代理模式在不改变原始类的行为和结构上,通过添加代理类为原类提供额外的非业务相关的功能拓展

结构性设计模式小结

长饰器模式

适配器模式在不改变原始类的行为和结构上,通过添加装饰类为原类提供额外的业务相关的功能拓展

适配器模式在不改变原始类的行为和结构上,通过添加额外的实现类对陈旧的或者是新添加的接口实现提供兼容

适配器模式和前两种模式的区别就在于前者存在多个接口,而后两者通常使用一个接口实现

三者在代码结构上非常相似,不同的是其业务目的