

Disciplina: Interação Pessoa-Máquina Prova: Projecto II/VI

PARTE II: Análise de utilizadores e das Tarefas

Nesta parte do projecto devem identificar/especificar os utilizadores do vosso projecto e as tarefas que os utilizadores irão realizar. Quem são os utilizadores do vosso sistema? que tarefas desempenharão? que funcionalidades o sistema providencia? e uma caracterização do ambiente de funcionamento do sistema são os objectivos a detalhar nesta fase do projecto.

Objectivo: Identificar e caracterizar o público alvo, tarefas e cenários

Descrição: A descrição deve incluir:

- Análise de utilizadores: Identificar os utilizadores alvo da vossa aplicação e a criação de uma persona
- Análise de tarefas: Devem identificar e analisar as tarefas de alto nível que serão oferecidas
 pelo vosso sistema. Para estas tarefas devem identificar o objectivo e as sub-tarefas a serem
 realizadas para cumprir esse objectivo.
- Desenho de cenários: Criar 3 cenários diferentes (um exemplo concreto da realização de tarefas numa hipotética interface) que incluam as tarefas consideradas no ponto anterior

Devem entrevistar pelo menos um utilizador representativo dos vossos utilizadores alvo; esse utilizador servirá de base à construção da vossa persona. Caso existam classes de utilizadores alvo muito díspares escolham uma das classes mais representativas e escolham um dos seus membros para a realização da entrevista. Se for possível observem o utilizador e o modo como ele lida com o problema em ambiente real. Deverão apresentar os resultados da entrevista (sem entrar em detalhes desnecessários) e as conclusões que retiraram da entrevista realizada.

Nesta parte do projecto devem submeter um relatório que contemple:

- O título do vosso projecto
- O problema: Breve descrição do problema
- Os utilizadores: Descrição das classes de utilizadores; a persona construída
- As tarefas: Descrição das tarefas identificadas que o seu sistema deve contemplar. Cada tarefa deve ter um objectivo (goal), pré-condições, sub-tarefas e excepções
- Os cenários: Descrição de 3 cenários chave, que envolvam as tarefas de alto-nível apresentadas.

Deadline: A 2ª fase tem a duração aproximada de duas semanas. Deve ser submetido via moodle o relatório com o nome IPMP2_num1_num2_num3.pdf, sendo *numx* o número dos alunos que constituem o grupo. As submissões decorrerão no moodle no link criado para o efeito, dependendo do turno a que pertence o grupo(como na 1ª parte).