

SPECIFICATION TECHNIQUE DE BESOIN

Version : 0.2
Date : 03/11/2016
Rédigé par : L'équipe SmartLogger
Relu par : L'équipe SmartLogger
Approuvé par : ---

Signature du superviseur :

Objectif : Ce document est destiné à traduire les besoins des utilisateurs du logiciel et à établir une référence pour sa validation. Il doit être élaboré en coopération avec le demandeur puis approuvé par ce dernier. Son but est de recenser les principales exigences que l'équipe de développement s'engage à satisfaire dans le cadre du projet.

HISTORIQUE DE LA DOCUMENTATION

Version	Date	Modifications réalisées
0.1	03/11/16	Création du document
0.2	10/11/16	Augmentation du contenu et divers correctifs
0.3	29/11/16	Simplification de la schématisation des cas d'utilisation

1. **Objet :**

Le but du projet est de créer un système, permettant d'alerter l'utilisateur sur des données en provenance d'applicatifs défectueux dans l'optique de faciliter leurs correctifs. Une fois produit, ce système sera utilisé par l'entreprise cliente à leurs propres fins.

L'objectif est donc de mettre en place un système d'alarme qui disposerait de ses propres capacités d'apprentissage. Sa tâche principale sera de prioriser les différentes données à traiter selon leur niveau de criticité et d'adopter une stratégie de prévention adaptée.

Sur le long terme, ce dernier devra améliorer son analyse en exploitant ses résultats précédents afin de constamment améliorer le taux de confiance des alertes émises. L'enjeu sera donc de créer un système combinant facultés d'analyse et de prédiction.

Dans cette optique, l'entreprise client nous a recommandé l'emploi de certaines technologies qui, pour la plupart, sont connues et utilisées pour leurs propres projets.

Ceci inclut :

- Spring Boot : afin de réaliser la partie applicative.
- Angular 2 : pour la réalisation de l'interface graphique.
- Spark : pour la mise en place des algorithmes.

Le développement du projet entier ne repose sur aucune fonctionnalité ou logiciel existant.

De ce fait, l'équipe projet devra concevoir le fonctionnement du système dans son intégralité et en assurer la production.

Cependant, comme demandé par le client, le produit final devra respecter les contraintes suivantes :

- Il devra analyser des flux de données de type Shinken, Logstash et Apache Kafka.
- Il alertera les opérateurs en employant des moyens de communication utilisés par l'entreprise, tels que l'application Slack, l'envoi de mails ou par notification SMS.
- Il pourra s'adapter à des flux de données ou méthodes d'alerte non prédéfinies qui seront implantées dans le système par de futurs utilisateurs.
- Enfin, il devra fonctionner sur de longues périodes de fonctionnement et, dans l'idéal, être opérationnel indéfiniment.

2. **Documents applicables et de référence**

- Le document de spécification client : SmartLogger.pdf

3. Terminologie et sigles utilisés

Définitions et Notions :

Log : Un fichier log ou «log» est un fichier contenant l'historique des événements d'un processus en particulier. Ici, nous considérerons des logs issus d'applications WEB externes.

Événement : Un événement représente un changement au sein d'un processus. Il peut s'agir d'un changement en mémoire (ajout d'une donnée), un changement dans l'interface (clic de souris), etc.

Flux de données : Un flux de données représente une quantité potentiellement illimitée de données qui est manipulée sur un laps de temps défini afin d'en extraire une certaine quantité.

Traitement en temps réel : Un traitement est réalisé en temps réel, si le système qui l'effectue peut adapter sa vitesse à l'évolution de ce dernier.

Machine Learning (ML) : Champ d'étude de l'intelligence artificielle ayant pour but de faire évoluer, au cours du temps, la façon dont un système effectue un même traitement. Par extension, un algorithme de Machine Learning est un algorithme permettant d'implanter une telle capacité d'apprentissage à un système.

User Interface (UI) : Désigne une application pouvant être manipulée par un utilisateur dans le but d'utiliser un système.

