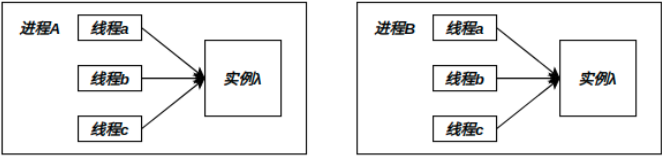


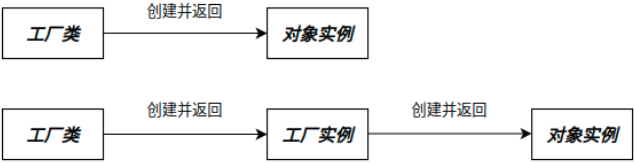
创建型设计模式小结

单例模式



单例模式用于创建全局唯一的对象，需要注意的是，“全局”这个概念大多数情况是指进程。若要实现集群节点的唯一，需要使用分布式锁实现
单例模式常用于日志模块、数据库连接池以及需要节省内存空间的模块中

工厂模式

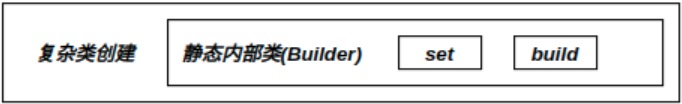


工厂模式用于创建不同但是类型相同的对象，通常是继承自某一个父类或者是实现同一个接口的不同类。由给定的参数来决定到底创建哪个具体的类对象

- 分类
- 简单工厂模式
 - 由工厂类直接返回具体的对象实例，适用于创建类对象并不复杂的场景
 - 工厂模式
 - 工厂类返回具体的工厂实例，再由工厂实例去创建具体的类对象，目的在于将复杂类的创建过程下沉至工厂实例中，避免设计出冗长且复杂的工厂类

工厂模式完全可以和单例模式结合起来，用于创建不同类的单一实例

建造者模式



建造者模式用于创建复杂对象，支持定制化地创建一个类对象
建造者模式也可与单例模式结合，在创建复杂的单例对象时，可以选择建造者模式