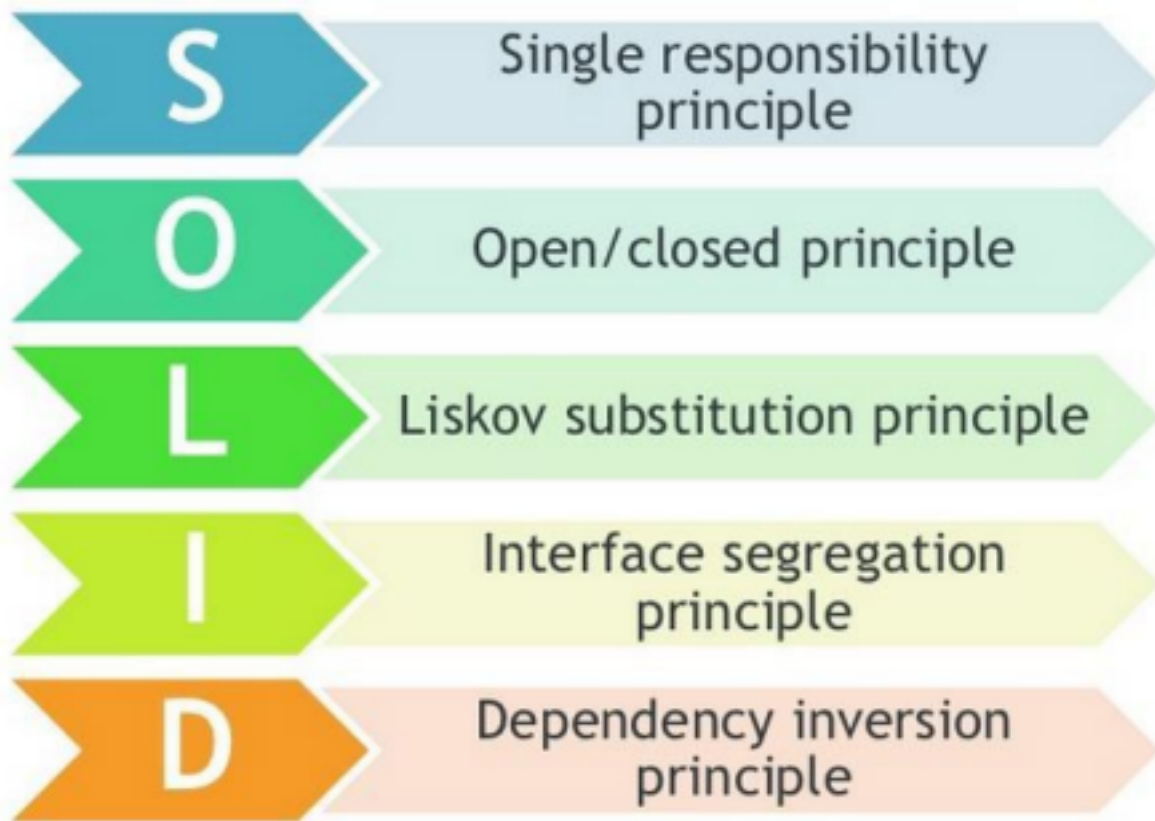


Son un conjunto de principios que, aplicados correctamente, ayudan a **escribir software de calidad** en cualquier lenguaje de programación orientada a objetos. Gracias a ellos, crearás código que será más fácil de leer, testear y mantener.



Fueron publicados por primera vez por Robert C. Martin, también conocido como Uncle Bob, en su libro:  
**Agile Software Development: Principles, Patterns, and Practices.**



# Principio Abierto/Cerrado





# OPEN CLOSED PRINCIPLE

Open Chest Surgery Is Not Needed When Putting On A Coat



Podemos analizar dos definiciones del principio Abierto/Cerrado. La original de 1980 y una más contemporánea.

# La definición de Meyer

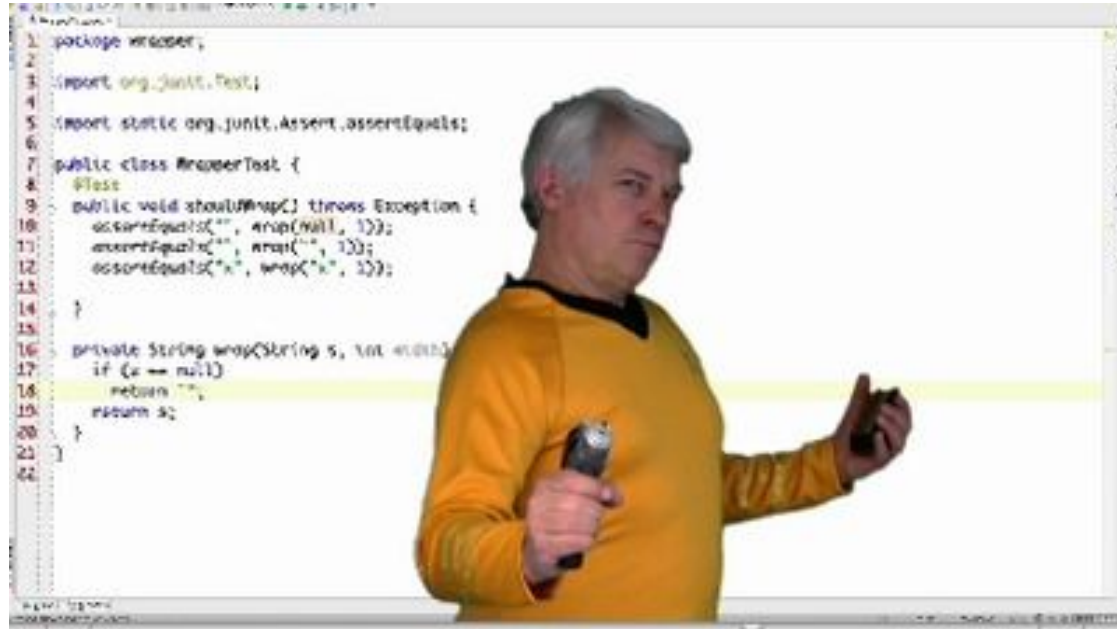
Bertrand Mayer, en su libro de 1988, Object-Oriented Software Construction (Prentice Hall), definió el principio como:

***“Las entidades de software deben estar abiertas para la extensión, pero cerradas para su modificación.”***



# La definición de Martin

Robert C. Martin, ha profundizado en la definición del principio.



# La definición de Martin

***"Abierto a la extensión"*** significa que el comportamiento del módulo puede ser extendido.

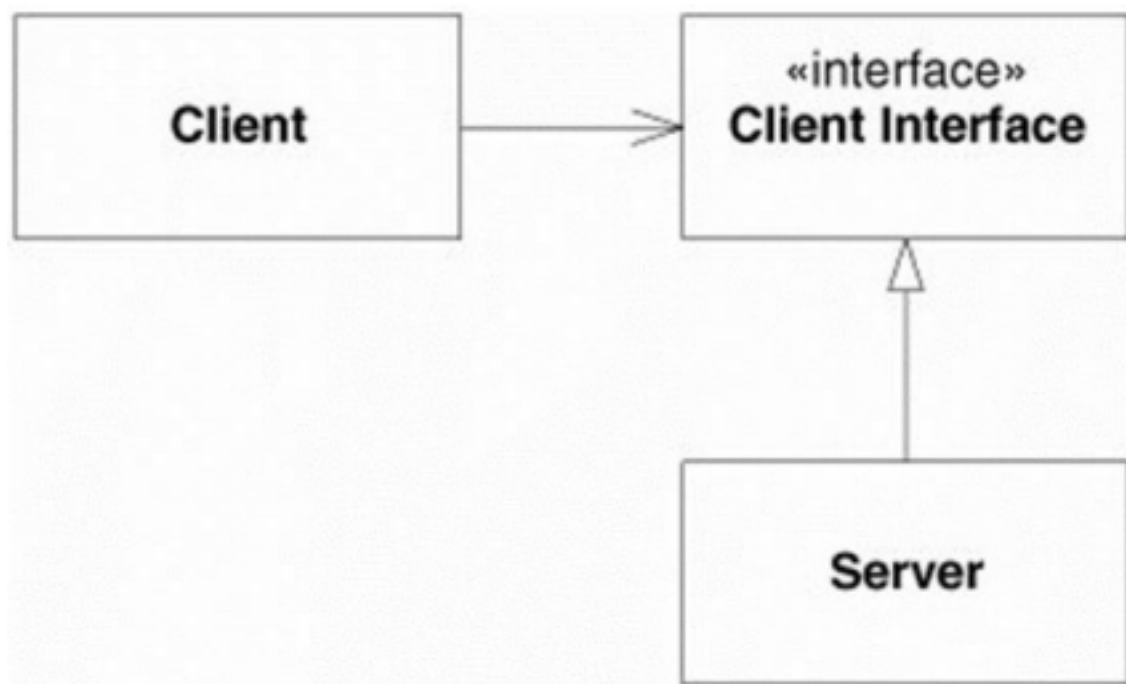
*A medida que cambian los requisitos de la aplicación, podemos ampliar el módulo con nuevos comportamientos que satisfagan esos cambios. En otras palabras, somos capaces de cambiar lo que hace el módulo.*

# La definición de Martin

**"Cerrado a la modificación."** *Extender el comportamiento de un módulo no resulta en los cambios en el código fuente o código binario del módulo. El ejecutable binario (versión del módulo), ya sea en una biblioteca vinculable (una DLL), o un .jar de Java permanece sin tocar.*









*A matarse con el código, les  
preparé un ejemplito...muajajaja!*



**MERCI BEAUCOUP**

