



# HOBBY WORLD

## 白皮书

### 摘要

构建一个基于元宇宙搭建的 web3 社交平台，促进人与人之间的交流，释放人们的兴趣爱好天性。

J.P Ritched

2023.10.10

# 1.

## 目录

1.	.....	1
2.	前言.....	2
3.	项目背景.....	2
3.1.	HOBBY 的使命 .....	3
3.2.	项目目标.....	3
4.	HOBBY 链简介 .....	4
4.1.	HOBBY 项目经济模型 .....	5
4.1.1.	HBV 代币 .....	5
4.1.2.	SHBV 代币 .....	6
4.1.3.	FHBV 积分 .....	7
4.1.4.	双代币一积分之间运作逻辑.....	7
4.2.	国库机制.....	8
5.	代币模型分析.....	8
6.	HOBBY 链共识机制 .....	9
6.1.	国库机制.....	9
6.1.1.	VOTE .....	9
6.1.2.	验证和出块.....	10
6.1.3.	监督节点.....	10
7.	HOBBY 智能钱包 .....	10
7.1.	智能钱包概述.....	10
7.2.	Bobby 钱包的使用 .....	11
7.2.1.	Hobby 钱包的创建与导入 .....	11
7.2.2.	其他资产导入.....	11
7.2.3.	恢复 Hobby 自有钱包或者其他资产 .....	12
7.2.4.	转账交易.....	12
7.2.5.	资产管理.....	12
8.	HOBBY WORLD 元世界.....	13
8.1.	NFT 角色身份 .....	13
8.2.	元世界成员核心权益: .....	13
8.3.	NFT Marketplace .....	13
8.4.	Hobby 社区 .....	14
8.5.	领队.....	14
8.6.	普通用户 .....	15
8.7.	熵值对抗.....	15
8.8.	收益和奖励: 创造和分享价值.....	15
8.9.	社区文化保护: 创作自由.....	16
9.	生态建设.....	16
9.1.	Defi: 去中心化金融服务 .....	16
9.2.	Gamefi: 游戏经济新模式.....	16
9.3.	投资 DAO: 社区自治与发展 .....	16

9.4.	社交：去中心化社交平台 .....	16
9.5.	意图交易市场：创新商业模式 .....	17
9.6.	扩展元宇宙边界：多元宇宙体验 .....	17
10.	风险提示与免责声明 .....	18

## 2. 前言

元宇宙（Metaverse）是一个由虚拟现实、增强现实等技术构建的数字化世界，它不仅是一个虚拟的空间，更是一个包含了社交、娱乐、创作、商业等多种活动的生态系统。在元宇宙中，用户可以自由地创造和体验各种内容。结合当下的区块链技术和人工智能技术，去更加完善元宇宙概念，使其更加公平、可信、可用，产品实现一定的智能化、人性化、金融化。

HOBBY 链是一条以股权作为权益证明，社区投票治理的 POS 公链。在应用层方面，融入人工智能技术，对 chatbot 进行完备的专业训练，使其达到服务人类智能化的标准，从而降低新用户的使用门槛和提高老用户的使用便捷。它旨在为用户提供一个高性能、低成本、安全可信、易扩展的区块链基础设施，让用户可以在 HOBBY 链上轻松地创建和管理自己的兴趣社区和内容。HOBBY 链是双代币治理模型，HBY 作为 HOBBY 链下所有生态的股权代币，SHBY 作为公链的治理代币。

趣味相投聚合项目 Hobby world 是一个基于 HOBBY 链的元宇宙社交平台，它致力于将现实世界中的各种兴趣爱好和社会价值行为映射到区块链上，并通过 FHBV 积分进行激励和奖励。FHBV 是平台内唯一可被兑换商品的积分，总量为 2100 万，用户可以通过创作、交流和娱乐等方式获得和使用。在这个平台上，用户可以自由地探索自己的兴趣，与志同道合的人交流互动，享受元宇宙的无限可能。

本白皮书将详细介绍趣味相投聚合项目的背景、愿景、目标、优势、客户、价值、功能、经济模型、治理模型、发展规划等方面的内容，旨在为用户和合作伙伴提供一个全面和清晰的项目概览，同时也为项目的未来发展提供一个指导性和参考性的框架。我们诚挚地邀请所有对元宇宙社区感兴趣和支持的用户和合作伙伴加入我们，共同打造一个基于 HOBBY 链的元宇宙社区平台，让我们在虚拟世界中找到共同的兴趣爱好，享受创作、交流和娱乐的乐趣，同时获得区块链技术带来的价值和收益。