Technologies employées :

SGBD : Système de gestion de base de données, permet de stocker, manipuler et organiser un (très) grand nombre de données diverses.

Shinken : Application permettant la surveillance de systèmes et de réseaux. Elle surveille les hôtes et services spécifiés, lançant une alerte lorsque les systèmes vont mal et quand ils vont mieux.

Logstash : Outil informatique permettant de gérer des événements et des logs.

Apache Kafka : Projet open-source visant à fournir un système unifié en temps réel à latence faible pour la manipulation de flux de données.

Slack : Logiciel de gestion de projets, principalement utilisé pour son système de communication entre membres d'équipes de projet.

MongoDB : SGBD orienté documents, il permet de manipuler des données sans avoir à concevoir la façon dont ces dernières seront gérées en interne.

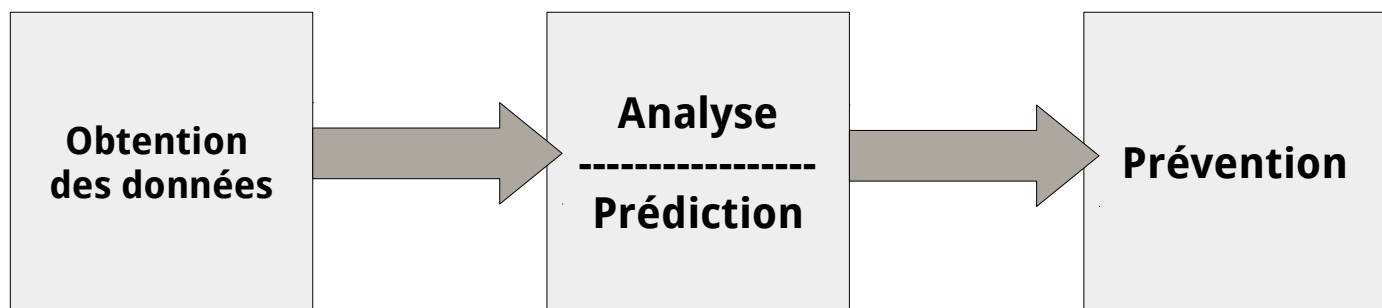
NoSQL : Désigne une certaine famille de SGBDs pouvant manipuler de plus grands volumes de données en outrepassant d'anciennes règles pré-établies sur les autres types de SGBD.

4. Exigences fonctionnelles

4.1. Présentation de la mission du produit logiciel

Le logiciel final, bien que scindé en plusieurs parties distinctes, sera déployé sur un serveur externe appartenant au client puisqu'il nécessite divers flux de données issus de systèmes extérieurs. Il agira en tant qu'intermédiaire entre les logs et les opérateurs de maintenance, prenant ainsi position dans ce type de procédure.

Sa fonction principale reposera sur la mécanique suivante :



- La première phase consiste en la récupération des données. En effet, vu qu'elles proviennent de sources extérieures au système, il faudra veiller à leur conformité mais également à la cohérence de leur contenu. Le but étant de protéger la machine contre des attaques externes (e.g. : injections de code) ou échantillons de données qui tronqueraient le modèle de prévision mis en place.
- La deuxième phase consiste en l'analyse de ces dites données. Celle-ci s'opère à deux niveaux :
 - Une analyse brute qui déterminera l'état de l'appliquet en fonction des données physiques présentes sur le log. Il permet de déterminer **l'état d'une application à un instant donné**.
 - Une analyse prédictive qui emploiera des algorithmes de Machine Learning pour déterminer **l'état d'une application dans un futur proche**.Cette analyse permettra d'identifier des défaillances dans certains logiciels. Ces défaillances seront alors classifiées puis triées selon leur niveau de criticité.
- La troisième phase exploite la classification précédente : si le résultat d'une analyse témoigne d'un état critique, le système va alors alerter les différents opérateurs concernés au moyen de canaux de communication (Slack, Mail, SMS).

