



# 算法设计与分析

作业（一）

姓 名	熊恪峥
学 号	22920202204622
日 期	2022年2月24日
学 院	信息学院
课程名称	算法设计与分析

# 作业（一）

## 目录

1	题1.2	3
2	题1.5	3
3	题1.6	4
4	题1.7	4
5	题1.8	4
6	题1.9	4
6.1	算法 . . . . .	4
6.2	正确性 . . . . .	4
6.3	时间复杂度 . . . . .	5
7	题1.10	5
8	题1.11	6
9	题2.2	6
10	题2.9	7
11	编程题	7

## 1 题1.2

该算法符合算法的特点。

1. **有穷性**：又穷集合有有穷个数的子集，遍历这些子集求和并判断就有有限步。因此算法能在有穷操作内完成
2. **可行性**：求出子集可以用回溯算法实现，是可行的
3. **确定性**：该算法的每一步是确定的
4. **输入、输出**：该算法输入一个整数集和一个数，输出所有和为该数的子集

## 2 题1.5

$FindMax(A)$ 算法每一行执行的次数如表1

表格 1: 执行一行的次数

花费	次数
$c_1$	1
$c_3$	$n-1$
$c_4$	$\sum_{j=2}^n t_j$
$c_5$	1

其中 $t_j$ 为

$$t_j = \begin{cases} 1 & \text{当for循环的第j轮中if条件成立} \\ 0 & \text{当for循环的第j轮中if条件不成立} \end{cases}$$

则算法运行所需要的时间为

$$T(n) = c_1 + c_3 \times (n - 1) + c_4 \times \sum_{j=2}^n t_j + c_5 \quad (1)$$

当 $A$ 中的最大值的位置在末尾时，(1)中 $t_j$ 满足

$$t_2 = \cdots = t_n = 1$$

此时 $T(n)$ 最大，最大值为

$$\begin{aligned} T(n) &= c_1 + c_3 \times (n - 1) + c_4 \times (n - 2) + c_5 \\ &= c_1 - c_3 - 2 \times c_4 + c_5 + (c_3 + c_4) \times n \end{aligned}$$

则 $FindMax(A)$ 的时间复杂度为

$$O(n)$$

### 3 题1.6

$FindMax(A)$ 有循环不变量 $L_j$

$L_j$  : 在for循环的第 $j$ 个迭代执行前,  $max$ 中有 $A[1 \dots j-1]$ 中的最大值

初始步: 在循环开始前 $j = 2$ ,  $max = A[1]$ 是 $A[1 \dots 1]$ 中的最大值,  $L_2$ 为真;

归纳步: 如果在循环的第 $k$ 个迭代前 $L_k$ 为真, 则 $max$ 有 $A[1 \dots k-1]$ 中的最大值, 当执行迭代 $k$ 时, 若 $A[k] > max$ 则令 $max = A[k]$ 。此时 $max$ 有 $A[1 \dots k]$ 中的最大值。在下一迭代开始前,  $L_k$ 为真;

终止步: 此时 $j = n+1$ , 由第二步的保证, 则 $max$ 有 $A[1 \dots n]$ 中的最大值。对于任意输入 $A$ , 此 $FindMax(A)$ 都有一个正确的输出。因此 $FindMax(A)$ 是正确的。

### 4 题1.7

该算法从头遍历集合, 记录到当前位置为止最大数字的下标。算法如下

---

**算法 1** 查找最大值, 返回下标

---

```

1: procedure FINDMAX( $A$ )
2:    $max \leftarrow 1$ 
3:   for  $j \leftarrow 2$  to  $n$  do
4:     if  $A[j] > A[max]$  then
5:        $max \leftarrow j$ 
   return  $max$ 

```

---

### 5 题1.8

$Exp(a, n)$ 有循环不变式 $L_i$

$L_i$  : 在while循环的第 $i$ 个迭代执行前,  $pow$ 中有 $a^{i-1}$

初始步: 在循环开始前 $i = 1$ ,  $pow = 1 = a^0 = a^{i-1}$ ,  $L_i$ 为真;

归纳步: 如果在循环的第 $k$ 个迭代前 $L_k$ 为真, 则 $pow = a^{k-1}$ , 当执行迭代 $k$ 令 $pow \leftarrow pow \times a$ , 此时 $pow = a^k$ 。在下一迭代开始前,  $L_k$ 为真;

终止步: 此时 $i = n+1$ , 由第二步的保证, 则 $pow = a^n$  对于任意输入 $(a, n)$ , 此 $Exp(a, n)$ 都有一个正确的输出。因此 $Exp(a, n)$ 是正确的。

### 6 题1.9

#### 6.1 算法

该算法循环判断每一个元素是否等于 $x$ , 在没找到 $x$ 时返回0。

#### 6.2 正确性

$Find(A, x)$ 有循环不变量 $L_j$

**算法 2** 查找指定定值 $x$ ，返回下标

---

```

1: procedure FIND( $A, x$ )
2:    $idx \leftarrow 0$ 
3:   for  $j \leftarrow 1$  to  $n$  do
4:     if  $A[j] == x$  then
5:        $idx \leftarrow j$ 
6:       break
   return  $idx$ 