## 3. 项目背景

随着区块链技术的发展，越来越多的产业开始尝试进行链改，以提高企业的竞争力。2021 年，非同质化代币（NFT）技术逐渐成熟，相应地出现了很多链游、卡牌等项目，元宇宙的概念也在不断落地。然而，大部分项目都是昙花一现或发展遇到瓶颈，主要是因为它们的社会价值或经济价值不够好，基本上以炒概念、炒新、获利等噱头来运作生态。当热度一过，NFT 和代币价格最终会大幅下跌，投资人或参与者将遭受巨大损失，新入场的人或资金

也望而却步，项目也很难再继续运行下去。

聚合元宇宙项目的宗旨是，打造一条属于自己的公链，并在此之上构建丰富多彩的社区文化建设。秉承“大家趣味相投共同娱乐，一起赚取收益”的理念，通过代币激励，将现实生活中已经存在的活动反映到区块链上。每一个现实中活动的主体都是元宇宙中的 NFT 节点，元宇宙社区是多元化的，每一种兴趣爱好或学科都可以成为一个子社区，如足球社区、广场舞社区、篮球社区、游戏社区、摄影社区、观影社区、跑步社区、减肥社区、健身社区、大健康社区、音乐社区等。每个社区都由无数个子团队组成。子团队一般由物理距离较近的参与节点组成，领队负责组织和管理。

该项目采用社区自治管理，每一个 NFT 节点都拥有投票和建议权。对于违反社区自治的行为，系统核实属实后，将进行相应的处罚，甚至可能剥夺其社区身份。

总之，趣味相投聚合项目旨在通过区块链技术将现实生活中的社会价值行为体现到链上，以代币奖励和元宇宙社区的形式激励和促进人们参与各种有趣的活动，并提供一个多元化、自治的社区环境。通过这种方式，该项目可以为参与者提供更多的收益和社交机会，同时也为区块链技术的发展提供了新的应用场景和可能性。

### 3.1. HOBBY 的使命

HOBBY 项目的白皮书将深入探讨区块链技术、元宇宙、AI 算法以及它们的发展趋势，以及我们如何在这一领域中发挥作用。我们坚信，区块链技术、元宇宙、AI 算法的融合代表了数字世界的未来，而 HOBBY 项目将在这个未来中扮演引领者的角色，为用户提供更多的收益和智能化的人机交互体验。

聚合元宇宙项目 (HOBBY) 的使命在于打造一条属于自身的公链，并在其上构建多元化、丰富多彩的社区文化。我们秉承着“大家趣味相投共同娱乐，一起赚取收益”的理念，通过代币激励的方式，将现实生活中已经存在的各种活动反映到区块链世界中。每一个现实中的社会活动都将成为元宇宙中的 NFT 节点，而元宇宙社区则是多元化的，涵盖了各种兴趣爱好和学科领域，如足球、广场舞、篮球、游戏、摄影、观影、跑步、减肥、健身、大健康、音乐等。这些社区由众多子团队组成，而子团队通常由地理位置相近的参与节点组成，领队负责组织和管理。

### 3.2. 项目目标

HOBBY 项目的愿景是在未来的几年内，建立一个具有广泛国际影响力的元宇宙社区平台。我们为自己设定了以下明确的目标：

我们的首要目标是在 2025 年之前，建立一个充满活力的元宇宙社区，吸引 1000 万活跃用户。为实现这一目标，我们将不断创新和提升用户体验，同时覆盖至少 10 个不同的兴趣领域。我们将努力成为国际领先的区块链应用平台，为用户提供丰富多彩的元宇宙体验。

在 2030 年之前，我们的愿景是进一步扩大规模，建立一个拥有 1 亿活跃用户的元宇宙社区平台。我们计划覆盖 100 个以上的兴趣领域，成为全球知名的区块链应用平台。通过持

续的创新和用户导向的发展，我们将为更多用户提供价值和娱乐。

HOBBY 是一个创新的区块链项目，我们将社区与元宇宙相融合，为用户提供一个全新的体验和平台。我们的目标是不断发展壮大，成为全球领先的区块链应用平台，为用户创造更多的价值和乐趣。

## 4. HOBBY 链简介

HOBBY 代表了一种创新的元宇宙，将区块链技术的精髓与股权代币化的概念相融合，构建了一个独特的数字生态系统。该平台采用了单链双代币治理机制，为用户提供了丰富多彩、去中心化的区块链体验。同时，HOBBY 以尖端的意图交互技术为动力，让用户能够实现有意参与，创造和探索元宇宙的全新可能性。

HOBBY 的发展由 HobbyFoundation 于 2023 年推出，这个基金会是由一群对区块链技术充满热情的爱好者创立于 2022 年。基金会的使命是推动区块链技术的落地，为用户创造更多的乐趣和价值。

