候，发送一帧数据告诉对方已准备好接收(当然也是可以不发该帧数据, 让发送方主动发送就可以了)。该协议默认通知发送方已准备好接收数据。

帧格式(3 字节): 0XAA 0XBB 0XDD

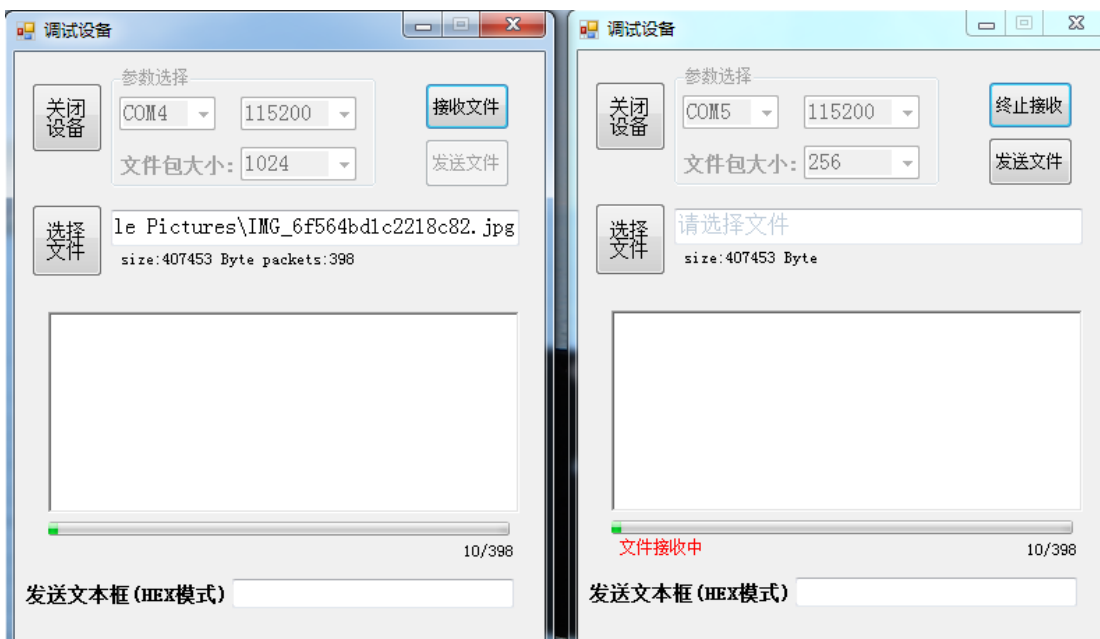
文件传输无响应状态:



文件传输被中断状态:



文件传输中:



文件传输完成:

