

Projeto IPM Fase 3

X-----X

Grupo: Os Vencedores

Membros do Grupo:

→ Luís Carvalho nº51817

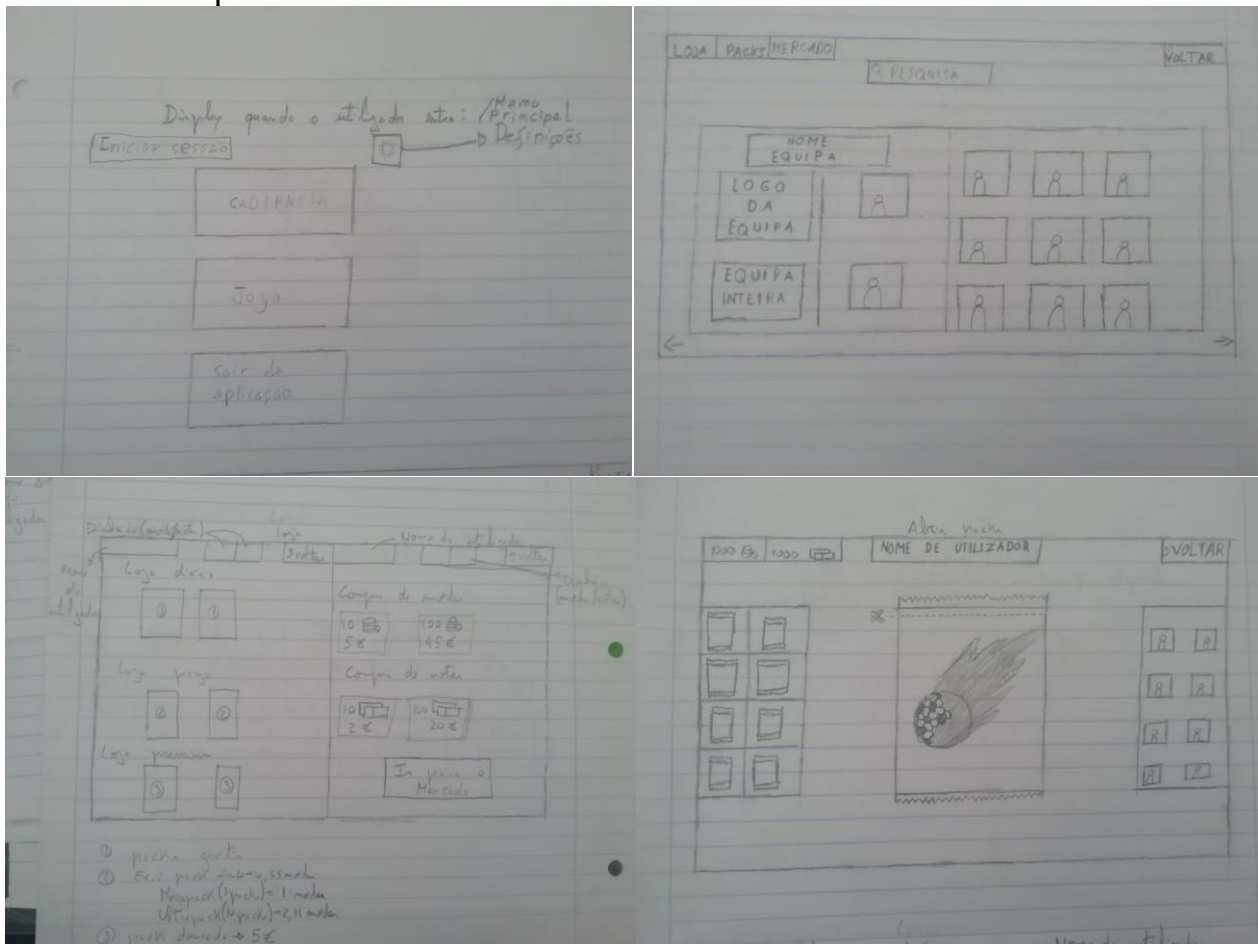
→ Pedro Emílio nº 52649

→ Gonçalo Prazeres nº 52049

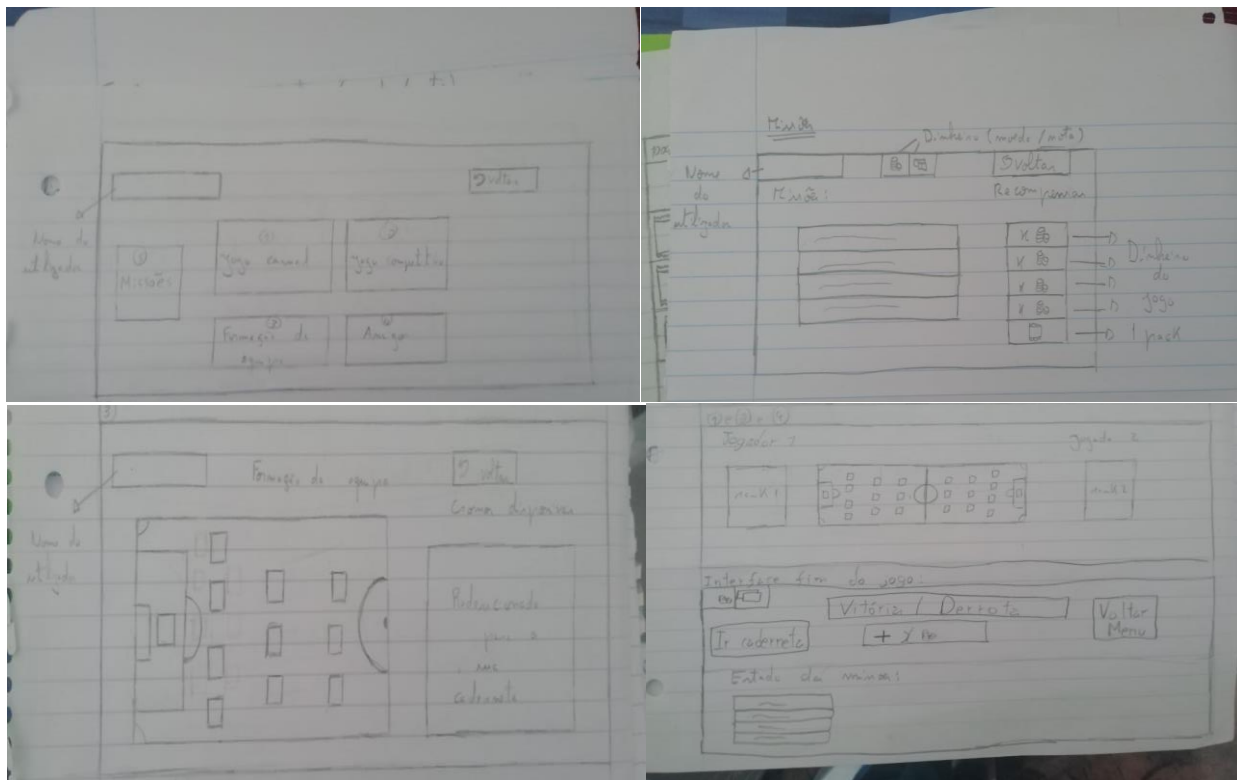
X-----X

Para a realização dos testes ao nosso protótipo utilizámos 3 cenários distintos.

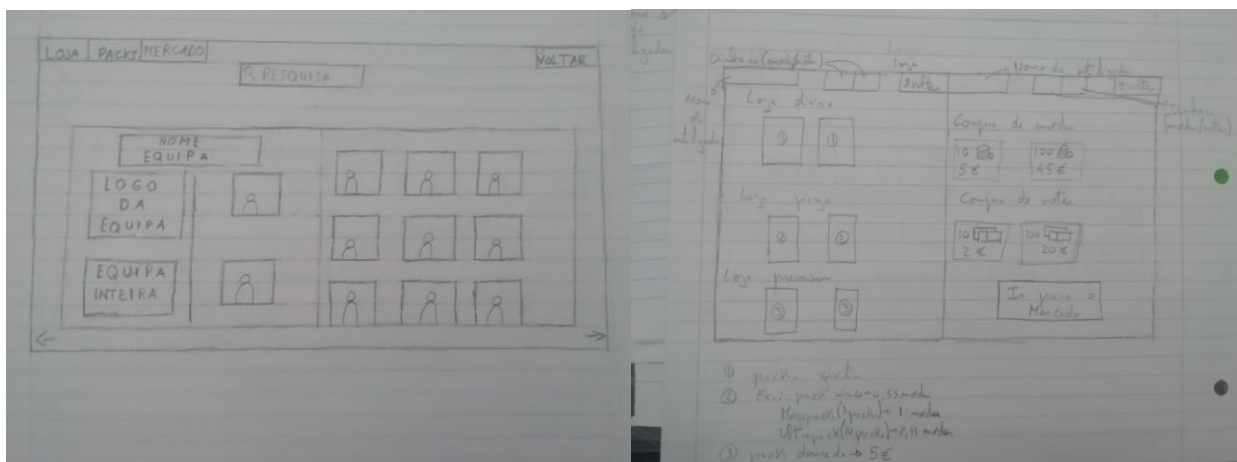
Primeiro cenário: O utilizador caso tenha já conta criada, irá iniciar sessão, caso contrário terá de registar uma conta e posteriormente fazer “login”. De seguida, irá ao apartado da caderneta para ver os cromos que possui, depois irá à secção da loja para abrir os seus “packs” diários e irá colocar/colar virtualmente os cromos resultantes da abertura dos “packs” na sua caderneta.