HOBBY 链首次提出了 VOTE CONSENSUS，采用了 Stake->Voted->BFT 的递进共识机制，确保网络的安全性和可靠性。这一独特的共识机制使 HOBBY 项目在区块链领域树立了新的标杆，为用户提供了更安全、更高效的区块链体验。

NFT 角色作为 HOBBY 项目中元宇宙的活动主体，参与公链的维护和治理，以及元宇宙生态的内容丰富和创作。创世 NFT 角色附带股权代币权益，且拥有比其他普通 NFT 角色投票权重。任何持有 20 万 HBY 代币的 NFT 角色持有者，都有机会被全社区 NFT 角色成员投票选举成为 HOBBY 公链的矿工节点，即 BFT 共识节点委员会成员。参与投票的 NFT 角色成员作为共识治理的重要组成部分，同样有代币激励。两者的代币激励都是公链治理代币-SHBY。SHBY 代币全部是由矿工铸造出来的。

HOBBY 元宇宙里的所有 NFT 都是通过销毁 SHBY 代币铸造而来的，包括人物角色 NFT，艺术品 NFT，游戏道具 NFT，饰品 NFT，宠物 NFT 等等。除人物角色 NFT 不可交易外，其他 NFT 可自由交易。

为了维护 SHBY 代币价格的稳定性和通胀率，HOBBY 项目实行代币双向管理体系。在代币市场供应紧缺时，代币价格上行过快，此时会触发 HBY 代币销毁铸造 SHBY 代币供应市场；反之会触发 HOBBY 保障性资金池自动回购 SHBY 代币，进行销毁，实现流通量的缩减。资金池的存在不仅确保了用户的权益，也增强了 HOBBY 项目的可持续发展。

HOBBY 是一项充满创新精神的区块链项目，它将社区与元宇宙相融合，为用户提供了全新的体验和平台。通过此项目，我们致力于为用户创造更多的乐趣、增加社交机会，同时也为区块链技术的发展提供了崭新的应用场景和可能性。

## 4.1.HOBBY 项目经济模型

Hobby 项目的经济模型结合上市公司的股权融资和股票发行机制，利用区块链通证经济学的特点，实行双代币一积分治理模型，分别是 HOBBY 公链代币 HBY 和 SHBY；元宇宙积分 FHBV。HBY 是项目的股权代币，也是 HOBBY 公链的治理代币，创世发行总量为 5 亿枚。SHBY 是 HOBBY 公链的激励代币，也是 HBY 增发的凭证代币，同时也是 Hobby 元宇宙生态 NFT 铸造的燃料代币，发行总量为 5 亿枚，全部由矿工挖掘出来。FHBV 积分是 HOBBY 元宇宙生态的可兑换凭证，用于激励早期参与元宇宙生态内容建设的用户，总量为 2100 万枚。

### 4.1.1. HBY 代币

HBY 代币作为项目的股权代币，类似于传统上市公司的股票，它代表了数字股权的概念。初始 HBY 代币的分配及释放如下：

序号	类别	占比	锁仓时间	线性释放
1	项目方	30%	6个月	72个月
2	HOBBY基金会	10%		
3	融资	40%	TGE10%	24个月
4	创世NFT分配	10%		3个月
5	元宇宙社区	10%	社区自治	

质押一定数量的 HBY 代币是成为矿工节点的先决条件，继而通过网络验证和社区投票成功当选后，作为 BFT 节点委员会成员，维护和运行 HOBBY 链，获得 SHBY 代币的激励。此外，持币者还可以通过股权分红，获得项目运营净利润分配。

HOBBY 链将在主网上线前的 6 个月启动创世 NFT 的预售活动，总量为 1 万个，命名为智慧能量体，分为三种类型：Master、Slave 和 Common。持有创世 NFT 的用户将获得独特的元宇宙身份，且每个创世 NFT 都有一定数量的 HBY 权益，具体如下：

- Master NFT：被誉为发 Hobby 元宇宙世界的创造者，仅有 1 枚，是权益最多和被赋予投票权最大的创世 NFT，它是 Hobby 元宇宙生态的第一个身份 ID，拥有唯一且不能改变的面貌，其持有者将获得 2 万枚 HBY 代币的附带权益。
- Slave NFT：被誉为发 Hobby 元宇宙世界的 26 星系的守护者，共有 25 枚，是 Hobby 元宇宙实现与人类交互的突出贡献者和核心开创者，同样拥有唯一且不可改变的形象和元宇宙生态的身份 ID。每位 Slave NFT 持有者将获得 1 万枚 HBY 的附带权益。
- Common NFT：被称为沉睡中的智慧能量体，总计 10000 枚，是 Hobby 元宇宙世界的第一批居民，因未被系统塑造形象，所处状态是智慧能量体，储存在能量盒中，需人类塑造 NFT 形象作为载体承载它。Common NFT 持有者可以免费塑造载体形象，并成为 Hobby 元宇宙生态的认证成员，同时也将获得 4973 枚 HBY 的附带权益。

