



算法设计与分析

作业（四）

姓 名	熊恪峥
学 号	22920202204622
日 期	2022年3月14日
学 院	信息学院
课程名称	算法设计与分析

作业（四）

目录

1	题5.2	1
2	题5.3	1
3	题5.8	2
4	题5.10	2
5	题5.18	3

1 题5.2

实现非递归的归并排序进行一个自下而上的从2个元素的数组开始的合并。算法如算法1，其中 $merge$ 就是普通的二路归并实现。

算法 1 非递归归并排序

```

1: procedure MERGESORT( $A, n$ )
2:   for  $size \leftarrow 1$  to  $n$  step  $size$  do
3:     for  $left \leftarrow 0$  to  $n - 1$  step  $2size$  do
4:        $mid \leftarrow \min(left + size - 1, n - 1)$ 
5:        $right \leftarrow \min(left + 2size - 1, n - 1)$ 
6:        $merge(A, left, mid, right)$ 

```

通过画出区间划分的树状图，可以发现它与递归方法等效，并且有相同的时间复杂度，它的时间复杂度仍是 $O(n \log n)$ ，这是基于比较的排序算法的时间复杂度下界，因此它是最有效的。

2 题5.3

如算法2，通过二分搜索的方法寻找 x ，在找到时返回下标，否则返回-1。

算法 2 二分搜索

```

1: procedure SEARCH( $A, x, l, r$ )
2:    $mid \leftarrow \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$ 
3:   if  $A[mid] == x$  then return  $mid$ 
4:   if  $l >= r$  then return  $-1$ 
5:   else if  $x > A[mid]$  then return  $Search(A, x, mid + 1, r)$ 
6:   else if  $x < A[mid]$  then return  $Search(A, x, l, mid - 1)$ 
   return  $-1$ 

```

复杂度分析：该算法有递推方程

$$T(n) = T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + 1$$

可以证明

$$T(n) = O(\log n)$$

证： $T(n) < c \log n$

当 $n = 2$ 时 $T(n) = 1 \leq c \log 2 = c$

当

$$c \geq 1$$

若 $T(\frac{n}{2}) \leq c \log \frac{n}{2}$ 成立，则

$$\begin{aligned}
 T(n) &= T(\frac{n}{2}) + 1 \\
 &\leq c \log \frac{n}{2} + 1 \\
 &= c \log n - c \log 2 + 1 \leq c \log n
 \end{aligned}$$

当 $c \geq \frac{1}{\log 2}$ 成立

3 题5.8

4路归并排序如算法3，把当前区间分成四份并对每一份分别进行归并排序，之后对左边的两个区间、右边的两个区间分别进行二路归并，此时得到了左、右两个有序子区间。再对这两个子区间进行再一次归并，得到整个有序序列。

算法 3 二分搜索

```

1: procedure MERGESORT( $A, l, r$ )
2:    $mid \leftarrow \frac{l+r}{2}$ 
3:    $lmid \leftarrow \frac{l+mid}{2}$ 
4:    $rmid \leftarrow \frac{mid+r}{2}$ 
5:   MERGESORT( $A, l, lmid$ )
6:   MERGESORT( $A, lmid, mid$ )
7:   MERGESORT( $A, mid, rmid$ )
8:   MERGESORT( $A, rmid, r$ )
9:   MERGE( $A, l, lmid, mid$ )
10:  MERGE( $A, mid, rmid, r$ )
11:  MERGE( $A, l, mid, r$ )

```

复杂度分析：该算法满足递推方程

$$T(n) = 4T\left(\frac{n}{4}\right) + 2n$$

因为每一个子问题的规模是 $\frac{n}{4}$ ，合并子区间时先合并左右两边长为 $\frac{n}{4} + \frac{n}{4} = \frac{n}{2}$ 的子区间，最后进行长度为 n 的子区间，由 *Merge* 操作的时间复杂度为 $O(n)$ 可知合并的代价是 $2n$ 。则有

$$T(n) = O(n \log n)$$

证： $T(n) < cn \log n$

当 $n = 4$ 有 $T(n) = 8 < c \cdot 4 \log 4$ ，当 $c \geq 1$

若 $T(\frac{n}{4}) \leq c \frac{n}{4} \log \frac{n}{4}$ ，则

$$\begin{aligned}
 T(n) &= 4T\left(\frac{n}{4}\right) + 2n \\
 &\leq cn \log \frac{n}{4} + 2n \\
 &= cn \log n + (2 - 2c \log 2)n \\
 &\leq cn \log n
 \end{aligned}$$

当 $c \geq \frac{1}{\log 2}$ 成立

4 题5.10

快速排序的 *partition* 操作能够做到使得小于枢轴 (*pivot*) 的元素都处于枢轴左侧，大于枢轴的元素都处在枢轴右侧，根据这一性质，那么当一次 *partition* 完成时

- 如果枢轴处在 k 处，那么它恰好是第 k 大
- 如果枢轴在 k 右侧， k 比第 k 大更大，那么第 k 大的元素在枢轴左侧的子区间中，那么可以递归地继续寻找第 k 大
- 否则，第 k 大的元素在枢轴右侧的子区间中，递归地寻找第 k 大

根据以上思路，实现算法4，其中 $partition$ 就是快速排序算法中 $partition$ 的实现，它的时间复杂度是 $O(n)$

算法 4 选择第 k 大元素

```

1: procedure SELECT( $A, k, l, r$ )
2:    $pivot \leftarrow PARTITION(A, l, r)$ 
3:   if  $pivot == k$  then
4:     return  $A[pivot]$ 
5:   else if  $pivot > k$  then
6:     return SELECT( $A, k, l, pivot-1$ )
7:   else
8:     return SELECT( $A, k, pivot+1, r$ )
9:   return  $-1$ 

```

平均情况下，可以认为元素的大小随机分布，那么对于每一个元素大致有 $\frac{n}{2}$ 个元素比它大或者比它小。考虑到 $partition$ 的开销，那么有如下递推式

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + n = O(n)$$

证： $T(n) \leq cn$

当 $n = 1$ ，有 $T(1) = 1 \leq cn$ ，当 $c \geq 1$

若 $T(\frac{n}{2}) < c\frac{n}{2}$ 成立，则

$$\begin{aligned}
 T(n) &= T\left(\frac{n}{2}\right) + n \\
 &\leq c\frac{n}{2} + n = \left(1 + \frac{c}{2}\right)n \\
 &\leq cn
 \end{aligned}$$

当 $n \geq 2$ 时成立

5 题5.18

如图5所示，在左上角放下一个三连格之后，可以将完整的棋盘分为两个完整的子棋盘，然后可以递归地继续解决这两个完整的子棋盘的铺设问题。

图 1: 放下一个三连格之后