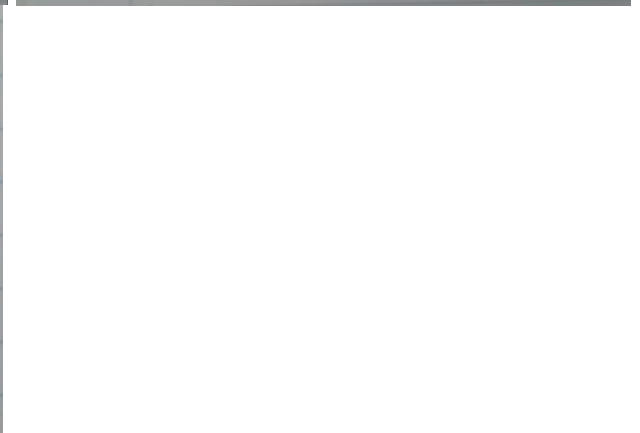
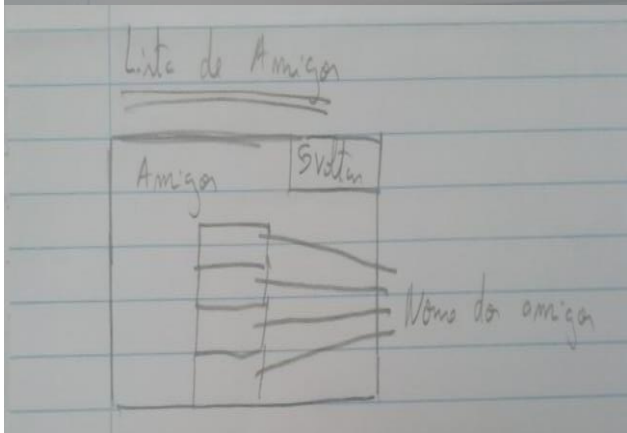
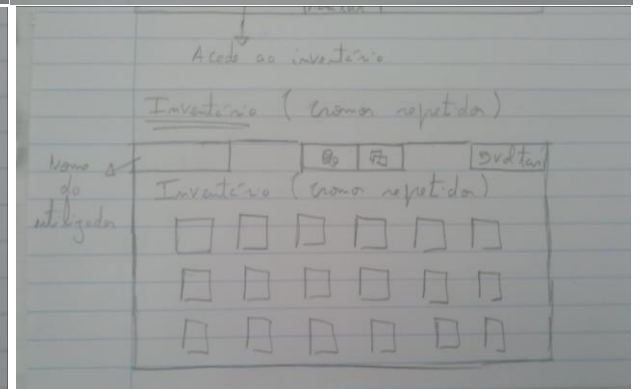
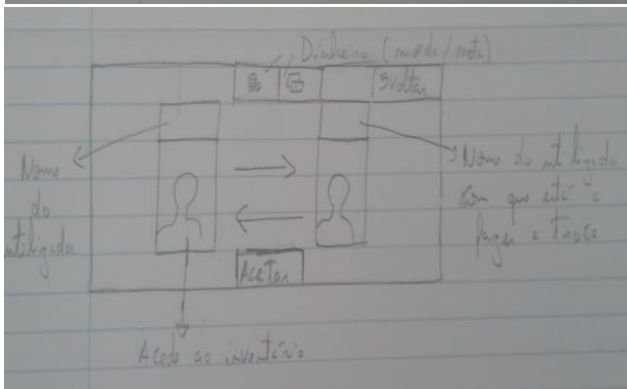
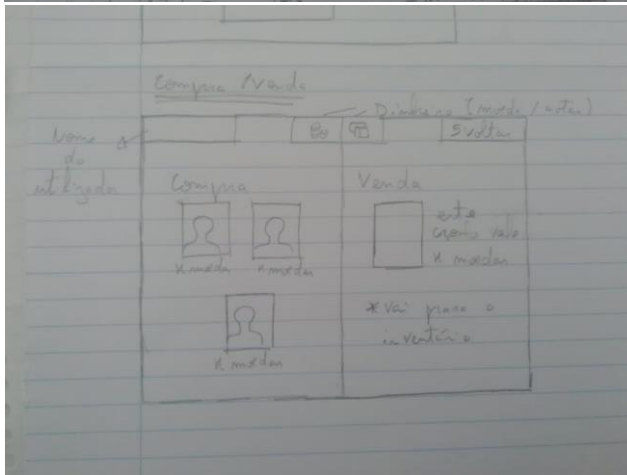
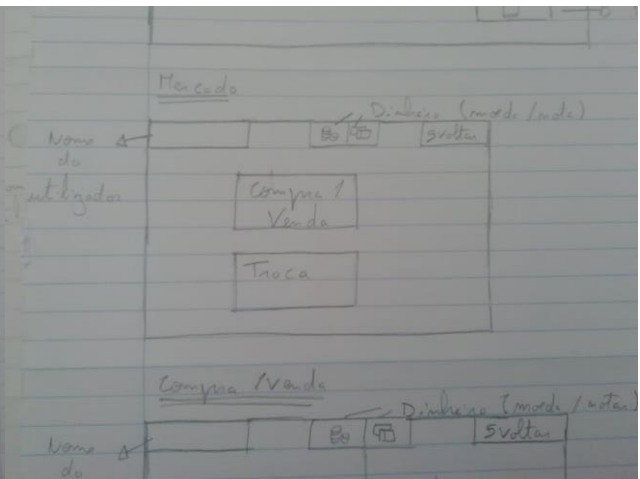
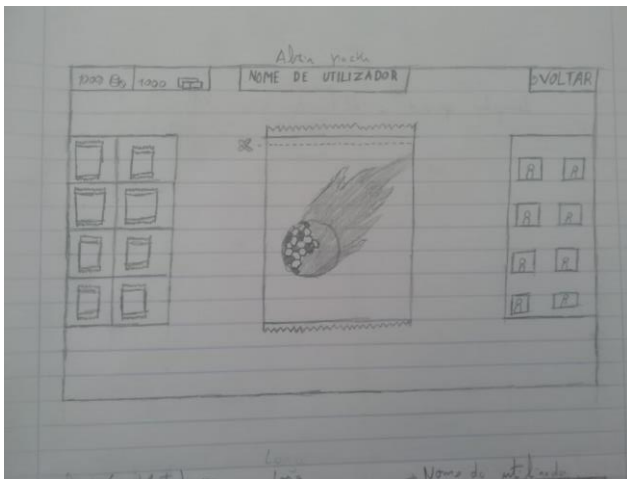