创世 NFT 的销售方式和条件将在后续公布，创世 NFT 被持有后，其所附带的 HBY 权益将在持有开始后的 3 个月内逐步线性释放出来。

### 4.1.2. SHBY 代币

SHBY 代币是 Hobby 链的治理代币，也是凭证代币，代表了对 HOBBY 链的治理权和参与权。SHBY 代币的总量为五亿枚，这些代币完全由矿工通过 HBY 质押挖掘产出。SHBY 代币的用途包括铸造 NFT 和参与链上治理，以及特定情况下通过代币间的置换实现 HBY 股权代币的增发。SHBY 代币的挖掘机制如下：

- SHBY 的挖掘周期为 10 年期，每两年产出减半。
- HBY 持有者可以通过质押 HBY 来争取挖掘 SHBY 的机会。
- SHBY 持有者在 HOBBY 链上有治理权利，可以通过投票或提案来参与网络的决策。这些决策可以包括参数调整、功能升级、费用分配等，从而确保社区的声音被充分听取并反映在链的发展中。
- SHBY 持有者可以通过销毁 SHBY 代币来铸造 NFT 身份，这是进入 HOBBY 链元宇宙世界的必要条件。NFT 身份代表着用户在元宇宙世界中的唯一身份 ID，其独特性保证了其不可复制和不可交易。铸造 NFT 身份的过程涉及用户销毁一定数量的 SHBY 代币。
- 铸造 NFT 身份的费用会根据市场变化进行调整，铸造成本会按照修正残值算法进行计价，以实现不同时间段进场的用户相对公平。同时，用户还可以根据个人喜好和风格选择多种不同种类和属性的 NFT 身份，甚至可以进行个性化的捏脸或 3D 打印定制。这样，用户可以在元宇宙中展现出自己独特的形象和身份。修正残值算法如下所示：

除创世 NFT 外，用户可以自主铸造第  $n$  枚 NFT 身份， $n$  的值从 10027 起，按自然数递增

$$\text{铸造成本 (SHBY 代币销毁量)} = 10026 \times \frac{\text{剩余的SHBY代币数量}}{150000000} \times \frac{10026}{10026+n} \times [80\% \times (1 + \frac{n-10026}{10026} \times \frac{1}{4})]$$

- SHBY 代币的持有者通过销毁一定数量的 SHBY 来铸造独特的 NFT 艺术品。这些 NFT 艺术品不仅支持自由的转让，而且可以在官方 NFT Marketplace 上进行自由交易。
- 铸造 NFT 艺术品的方式通过销毁 SHBY 来实现，销毁数量按照 NFT 的字节大小计量。持有者可以选择不同类型和属性的 NFT 艺术品，使其成为自己独一无二的数字艺术品。这些 NFT 艺术品的交易将在 HOBBY 生态系统内进行，为创作者和收藏家提供了一个全新的数字艺术世界。

上述设定使得 SHBY 代币与 HBY 紧密相连，两者在价值上保持了紧密的联动关系。SHBY 代币的销毁机制和 SHBY 回购销毁机制减缓了其早期流通的通胀问题，随着矿工的减产和新用户的不断加入，发生销毁大于产出，SHBY 将进入通缩阶段。为防止 SHBY 通缩严重造成代币价格过高，使得新用户加入门槛过高，HBY 基金会将主动销毁 HBY 代币铸造更多的 SHBY 代币来补充市场供应量。

这种设计不仅为 HOBBY 生态系统的稳健发展奠定了基础，也为 SHBY 代币的持有者提供了稳定的增值机会。随着 HOBBY 生态系统的不断发展，我们期待 SHBY 代币在市场中发挥越

来越重要的作用。

### 4.1.3. FHBV 积分

FHBV 积分是 HOBBY 元宇宙世界的唯一流通通证，其总量被固定在 2100 万枚，而这些积分完全由 NFT 身份持有者通过任务完成而获取。FHBV 的存在旨在提升用户的整体体验，增加用户黏性，并让他们在元宇宙中展现个性。

FHBV 积分代表了对 HOBBY 元宇宙世界的使用权和消费权，其价值源自于 HOBBY 元宇宙世界内丰富多彩的内容以及 NFT 的实际用途。下面是 FHBV 积分的获取和使用方式：