```

---

$L_j$  : 在  $for$  循环的第  $j$  个迭代执行前,  $idx$  中有  $A[1 \dots j-1]$  中等于  $x$  的下标

**初始步:** 在循环开始前  $j = 1$ ,  $max = A[1]$  是  $A[1 \dots 0]$  中等于  $x$  的下标,  $L_1$  为真;

**归纳步:** 如果在循环的第  $k$  个迭代前  $L_k$  为真, 则  $max$  有  $A[1 \dots k-1]$  中等于  $x$  值, 当执行迭代  $k$  时, 若  $A[k] == x$  则令  $idx = k$ . 此时  $max$  有  $A[1 \dots k]$  中等于  $x$  值. 在下一迭代开始前,  $L_k$  为真;

**终止步:** 此时  $j = n+1$ , 由第二步的保证, 则  $max$  有  $A[1 \dots n]$  中的中等于  $x$  值. 对于任意输入  $A$ , 此  $Find(A, x)$  都有一个正确的输出. 因此  $Find(A, x)$  是正确的。

### 6.3 时间复杂度

$Find(A, x)$  算法每一行执行的次数如表2

表格 2: 执行每一行的次数

花费	次数
$c_1$	1
$c_2$	$t$
$c_3$	$t-1$
$c_4$	$t-1$
$c_5$	1

则算法运行所需要的时间为

$$T(n) = c_1 + c_2 \times t + c_3 \times (t-1) + c_4 \times (t-1) + c_5 \quad (2)$$

当  $x$  位于末尾时  $t$  最大,  $t = n+1$ , 则

$$\begin{aligned}
 T(n) &= c_1 + c_2 \times (n+1) + c_3 \times n + c_4 \times n + c_5 \\
 &= (c_1 + c_2 + c_5) + (c_2 + c_3 + c_4) \times n
 \end{aligned}$$

该算法的最坏时间复杂度为  $O(n)$ 。

## 7 题1.10

若前者比后者快, 则有

$$100n^2 \leq 2^n$$

解得

$$n \geq 14.324727836998200633849297216651$$

则从 $n = 15$ 前者比后者快。

## 8 题1.11

若插入排序的效率高于归并排序，则有

$$8n^2 \leq 64n \log n$$

解得

$$n \leq 6.5070996729820298949891210615877$$

则当 $n$ 取1, 2, 3, 4, 5, 6时插入排序的效率高于归并排序。

## 9 题2.2

由 $\max$ 的定义

$$\begin{aligned} f(x) &\leq \max(f(x), g(x)) \\ g(x) &\leq \max(f(x), g(x)) \end{aligned}$$

则

$$f(x) + g(x) \leq 2 \max(f(x), g(x))$$

则有

$$\max(f(x), g(x)) \geq \frac{f(x) + g(x)}{2}$$

即

$$\max(f(x), g(x)) = \Omega(f(x), g(x)) \quad (3)$$

由非负性

$$\max(f(x), g(x)) \leq f(x) + g(x)$$

即

$$\max(f(x), g(x)) = O(f(x) + g(x)) \quad (4)$$

由(3)和(9)可得

$$\max(f(x), g(x)) = \Theta(f(x) + g(x))$$

## 10 题2.9

必要性：由  $f(n) = \Theta(g(n))$  得

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = k, 0 < k < \infty$$

则由

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} \neq 0$$

得  $f(n) = \Omega(g(n))$ ，由

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} \neq \infty$$

得  $f(n) = O(g(n))$

充分性：由  $f(n) = O(g(n))$  且  $f(n) = \Omega(g(n))$  得

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} \neq \infty$$

且

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} \neq 0$$

则  $\exists k > 0$  且  $k < \infty$  使

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = k$$

则  $f(n) = \Theta(g(n))$

## 11 编程题

实现思路：如代码1。先给每人分配0.01元保底，再随机凑成吉利值。

其中 `scheme_diff` 是吉利数值减去0.01。在输出前的处理是四舍五入到两位小数，防止由于浮点数表示的原因导致多位小数的问题。

代码 1: 红包发放

```
1
2 import random
3 from typing import Final, List
```

```
4
5 scheme_diff: List[ int] = list({1.65, 1.67, 16.79, 1.77, 17.79, 1.87, 18.79, 1.98,
6     5.19, 0.65, 6.59, 6.65, 0.07, 0.87, 8.79, 8.87, 0.98, 9.89, 9.98})
7
8 m, n = input("m and n:").split()
9
10 n = int(n)
11 m = float(m) - n * 0.01
12
13 result = list([0.01 for i in range(0, n)])
14
15 for i in range(0, n):
16     amount = scheme_diff[random.randrange(0, len(scheme_diff))]
17     if m - amount == 0:
18         result[i] += amount
19         break
20     elif m - amount < 0:
21         result[i] += m
22         break
23     else:
24         m -= amount
25         result[i] += amount
26
27 result = list([ round(r, 2) for r in result])
28
29 print(result)
```