

算法设计与分析

作业(三)

姓	名	熊恪峥
学	号	22920202204622
日	期	2022年3月7日
学	院	信息学院
课程名称		算法设计与分析

作业(三)

1	题 4.2	3
2	题4.4	3
3	题4.6	3
4	题4.11	4
5	题4.12	4
6	Leetcode 144	5
	6.1 思路分析	5
	6.2 运行结果	5
7	Leetcode 236	7
	7.1 思路分析	7
	7.2 运行结果	7
\mathbf{A}	附录:编程题代码	9

1 题4.2

算法1使用多数投票算法查找出现次数最多的元素。

算法 1 查找数组中出现次数最多的元素

```
Output: 元组(m,c), 其中m是出现最多的元素, c是出现次数
 1: procedure FINDMOST(A)
 2:
        c \leftarrow 0
        m \leftarrow 0
 3:
        for j \leftarrow 1 to n do
 4:
            if c == 0 then
 5:
                c \leftarrow 1
 6:
                m \leftarrow A[j]
 7:
            if A[j] == m then
 8:
 9:
                c \leftarrow c+1
            else
10:
                 c \leftarrow c-1
11:
        c \leftarrow 0
12:
13:
        for j \leftarrow 1 to n do
            if A[j] == m then
14:
                c \leftarrow c+1
15:
        return (m,c)
```

该算法前10行使用投票法找到出现次数最多的元素,然后统计出现的次数。时间复杂度是O(n),空间复杂度是O(1)。

2 题4.4

Perm(m)的循环不变式是

```
L_m = 每次执行Perm(m)前,P[1...m-1]是m-1个元素的一个排列。
```

初始: 当m = 1时,P[1...0]中是0个元素的排列,即空集。

归纳:调用Perm(m)时,P[1...m-1]是m-1个元素的一个排列,算法Perm(m)将P[j]中放入第m+1...n中的一个元素,得到m个数字的排列。

终止: 当m = n时,即m = n + 1执行前,P[1...n]是n个元素的一个排列。

3 题4.6

初始: GeneratingPerm2第一次调用Perm2(n)时,P[1...n]有n个0。

归纳: 若调用Perm2(m)时有m个0,Perm2(m)先在其中一个0的位置以m替代0,然后调用Perm2(m-1),此时有m-1个0。

因此在每一次调用Perm2(m)时P中都有m个0。

Perm(2)中的for循环将每一个0的位置以m替代0然后调用Perm2(m-1),因此Perm2(m-1)调用了m次。

4 题4.11

�

$$n = 2^m$$

则

$$S(m) = T(2^m) = 2T(2^{\frac{m}{2}}) + 1 = 2S(\frac{m}{2}) + 1$$

猜测S(m) = O(m), 则需要证 $S(m) \le cn - b$

若 $S(\frac{m}{2}) \le c\frac{m}{2} - b$,则

$$S(m) = 2S(\frac{m}{2}) + 1$$
$$= 2c\frac{m}{2} + 1 - 2b$$
$$\leq cm - b$$

当

$$b \geq 1$$

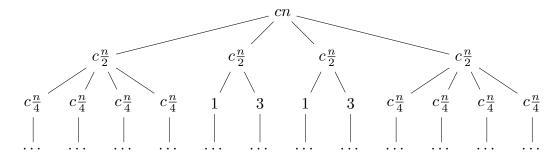
所以

$$S(m) \le cm \iff S(m) = O(m)$$

则

$$T(n) = T(2^m) = S(m) = O(m) = O(\log n)$$

5 题4.12



由树状图可得 $k = \log_2 n$

则

$$cn + 4 \cdot \frac{1}{2}n + 16 \cdot \frac{1}{16}n + \dots$$

$$= n \sum_{i=1}^{\log_2 n} 2^i$$

$$= n \frac{2(1-n)}{1-2}$$

$$= 2n^2 - 2n$$

因此

$$T(n) = O(n^2)$$

证明: $T(n) \leq kn^2 - bn$

若
$$T(\frac{n}{2}) < k(\frac{n}{2})^2 - b\frac{n}{2}$$

$$T(n) \le 4k\left(\frac{n}{2}\right)^2 - b\frac{n}{2} + cn$$
$$= kn^2 - (\frac{b}{2} - c)n$$
$$\le kn^2 - bn$$

当

$$b \leq 2c$$

6 Leetcode 144

6.1 思路分析

求先序遍历,就先输出根节点的值,然后对左右子树分别进行先序遍历。运行结果如图6.2。代码如1,递 归的终止条件是左右子树都是空。具体实现见附录:编程题代码。

6.2 运行结果

图 1: 运行结果

Success Details >

Runtime: $38\,ms$, faster than 66.26% of Python3 online submissions for Binary Tree Preorder Traversal.