Segundo cenário: O utilizador irá seleccionar o jogo, depois irá seleccionar a opção de missões e irá ver o que terá que fazer, após isso irá voltar ao menu de jogo e seleccionará a secção de formação de equipa (irá para a caderneta para seleccionar os cromos que quiser ter na equipa), onde irá poder escolher as posições dos jogadores (com os cromos que possui), depois irá voltar ao menu do jogo e seleccionará a opção de jogo casual ou competitivo.



Terceiro cenário: O utilizador primordialmente irá selecionar a opção de caderneta e seguidamente vai à interface da loja, onde irá fazer a compra de algumas moedas para conseguir comprar packs, após isso o utilizador abre os mesmos e eventualmente calharam cromos repetidos, logo o objetivo deste cenário é o utilizador ir ao mercado para trocar esses cromos repetidos ou então vendê-los.





Para fazer o teste dos nossos protótipos pedimos aos nossos colegas para que utilizassem e realizassem os nossos cenários. Como feedback dos utilizadores, é possível fazer a seguinte síntese: Os três cenários correram conforme o esperado, pois todos os nossos colegas conseguiram completar o seu respetivo cenário, visto que não tiveram dificuldades em navegar pela aplicação, tendo sido uma experiência simples logo os feedbacks dos mesmos foram bastante positivos, de acordo com o nosso observador do grupo.