

Trabalho IPM – Parte 0:

- Título do projeto: Caderneta de cromos digital do tipo “UEFA Euro 2020 – Panini”;
- Grupo dos Vencedores: 52049 Gonçalo Prazeres; 51817 Luís Carvalho; 52649 Pedro Emílio;
- O tema eleito por todos os elementos do grupo é a caderneta digital de cromos, visto que todos nós concordamos que hoje em dia o gasto de papel excede o limite e, deste modo, o meio ambiente é que sofre, ademais, a nível mais pessoal, uma caderneta digital é mais segura, visto que é mais difícil de ser roubada ou não se degrada mais facilmente, de fácil transporte, apenas necessita de um aparelho tecnológico com bateria e com acesso offline (necessita de serviço “premium”) ou então acesso online.
- A nível de necessidades para o utilizador/coleccionador, uma caderneta no aspeto digital, seria muito mais fácil para o mesmo, a nível de organização, pois com ferramentas auxiliares e um motor de pesquisar para a página em concreto, seria muito mais simples e eficaz para o utente.
- O público-alvo do nosso projeto é, em grande maioria, colecionadores de cromos de futebol, ou seja, crianças e jovens, como também adultos que idolatrem o futebol.
- Neste momento do projeto, o nosso principal objetivo é fazer uma mudança da caderneta física de cromos de futebol para uma caderneta em formato digital, para tal, iremos criar uma aplicação/ um site e para divulgar a “app” iremos criar cartazes para atingir o maior público.
- Uma aplicação que irá competir com a nossa seria, por exemplo o “Álbum de cromos Virtual Panini do UEFA Euro 2020”. O “Álbum de cromos Virtual Panini do UEFA Euro 2020” possui aspetos positivos, como ser gratuito(ou seja qualquer pessoa pode instalar a aplicação e não tem que ir a uma papelaria gastar dinheiro para comprar uma caderneta física), outro aspeto positivo seriam os packs gratuitos que dão a cada dia que faz com que os utilizadores não precisem de gastar dinheiro para completar a caderneta, mas também possui aspetos negativos como a possibilidade de abrir somente 4 packs por dia que limita o uso desta aplicação, pois os utilizadores irão demorar muito mais a completar a caderneta comparando com a caderneta física que não possui este limite, outro aspeto negativo são os problemas de “login”, que ao ser uma caderneta online existe este problema o que pode causar frustração aos utilizadores e também perdas de contas acidentais(por erro da empresa) que irá ter um efeito similar e alguma raiva nos utilizadores.