- NFT 身份的持有者可以通过参与 HOBBY 元宇宙世界内的各类游戏和活动来获取宝贵的 FHBV 积分，这些活动包括但不限于游戏挑战、竞技赛事、奇妙探险等。这不仅将激发用户积极参与元宇宙的热情，还赋予了 NFT 身份更多实用价值。
- FHBV 积分在 HOBBY 元宇宙内拥有广泛的用途，用户可以利用它来获得各式各样的虚拟道具和服务。这些包括但不限于虚拟装备、便捷交通、豪华住宿、娱乐项目等等，为用户提供了更加丰富多彩的元宇宙生活。
- FHBV 积分还架起了虚拟与现实世界之间的桥梁。用户可以将 FHBV 用于与现实世界产生互动和价值转换。这可能包括兑换珍贵的酒店会员 NFT，参与独特的实体商品和服务置换等。这种连接虚拟与现实的纽带为用户带来了更多精彩和机会。

踏入元宇宙世界是 HOBBY 链用户感受最为精彩的一环。为了畅游其中，用户需要拥有一个独一无二的 NFT 身份。这个元宇宙世界充满了多样的主题和场景，无论是科幻的未来、奇幻的幻境、古老的历史，还是身临其境的现实，用户可以根据个人兴趣和喜好自由选择。

在元宇宙世界中，各式各样的游戏等待着用户的参与，从谜题的解锁、竞速的刺激，到探险的惊喜，再到角色扮演的沉浸，无一不让用户沉浸其中。通过参与这些游戏，用户将获得珍贵的 FHBV 积分以及丰富的奖励，丰富了用户的数字体验。

而此外，元宇宙世界还拥有丰富多彩的社交和娱乐功能。用户可以在这里畅谈心情，结交志同道合的伙伴，欣赏音乐、观赏电影，尽情释放自我。这些功能不仅增添了用户的乐趣，也扩大了用户的影响力。

在元宇宙世界中，FHBV 积分的流通将得到进一步的促进，这将为它带来更广泛的使用需求和更为丰富的实际价值。

### 4.1.4. 双代币一积分之间运作逻辑

HOBBY 的经济模型是一种前所未有的创新，将股权、治理、通证等多种功能有机融合在一起，构建了一个多层次、相互关联的双代币一积分体系。首先，HBV 代币作为基础代币，不仅仅是持有的数字股权，还可以通过质押挖矿的方式获取 SHBV 代币。SHBV 代币不仅具备治理功能，还是进入元宇宙的通行证 NFT 的必要条件。只有销毁一定数量的 SHBV 代币，用户才能铸造各级别的 NFT。这种设计使得 HBV 和 SHBV 之间在价值上产生了紧密的联系。

其次，SHBV 代币与元宇宙通证 FHBV 也通过 NFT 机制相互连接。只有拥有官方 NFT 的用



户才能进入 HOBBY 的元宇宙，通过完成游戏任务获取 HBY 积分。这激励了 SHBY 代币的持有者积极获取 NFT，以便进入元宇宙。

此外，为了维护 SHBY 代币的价值，我们设立了 SHBY 回购池和 HBY 分红池。回购池通过回购销毁 SHBY 代币来稳定其价格，同时也将促进 HBY 代币价格的上涨。分红池中的盈余则用于向 HBY 持有者分红。

最后，持有 NFT 的用户还有机会获得 HBY 的空投。空投的几率和数量由 HOBBY 链的治理决策来确定，这进一步提高了 NFT 的持有动力。

通过这一创新的双代币一积分，HOBBY 形成了一个正向激励的经济体系，使各类代币持有者都能从中获益，同时确保整个系统的平衡和可持续运营。

## 4.2. 国库机制

HOBBY 项目的经济模型设计了一系列激励和调节机制，旨在平衡市场、调节价格、合理分配收益以及奖励用户的参与。以下是这些机制的运作方式和参数设置：

- 底池是 HOBBY 项目资金未分配的管理账户，初始的底池资金来源全部来自创世 NFT 的销售收入。创世 NFT 以盲盒的形式售卖，每个售价为 2,000U。底池的收入早期完全依赖于创世 NFT 销售，随后会逐渐包括来自服务费用、广告收入、商品销售等。底池的支出主要用于项目的日常运营、基金会的支持以及社区的建设等。
- 回购池是 HOBBY 链的主要稳定机制，其资金部分来自底池，根据一定规则流入。回购池的主要作用是在 SHBY 的市场价格低于一定水平时触发回购销毁操作，从而减少 SHBY 的流通量，提高 SHBY 的价格。此外，回购池也会对 HBY 的价格产生积极影响。回购池的触发价格和回购数量将由 HOBBY 链的治理机构来决定。另外，如果 SHBY 的销毁和 NFT 铸造导致通缩和币价大幅上涨，基金会将销毁 HBY 并增发 SHBY 代币，以平衡市场，确保 NFT 铸造成本的稳定性。
- 股权池/分红池是 HOBBY 链的主要收益机制，其资金也来源于底池的盈余。股权池/分红池的作用是按照 HBY 的持有比例向 HBY 持有者分配股权分红，以提高 HBY 的持有价值和吸引力。分红比例和周期将由 HOBBY 链的治理机构来决定。

