Project Plan - خطة المشروع

1. المشروع (Project Summary)

هو فندق مبتكر يعتمد على الذكاء الاصطناعي وتكنولوجيا حديثة لتقديم تجربة إقامة ذكية ومستدامة. المشروع يشمل تصميمات . جرافيك، صور للفندق مولدة بالذكاء اصطناعي، وتجربة مستخدم متكاملة للفندق والتطبيقات المصاحبة

2. Project Objectives) أهداف المشروع

- تصميم هوية بصرية كاملة للفندق (لوجو، فونت، ألوان)
- تصميم روبوت اساسى للبراندينج
- . إنشاء صور وتصميمات للفندق والمطعم والغرف
- تصميم موكاب للتطبيق الذكي للفندق
- تصميم مواد التسويق (بوستات سوشيال ميديا، باترن، كوفر)
- تصميم كارت الغرف
- . ضمان دمج الاستدامة في جميع التصاميم والعمليات

3. وProject Phases / Timeline) مراحل المشروع

المرحلة	الوصف	المدة
1	(Logo, Fonts, Colors) البحث وتحديد الهوية البصرية وتنفيذها	أسبو عان
2	(Illustrations: عناصر عناصر AI) تصميم الرسومات التوضيحية	أسبو عان
3	AI إنشاء صور الفندق والمطعم باستخدام	أسبوع
4	(Smart Rooms, Kiosk, Check-in/out) تصميم الموكاب	اسبوع
5	تصميم البوستات والسوشيال ميديا (8 بوستات، باترن، كوفر)	أسبو عان
6	تصميم المنيو للمطعم	أسبوع
7	مراجعة نهائية وتجميع كل الملفات للعرض و عمل موكأب لجميع التصميمات	أسبوع

4. توزيع المهام بين الفريق (Team Roles & Responsibilities)

1- نادين صفوت: متابعة المشروع، تصميم اللوجو، تجميع الالوان والفون، انشاء صور المكان بالذكاء الاصطناعي، تصميم 2 بوست من السوشيال ميديا.

2- سيلفيا طارق: تصميم الروبوت ، تصميم الباترن.

3- رنا احمد: تصميم المنيو، تصميم 3 بوست سوشيال ميديا.

4- الاء محمود: تصميم 3 بوست سوشيال ميديا.

5- اسراء سيد: تصميم كارت الغرف و الغلاف الخاص به.

ملاحظة: سيكون في تصميمات آخرى و اكثر من موكأب سيعمل عليه الفريق كله معا