Néanmoins, pour fournir une telle capacité de prédiction au système, il va falloir fournir des jeux d'essais et offrir la possibilité d'ajuster les traitements effectués afin de perfectionner le processus d'analyse prédictive.

Le système devra donc proposer à un utilisateur, via une interface graphique, de pouvoir modifier la façon dont un échantillon de données précis doit être convenablement traité, mais également de pouvoir rajouter des échantillons supplémentaires pour augmenter la capacité prédictive du logiciel. Ainsi, en fonction de ses tâches, le système accordera un certain niveau de permission selon le rôle à assurer, ce qui permet de partitionner la fonction de chaque utilisateur vis-à-vis du système.

De ce fait, le système distinguera 4 profils d'utilisateurs différents :

- Les **systèmes informatiques**: les principaux bénéficiaires du système.
- Les **entraîneurs** : Des utilisateurs qui réalisent l'apprentissage initial du système en fournissant des jeux d'essais.
- Les **testeurs** : Des entraîneurs particuliers pouvant modifier le comportement de l'analyse.
- Les **opérateurs** : Des utilisateurs polyvalents pouvant assurer le rôle de testeur ou donner des ordres directs au système afin de procéder à la réutilisation de données exploitables.

On décrira alors les différents modes de fonctionnement en 4 cas distincts.

4.2. Mode de fonctionnement principal

Fonctionnement principal	
Acteurs concernés	Le système, un système externe client.
Description	<p>Cas d'utilisation de la machine lors de son mode de fonctionnement principal.</p> <p>La machine reçoit des données d'un système externe qui sont converties, vérifiées, puis stockées dans la base de données. Elle effectuera alors son analyse et utilisera les résultats pour affiner son comportement.</p> <p>Si une alerte critique est détectée, elle procédera à l'alerte des opérateurs associé à l'appli catif défail lant.</p>
Pré-conditions	<p>a) Le système est opérationnel.</p> <p>b) Le système dispose de données à traiter.</p> <p>c) Le système est inactif (ne réalise aucune autre tâche).</p>
Événement déclenchant	Réception d'un volume de données quelconque provenant d'un système externe.
Conditions d'arrêt	<p>a) Le système termine son cycle d'exécution.</p> <p>b) Une alerte a été lancée, suite au traitement des données.</p>
Description du flot d'événements principal :	
<pre> graph LR Ext[Système(s) externe(s)] -- "Envoi de données" --> Sys[Système] subgraph SysBox [Système] direction TB A[Conversion et vérification] --> B[Analyse des données] B --> C[Sauvegarde dans la base de données] end SysBox -- "Apprentissage" --> Resp[] Resp -- "Réponse (Alerte/Notification)" --> Ext </pre>	

Ce mode de fonctionnement comporte un sous-cas de fonctionnement selon la cohérence des données reçues :

4.2.1. Fonctionnement lors du stockage de données erronées

Stockage de données erronées	
Acteurs concernés	Le système, un système externe client.
Description	<p>Intervient lorsqu'un système externe envoie des données erronées ou incohérentes au système.</p> <p>Si une erreur apparaît lors de la conversion ou de la vérification des données, on procède à leur stockage en attendant leur possible exploitation future (format inconnu, etc.)</p> <p>On envoie également une alerte afin de notifier les opérateurs de cette anomalie.</p>
Pré-conditions	Idem 4.1
Événements déclenchants	a) La conversion des données a échoué. b) La vérification de la validité des données a échoué.
Conditions d'arrêt	a) Les données ont été stockées dans la base de données. b) Une notification à un/des opérateur(s) a été envoyée.
Diagramme de cas d'utilisation :	
<pre> sequenceDiagram participant Ext as "Système(s) externe(s)" participant Sys as "Système" Ext->>Sys: Envoi de données Sys->>Ext: Envoi d'une alerte (dysfonctionnement) </pre> <p>Détails du diagramme : Le diagramme illustre le processus de gestion des données erronées. À gauche, un rectangle vertical représente le "Système(s) externe(s)". À droite, un rectangle plus large représente le "Système". Une flèche horizontale pointe de l'externe vers le système, étiquetée "Envoi de données". Une autre flèche horizontale pointe du système vers l'externe, étiquetée "Envoi d'une alerte (dysfonctionnement)". À l'intérieur du rectangle du "Système", une flèche verticale descendante est précédée du texte "Conversion et vérification" (en rouge) et suivie du texte "Sauvegarde des données erronées dans la base de données".</p>	