这些激励与调节机制共同构建了一个平衡、可持续的经济生态系统，旨在满足各方利益，并鼓励用户积极参与 HOBBY 元宇宙的发展。

## 5. 代币模型分析

HOBBY 的双代币一积分系统代表了一种创新性的设计，将股权、治理和通证功能有机结合在一起，相较于传统的单一代币模型，HOBBY 的设计具备更强的系统性、全面性和可持续性。从 HBY 的发行和分配机制来看，其合理的设计带来了一系列正向效应：

- HBY 早期流通量极低，这种股权分配有利于项目方控制代币价格，同时也激励了社区的积极参与。HBY 的抵押挖矿机制在早期阶段刺激了其价格上涨，因为此时 HBY 的质押需求相对较大

- 基金会的调节作用：项目方设立的基金会可以根据市场情况通过调节 Proxy Ratios 来平稳 HBY 的价格，实现了正反馈调节。这种机制设计有助于保持价格的相对稳定性。
- 减半机制与释放周期：SHBY 的发行机制中设置了 2 年减半机制，与 HBY 私募份额的 2 年线性释放周期相匹配，这个双重利好因素将带来持续的价格刺激。
- 正向激励的经济循环体系：HBY、SHBY 和 FHBV 通过其内在设计相互补充，形成了一个正向激励的经济循环体系。这双代币一积分在股权、治理和通证方面各自发挥作用，通过机制设计实现了紧密的联动。这种系统性设计提高了模型的稳定性和协同性。

总体而言，HOBBY 的双代币一积分设计旨在平衡网络效应和价格稳定性，构建了一个相对完整和可持续的数字经济模型，为参与者提供了多重激励，推动了生态系统的繁荣。

## 6. HOBBY 链共识机制

HOBBY 链首次提出了 VOTE CONSENSUS, 采用 Stake→Voted→BFT 的递进共识机制。

### 6.1. 国库机制

#### 6.1.1. VOTE

VOTE CONSENSUS 机制。BFT 共识节点是指通过投票选出的负责出块和验证的节点。多节点分布从而实现网络的去中心化，避免单点故障或攻击；通过投票选举，削弱传统 POS 节点的权利，构建更加民主的共识机制。

HOBBY 链的共识节点候选人：官方认证的网络节点，质押 20 万枚 HBY 代币，通过网络验证，进入候选委员会，获得被选举资格，继而进入下一轮 NFT ID 持有者投票阶段。VOTE 机制是基于满票数和候补数的动态调节系统，它将共识节点的数量设定为大于等于 70 个。持有元世界合法 NFT ID 的参与者对候选委员会节点进行投票，满票为 120 票。NFT 角色的投票权重如下：

Master NFT: 20 票

Slave NFT: 10 票

Comm NFT: 5 票

Human NFT: 1 票

满票的节点就自动进入 BFT 共识节点委员会，如果满票节点的总数少于 70 个，未满票的节点按照票数名次候补补充到 70 个节点，如果满票的节点总数超过 70 个，那么所有满票的节点全部进入 BFT 共识节点委员会，未满票的节点全部落选。

BFT 共识节点委员会负责维护 Hobby 公链的正常运行，每 3 个月换届一次。

### 6.1.2. 验证和出块

共识节点使用 BFT 算法进行出块和验证,基本上是同概率出块,如果某个共识节点出现故障或作恶,将被其他共识节点惩罚或替换。共识节点可以获得出块和验证的奖励,以及平台分红,同时,出块奖励的 70% 归属于矿工, 30% 则按比例分配给为其投票的 NFT ID 持有者,持有者平分奖励。这样既激励了节点维护链运行的行为,也使得 NFT 持有者参与其中获得收益。

### 6.1.3. 监督节点

监督节点是监督网络安全的。监督节点是指负责检测并报告网络中出现故意作恶行为的节点,他们可以获得 HBY 代币作为奖励,来源是基金会。对于出现故意作恶行为的节点,监督节点有权将其抵押金没收,并将其从网络中剔除。

HOBBY 通过平衡设计了各方的权力、权利和利益,构建了一个较为完整和可持续的激励共识机制,既实现了去中心化治理,又建立了正向激励体系,让不同角色参与其中并维护网络。

