



编译原理

实验（五）中间代码生成器

姓 名	熊恪峥
学 号	22920202204622
日 期	2023年6月5日
学 院	信息学院
课程名称	编译原理

实验（五）中间代码生成器

目录

1 实验目的	1
2 实验内容	1
3 运行结果	1
4 支持break	1
5 实验总结	2
A 附录：完整输出	3

1 实验目的

掌握中间代码生成器的构造原理和编程方法。

2 实验内容

用自顶向下方法或Yacc进行语法分析的基础上，编写一个中间代码生成程序。

3 运行结果

运行结果如图 1，该程序会在控制台输出结果的同时，将结果写入`generate.txt`中。完整输出内容见附录：完整输出。

```
100:    i = 1
101:    _t1 = (float)0
102:    sum = _t1
103:    flag = false
104:    if i <= 100 goto 114
105:    goto 106
106:    _t2 = (float)3000
107:    if _t2 < sum goto 109
108:    goto 112
109:    _t3 = (float)5000
110:    if sum < _t3 goto 114
111:    goto 112
112:    if flag == true goto 115
```

图 1: 运行结果

4 支持break

为了支持`break`，程序需要进行以下的操作：

- 检查`break`是否在循环中，如果不在循环中，则报错。
- 生成一条中间代码，跳转到正确的位置。

考虑到循环天然具有嵌套的特性，因此自然地可以使用栈来记录当前是否在循环中。为了能够正确入栈，考虑到YACC采取的是自底向上的分析方法，因此需要在`for`和`while`的产生式中加入一个空产生式 $Q \rightarrow \epsilon$ 进行入栈操作。

空产生式 $Q \rightarrow \epsilon$ 的动作中，程序会执行如下操作：

```
Q      :
      { break_lists[tos++] = NULL; }
```

`break_lists`是用于记录`break`位置同时反映嵌套循环的栈。在 Q 产生式被使用时，程序会将`break_lists`中入栈一新的元素，等待后续的产生式将其设为正确的`break`位置。进而，循环语句`DO`和`WHILE`的产生式也需要分别修改成 $stmt \rightarrow DO\ Q\ M\ stmt \dots$ 和 $stmt \rightarrow WHILE\ Q\ M \dots$ 。这样一来，使用这些产生式进行分析时就会导致 Q 被使用。

在循环结束后，程序会将栈顶出栈，然后加入循环的`nextlist`中。这样一来，就可以和其他产生式一起正确地生成中间代码了。

在入栈出栈操作之外，程序还需要在break的产生式中生成一个goto中间代码，它负责跳转到正确的位置。由于break的产生式中，break的位置已经被记录在break_lists栈中，然后栈顶又会加入到循环的nextlist中，因此这条goto中间代码的位置也会在进行回填时被一同正确地确定，无需进一步额外处理。

以while循环为例，处理它的动作如下：

```
| WHILE Q M '(' bool ')' M stmt
{
    backpatch(table, $8.n_list, $3.addr);
    backpatch(table, $5.t_list, $7.addr);
    $$n_list = merge_goto_list($5.f_list, break_lists[--tos]);
    gen(table, slist, clist, jmp, -1, -1, $3.addr);
}
```

而break的动作如下：

```
| BREAK ';'
{
    $$n_list = NULL;
    if (tos == 0)
        yyerror("\nbreak statement doesn't match any loop");
    else
    {
        break_lists[tos - 1] = merge_goto_list(break_lists[tos - 1], new_goto_list(table->size));
        gen(table, slist, clist, jmp, -1, -1, -1);
    }
}
```

这些动作完全实现了上述逻辑。其中merge_goto_list是额外实现的一个函数，它的作用是将两个链表合并成一个。

5 实验总结

在本次实验中，我通过在基于YACC的语法分析器上进一步实现一个中间代码生成器，进一步加深了对编译原理的理解。同时，也加深了对中间代码生成一章中的知识的体会，更深刻地理解了书中所给出的翻译方案，并亲自动手实现了它们。