 $Memory\ Usage:\ 13.9\ MB,\ less\ than\ 39.13\%\ of\ Python 3\ online\ submissions\ for\ Binary\ Tree\ Preorder\ Traversal.$

Next challenges:

Binary Tree Inorder Traversal

Verify Preorder Sequence in Binary Search Tree

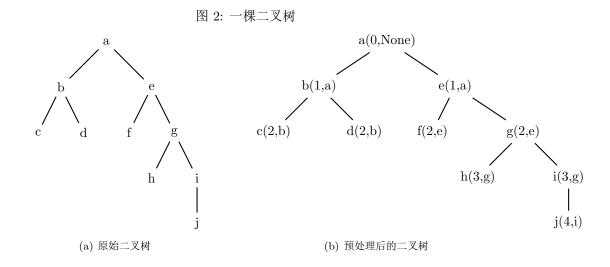
N-ary Tree Preorder Traversal

Show off your acceptance:









7 Leetcode 236

LCA是一种有各种算法的问题。常见的方法比如使用了并查集的Tarjan算法能较快地给出多组LCA查询的答案。但我写了一个暴力的算法,因为我想体验一下暴力算法的写法。

7.1 思路分析

首先假设有如图2(a)所示的二叉树,假设我们对点h和d求LCA,那么我们先对节点递归地标注高度,并求出节点的父节点,然后得到2(b),之后按照如下方法进行迭代

- 先让高度较低(高度值较大的节点沿父节点方向向上移动到两个节点处在同一层
- 两节点同时向上移动直到首次达到相等

然后就得到了LCA是a的答案。按照这个思路实现代码2,具体见附录:编程题代码。

7.2 运行结果

运行结果如图7.2。可以发现暴力算法确实运行较慢,而且并不比Tarjan算法好写,看来还是写Tarjan算法比较好。

图 3: 运行结果

Success Details >

Runtime: 125 ms, faster than 27.41% of Python3 online submissions for Lowest Common Ancestor of a Binary

Memory Usage: $28.8\,$ MB, less than 5.83% of Python3 online submissions for Lowest Common Ancestor of a Binary Tree.

Next challenges:

Lowest Common Ancestor of a Binary Search Tree

Smallest Common Region

Lowest Common Ancestor of a Binary Tree II

Lowest Common Ancestor of a Binary Tree III

Lowest Common Ancestor of a Binary Tree IV

Step-By-Step Directions From a Binary Tree Node to Another

Show off your acceptance:







A 附录:编程题代码

代码 1: 求先序遍历

```
1
    class Solution:
 2
            def __init__(self):
 3
                     self. list = []
 4
 5
            def traversal(self, root: Optional[TreeNode]):
                     if root is None:
 6
 7
                             return
 8
 9
                     self. list.append(root.val)
10
                     self.traversal(root.left)
                     self.traversal(root.right)
11
12
            def preorderTraversal(self, root: Optional[TreeNode]) -> List[ int]:
13
14
                     self.traversal(root)
15
                     return self. list
```

代码 2: 求LCA

```
class Solution:
1
2
            def __init__(self):
3
                    self.heights = dict()
4
5
            def height(self, root: 'TreeNode', anc: Optional[TreeNode], h):
                    root.ancestor = anc
6
7
                    self.heights[root] = h
8
9
            if root.left is not None:
                    self.height(root.left, root, h + 1)
10
11
12
            if root.right is not None:
                    self.height(root.right, root, h + 1)
13
14
            def lowestCommonAncestor(self, root: 'TreeNode', p: 'TreeNode', q: 'TreeNode') -> 'TreeNode'
15
                    self.height(root, None, 1)
16
17
                    if self.heights[p] == self.heights[q]:
18
                             while p.val != q.val:
19
20
                             p = p.ancestor
21
                             q = q.ancestor
22
23
                    return p
24
25
                     (low, high, high_h) = (p, q, self.heights[q]) if self.heights[p] > self.heights[q]
                         else (q, p, self.heights[p])
26
27
                    while self.heights[low] > high_h:
28
                             low = low.ancestor
29
30
                    while not (low is None) and not (high is None) and low.val != high.val:
31
                             low = low.ancestor
32
                            high = high.ancestor
```

33 34

return low