4.3. Réutilisation de données

Réutilisation de données	
Acteurs concernés	Un opérateur, le système
Description	<p>Cas d'utilisation correspondant à un ordre direct d'un opérateur. Intervient lorsqu'on souhaite effectuer des traitements sur des données auparavant incorrectes ou pour réévaluer le comportement du système.</p> <p>Le système va effectuer un traitement sur l'échantillon de données désigné par l'opérateur. Le fonctionnement est alors identique à 4.1.</p>
Pré-conditions	a) Le système est opérationnel. b) Le système dispose de données à traiter. c) Le système est inactif (ne réalise aucune autre tâche).
Événements déclenchants	a) Envoi de force de données invalides. b) La conversion des données a échoué. c) La vérification de la validité des données a échoué.
Conditions d'arrêt	a) Les données sont stockées dans la base de données. b) Une alerte est envoyée.
Description du flot d'événements principal :	
<pre> sequenceDiagram participant Opérateur participant Système Opérateur->>Système: Ordre de réutilisation activate Système Système->>Système: Récupération des données Système->>Système: Analyse des données Système->>Système: Sauvegarde des résultats dans la base de données Système->>Système: Apprentissage Système-->>Opérateur: Réponse (Alerte/Notification) deactivate Système </pre>	

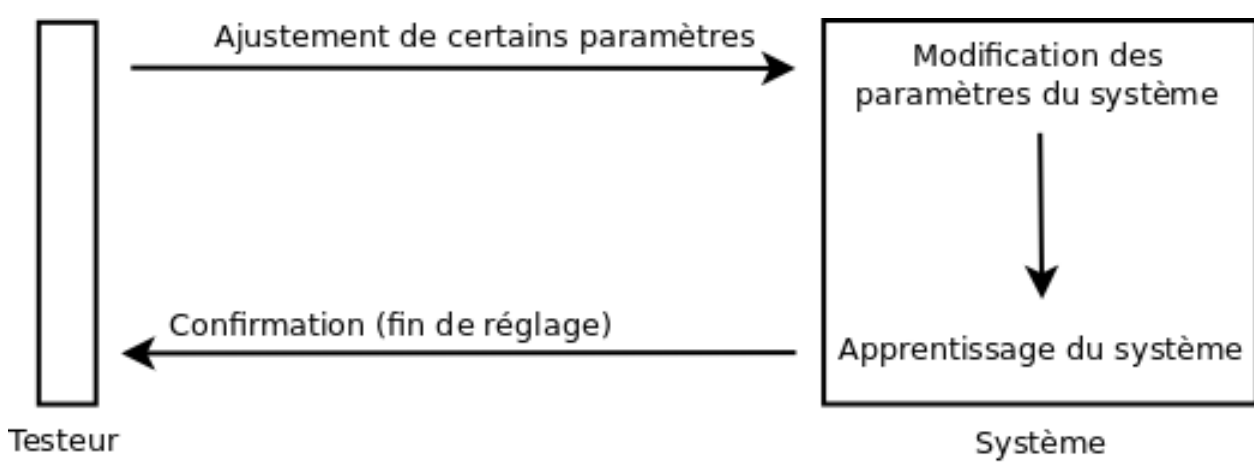
4.4. Entraînement du système

Entraînement du système	
Acteurs concernés	Un entraîneur, le système
Description	<p>Mode de fonctionnement correspondant à l'entraînement du système (perfectionnement de son module d'analyse).</p> <p>A cet effet, l'opérateur entre un jeu de données au système. Ce dernier effectue alors le même processus qu'en 4.1, à la différence qu'il affiche les résultats sur l'interface graphique.</p>
Pré-conditions	<p>a) Le système est opérationnel.</p> <p>b) La base de données possède des données affichables.</p> <p>c) Le système est inactif (ne réalise aucune autre tâche).</p>
Événements déclenchants	Action de l'opérateur sur l'interface.
Conditions d'arrêt	Fin des processus d'affichage et d'apprentissage.
Description du flot d'événements principal :	
<pre> sequenceDiagram participant Entraîneur participant Système Entraîneur->>Système: Envoi d'un jeu de données activate Système Système->>Système: Conversion et vérification Système->>Système: Analyse des données Système->>Système: Sauvegarde dans la base de données Système->>Entraîneur: Affichage des résultats Système->>Système: Apprentissage deactivate Système </pre>	