这是本学期最后一次实验，在本学期的实验中，我从词法分析器开始，逐步从手写的词法分析器过渡到基于LEX的词法分析器，然后再到基于YACC的语法分析器，最后，综合以上学习到的工具，以及语法制导定义、语法制导翻译方案的各项知识，综合应用完成了此次中间代码生成器的实验。虽然在实验过程中遇到了一些困难，但是在实验中，我学习到了如何使用工具生成编译器，更获得了将理论知识应用到实践中的经验。

虽然以前有过实现编译器的经验，但是经过一学期的课程，我将自学的、碎片化的知识系统化、完善化，同时也学会了很多新的知识，例如在实践过程中被我忽略的自底向上的语法分析，以及在实践中一直在使用，但是没有系统、全面认识的语法制导定义、语法制导翻译方案等等。在一学期的过程中，我应用了大学三年以来学习到的几乎所有知识来完成实验，又对照我以前的经验，进行进一步的总结、提升和修正。这一学期的实验和理论学习确实让我受益匪浅，收获颇丰。

最后，感谢老师和助教老师们一学期以来的答疑解惑和辛苦付出！

A 附录：完整输出

----- constant list -----

val	type	addr	width
'y'	char	3026	1
2	int	3022	4
true	bool	3021	1
5000	int	3017	4
3000	int	3013	4
100	int	3009	4
false	bool	3008	1
0	int	3004	4
1	int	3000	4

----- quadtable -----

addr	op	arg1	arg2	result
100	movi	3000	-1	1000
101	itof	3004	-1	1013
102	movf	1013	-1	1004
103	movb	3008	-1	1012
104	jle	1000	3009	114
105	jmp	-1	-1	106
106	itof	3013	-1	1021
107	jlt	1021	1004	109
108	jmp	-1	-1	112
109	itof	3017	-1	1029
110	jlt	1004	1029	114
111	jmp	-1	-1	112
112	jeq	1012	3021	135
113	jmp	-1	-1	114
114	itof	1000	-1	1037
115	addf	1004	1037	1045
116	movf	1045	-1	1004
117	addi	1000	3022	1053
118	movi	1053	-1	1000
119	itof	3013	-1	1057
120	jlt	1004	1057	125
121	jmp	-1	-1	122
122	itof	3017	-1	1065
123	jgt	1004	1065	125
124	jmp	-1	-1	134
125	movc	3026	-1	1073
126	movb	3021	-1	1012
127	invi	3000	-1	1074

128	eq	1073	3026	1078
129	not	1078	-1	1079
130	btoi	1079	-1	1080
131	addi	1074	1080	1084
132	movi	1084	-1	1000
133	jmp	-1	-1	135
134	jmp	-1	-1	104

```
100:      i = 1
101:      _t1 = (float)0
102:      sum = _t1
103:      flag = false
104:      if i <= 100 goto 114
105:      goto 106
106:      _t2 = (float)3000
107:      if _t2 < sum goto 109
108:      goto 112
109:      _t3 = (float)5000
110:      if sum < _t3 goto 114
111:      goto 112
112:      if flag == true goto 135
113:      goto 114
114:      _t4 = (float)i
115:      _t5 = sum + _t4
116:      sum = _t5
117:      _t6 = i + 2
118:      i = _t6
119:      _t7 = (float)3000
120:      if sum < _t7 goto 125
121:      goto 122
122:      _t8 = (float)5000
123:      if sum > _t8 goto 125
124:      goto 134
125:      c = 'y'
126:      flag = true
127:      _t9 = -1
128:      _t10 = c == 'y'
129:      _t11 = !_t10
130:      _t12 = (int)_t11
131:      _t13 = _t9 + _t12
132:      i = _t13
133:      goto 135
134:      goto 104
```