## 7. HOBBY 智能钱包

### 7.1. 智能钱包概述

区块链技术经历了 15 年的快速发展,但它的相关应用,包括钱包、资产交易、转账和买卖,对于普通用户或大众来说仍然存在较高的门槛。Hobby 意图钱包正为解决使用门槛的问题应运而生,旨在彻底解决这一痛点,使普通大众可以轻松拥有区块链账户,就像拥有传统银行账户一样简单易用,关键是用户理解了整过程而不会再害怕使用区块链技术。

Hobby 通过引入 AI 技术来识别用户的不同需求或者说意图,通过互动与结合特定用户及他/她自己的各种生物特征来达成共识,最终帮助用户实现各种使用意图。

用户可以通过自然语言与 Hobby 钱包进行文字交流和互动,这是目前人类最常用和有效的沟通方式之一。一旦您安装了 Hobby 钱包,您将不会再看到传统 APP 应用中屏幕底部常见的那几个功能选项卡,取而代之的是一个类似与老朋友见面、招呼式的互动 UI 界面。通过自然语言文字,您可以表达各种意图需求,Hobby 钱包会理解您的意图并帮助您实现它们。例如,您只想建 Hobby 的“银行”账户或传统区块链的收款地址,请求向某个地址或拥有 NFT 的朋友转账,了解当前各种代币资产的价格,统计您当月或当年的收益。Hobby 钱包在理解您的意图后,将高效帮助您实现它们。

安全性至关重要，Hobby 钱包不仅降低了区块链钱包的使用门槛，还增强了用户使用区块链钱包应用的安全性。在传统应用场景中，用户创建了区块链钱包，但常常因泄露助记词而导致数字资产丢失，或者因点击了不应点击的链接或进行了非法授权甚至中了木马程序而丢失数字资产，给自己和家人带来巨大损失，因为区块链是去中心化的技术，没有人可以保护您。但引入了 AI 的 Hobby 意图钱包将带来革命性的突破，每个人都相当于将拥有了一个 AI 助手来保护数字资产。同时，Hobby 钱包将识别各种欺诈和盗窃行为，同时保持去中心化，您的 AI 即您自己，它是虚拟世界中的您，因此更加安全。

自我学习能力也是 Hobby 钱包的核心技术之一，通过与用户的不断互动和交流，Hobby 钱包将学习并记住特定用户的使用习惯和特征，以确保随着使用时间越来越久，钱包更加越安全，Hobby 钱包将更了解你与你走的更近。

链上身份恢复，用户的“银行”身份不再需要传统的助记词方式来恢复。Hobby 钱包将用户的“银行”身份以二进制或十六进制的特征方式存储在 Hobby 区块链上，通过用户本身的生物特征、密码甚至 RFID 技术来恢复 Hobby 创建的钱包，从而大大提高了钱包的易用性和通用性。

## **7.2. Hobby 钱包的使用**

### **7.2.1. Hobby 钱包的创建与导入**

Hobby 钱包允许用户创建全新的 Hobby 钱包或导入已存在的钱包。对于创建新的 Hobby 钱包，用户需要选择一个安全的密码，并在创建过程中会生成助记词，也可以绑定自己的 NFT。这些 NFT 或者传统的助记词是用于后续的恢复和备份的关键。如果用户已经有 Hobby 钱包，可以选择导入，提供所需的 NFT 或者生物特征信息即可进入导入操作。

### **7.2.2. 其他资产导入**

Hobby 钱包不仅支持 Hobby 链的资产，还可以导入其他区块链的加密货币资产。用户可以选择导入监控钱包地址，也可以通过提供相应的助记词或者私钥来导入其他加密货币的资产，方便集中管理各种资产。

### 7.2.3. 恢复 Hobby 自有钱包或者其他资产

恢复钱包主要是在用户的手机、电脑、平板更换或损坏时，需要重建整个 Hobby“银行”体系时的操作。在 Hobby 钱包中，用户可以轻松地进行钱包的恢复。用户只需要通过他们的生物特征信息和必要的安全码验证后，Hobby 钱包将会根据记录在区块链上的关键特征信息恢复最初创建的钱包以及里面的自有资产。由于 Hobby 不会记住托管第三方链的资产，用户在恢复钱包后，仍然需要重新导入第三方的资产。

### 7.2.4. 转账交易

用 NFT 头像代替传统的十六进制钱包地址进行转账是 Hobby 的一大创新。用户只需在 Hobby 钱包的账户通讯录中选择相应的 NFT 头像或者姓名，输入转账金额并完成验证工作，就可以快速完成转账交易。Hobby 钱包保存了所有的交易历史记录，以便用户可以随时查看自己的交易情况。