4.5. Consultation des données

Consultation des données	
Acteurs concernés	Un entraîneur, le système
Description	Dans ce cas de figure, l'entraîneur peut consulter la base de données afin de vérifier la cohérence de traitements précédemment réalisés par le système.
Pré-conditions	a) Le système est opérationnel. b) La base de données possède des données affichables. c) Le système est inactif (ne réalise aucune autre tâche).
Événements déclenchants	Action de l'opérateur sur l'interface.
Conditions d'arrêt	Fin du processus d'affichage.
Description du flot d'événements principal :	
<pre> sequenceDiagram participant Entraîneur participant Système Entraîneur->>Système: Consultation activate Système Système->>Système: Interrogation de la base de données Système->>Système: Récupération des résultats Système->>Entraîneur: Affichage des résultats deactivate Système </pre>	

4.6. Ajustement du comportement

Ajustement du comportement	
Acteurs concernés	Un testeur, le système.
Description	Correspond à l'ajustement de l'analyse de la machine. L'interface sert alors d'intermédiaire entre l'opérateur et le système, lui permettant de réaliser des modifications. Ce dernier les applique puis, confirme leur application.
Pré-conditions	a) Le système est opérationnel. b) Le système est inactif (ne réalise aucune autre tâche).
Événements déclenchants	Action de l'opérateur sur l'interface.
Conditions d'arrêt	La machine a confirmé les différentes modifications effectuées.
Description du flot d'événements principal :	
 <pre> sequenceDiagram participant Testeur participant Systeme as Système Testeur->>Systeme: Ajustement de certains paramètres activate Systeme Systeme-->>Testeur: Confirmation (fin de réglage) deactivate Systeme </pre> <p>Détails du diagramme : Le diagramme est un diagramme de flot d'événements (UML Use Case Diagram). À gauche, un rectangle vertical représente le 'Testeur'. À droite, un rectangle plus grand représente le 'Système'. Une flèche horizontale pointe du Testeur vers le Système, avec le texte 'Ajustement de certains paramètres' au-dessus. À l'intérieur du rectangle du Système, il y a deux lignes de texte : 'Modification des paramètres du système' et 'Apprentissage du système', reliées par une flèche verticale descendante. Une flèche horizontale pointe du Système vers le Testeur, avec le texte 'Confirmation (fin de réglage)' au-dessus.</p>	

5. Exigences opérationnelles

P	Référence	Désignation
	OP-1	Le système doit fonctionner sans interruption
	OP-1.1	La maintenance du système doit s'opérer le plus rapidement possible
	OP-1.2	Le nombre d'arrêts du système doit être le plus faible possible, sur toute la période de sa durée de vie. (Hors opérations d'ajout de modules externes)
	OP-1.3	Le système doit être conçu pour fonctionner sur un serveur de type Linux.
	OP-2	Le traitement des résultats doit être adapté à la criticité détectée
	OP-2.1	Les détections de failles critiques doivent mener à une levée d'alerte
	OP-2.2	Les détections de failles mineures doivent être signalées avec une importance moindre qu'une alerte.
	OP-2.3	Les résultats sans importance ne doivent pas être signalés
	OP-3	Toute donnée manipulée par le système doit être enregistrée
	OP-3.1	Les données incohérentes ou non vérifiées seront stockées sans traitement préalable
	OP-3.2	Les résultats issus d'une analyse seront stockés avec les données brutes correspondantes
	OP-3.3	Un utilisateur du système doit pouvoir manipuler d'anciennes données déjà utilisées
	OP-4	Le système doit fonctionner de manière cyclique
	OP-4.1	Les résultats des analyses seront envoyés à intervalle régulier
	+ OP-4.1.1	Un script devra assurer l'envoi de résultats toutes les X secondes
	+ OP-4.1.2	Même si une analyse est en cours, le système doit procéder à un envoi de l'ensemble des résultats obtenus
	OP-4.2	Chaque cycle d'exécution doit commencer par un traitement des données reçues
	OP-4.3	Chaque cycle d'exécution doit se terminer par un apprentissage des données traitées
	OP-5	Le système doit prévenir toute tentative d'utilisation incorrecte des données
	OP-5.1	La consultation des données du système ne peut s'effectuer qu'au travers de l'interface
	OP-5.2	Les données traitées doivent subir un chiffrement avant leur stockage dans la base de données
	OP-5.3	Le système doit vérifier l'intégrité des données lues en entrée, avant de procéder à toute autre phase de traitement

Échelle de priorité : **Indispensable**, **Important**, **Optionnel**

6. Exigences d'interface

P	Référence	Désignation
	IN-1	L'interface d'entrée du système doit pouvoir traiter tout type de log
	IN-1.1	L'interface d'entrée doit offrir la possibilité d'utiliser plusieurs types de données prédéfinis
	+ IN-1.1.1	Le système doit pouvoir utiliser des données de type Apache Kafka
	+ IN-1.1.2	Le système doit savoir manipuler des données de type Shinken
	+ IN-1.1.3	Le système doit pouvoir utiliser des données logstash
	IN-1.2	L'interface d'entrée doit pouvoir être modifiée afin d'accepter de nouveaux types de données
	IN-2	L'interface de sortie doit disposer de plusieurs fonctionnalités d'alerte et de notification
	IN-2.1	L'interface de sortie doit disposer de plusieurs fonctionnalités prédéfinies afin d'effectuer ses alertes
	+ IN-2.1.1	L'alerte doit pouvoir être donnée via l'application Slack
	+ IN-2.1.2	L'alerte doit pouvoir être donnée par Mail
	+ IN-2.1.3	L'alerte peut être donnée par SMS
	IN-2.2	L'interface de sortie doit pouvoir s'adapter à des formats de sorties supplémentaires

Échelle de priorité : **Indispensable**, **Important**, **Optionnel**

7. Exigences de qualité logicielle et de réalisation

P	Référence	Désignation
	QR-1	La compréhension du code source doit être facilitée
	QR-1.1	Le code source fourni doit être propre et commenté
	QR-1.2	Les identificateurs de variables et de fonctions doivent être significatifs de leur utilité
	QR-1.3	Les identificateurs utilisés doivent être issus de la langue anglaise
	QR-1.4	Le code source final devra être correctement documenté
	QR-2	Le type de programmation employé doit être le plus modulaire possible
	QR-2.1	Les nouveaux types de flux d'entrées doivent être facilement implémentables, au moyen de nouveaux modules d'entrée
	QR-2.2	L'ajout de nouvelles méthodes d'alerte ou de notification souhaitées, doit pouvoir s'effectuer de façon simple, en ajoutant de nouveaux modules de sortie.
	QR-2.3	Les modules algorithmiques gérant la partie d'analyse prédictive du système doivent être interchangeables.

Échelle de priorité : **Indispensable**, **Important**, **Optionnel**