### 7.2.5. 资产管理

NFT 在整个 Hobby 生态中充当着举足轻重的角色。Hobby 钱包对 NFT 的管理就像我们常用的手机通讯录一样，你可以随时查看已经存储下来的 NFT，选择打开相应的 NFT 即可查看、管理该 NFT 下的资产，或者对非自有的 NFT 进行转账等相关操作。用户也可以随时添加 NFT 资产到他们的钱包，就像管理其他加密货币一样简单。Hobby 钱包中的 NFT 就是通讯录，用户可以将 NFT 等效为生态中的银行卡并对它们进行分类整理，方便随时查看和进行交易。

助记词管理，Hobby 自有资产，外部资产管理

当然，Hobby 钱包也允许用户用传统的方式来管理助记词，这对使用传统方法恢复 Hobby 自有资产和导入外部资产同样非常重要。Hobby 通过区块链结合云端来更高效、方便地为用户保存与助记词和私钥相关的特征信息，以确保他们在遇到任何问题时都可以恢复他们的资产，但不会泄漏给包括 Hobby 社区在内的其他人。虽然 Hobby 可以导出助记词和私钥，但不鼓励这样做，用户应该格外小心处理这类事情。

## 8. HOBBY WORLD 元世界

Hobby World 元世界是一个基于兴趣和爱好为聚合点的 web3 社交平台，它专注于将现实生活中的兴趣爱好在区块链上得以体现和奖励。用户可以在虚拟世界中创作、交流和娱乐。更重要的是通过参与里面的趣味活动，实现交友的目的。平台内唯一发行的流通积分为 SHBY，总量为 2100 万，用于激励早期用户的参与和贡献。元世界的用户还可以参与 Hobby 链的投票治理，分配区块产出的 30% 权益。

### 8.1. NFT 角色身份

元世界的活动主体是 NFT 角色，角色的背后肯定是用户。用户在铸造自己形象后，系统会通过快照形成他自己的身份 ID，真正成为元世界的合规成员。用户的身份 ID 将成为平台各种应用的头像，作为其在元世界的身份标识和权益证明。铸造形象可以通过平台内的捏脸或 3D 扫描成像完成。

### 8.2. 元世界成员核心权益：

① NFT 头像是基于 HOBBY 链的标准 NFT 资产，它具有不可篡改、不可复制、可追溯、可验证等特性。每个 NFT 头像都有一个唯一的 ID 和元数据，记录了其创建者、属性、历史等信息。

② NFT 头像是用户在元世界中的身份证明，只有拥有有效的 NFT 头像，用户才能成为社区的正式成员，享受各种权益和福利。如果没有有效的 NFT 头像，用户只能作为游客加入社区，没有任何权益。

③ NFT 头像是用户在整个 Hobby 项目中的权益证明，参与投票选举节点，获取 HBY 代币产出。

④ 用户可以在链上进行创作，铸造自己的 NFT 作品，并将其上架到平台内的官方 NFT Marketplace 或平台支持的其他交易平台。

⑤ 用户每个月都有一定几率获得平台的空投奖励，空投奖励包括官方 NFT、HBY 代币、SHBY 代币、官方最新产品等福利。用户 NFT 头像的熵值越低，空投几率越高。

⑥ 用户可以将自己持有的元世界勋章或兴趣门类票据的 NFT 进行合成，生成新的凭证 NFT。合成过程需要消耗 SHBY 代币。合成后的新 NFT 凭证会集合其被合成 NFT 的所有权益，从而实现用户参与各种活动的“一卡通”便捷。

⑦ NFT 角色是用户在元宇宙社区中的个性化表达，用户可以根据自己的喜好和风格，定制自己独一无二的 NFT 形象。用户也可以根据不同的兴趣爱好社区和场景，更换自己的穿戴，展示自己的多面性和多样性。

⑧ NFT 头像是用户所有资产账户的集合体，对平台支持的资产收款，用户只需提供它的 NFT 头像即可，系统会自动识别其收款的 token 类别，并相应转入到其合法账户。

### 8.3. NFT Marketplace

Hobby World 的 NFT Marketplace 是一个基于 HOBBY 链的 NFT 交易平台，它专注于提

供高质量和高品质的 NFT 作品，满足用户在元世界社区中的创作、收藏和交流的需求。NFT Marketplace 的特点和优势有：

- NFT Marketplace 支持用户在链上铸造自己的 NFT 作品，包括 NFT 形象、NFT 头像、NFT 艺术、NFT 游戏、NFT 合成等各种类型和形式。SHBY 代币是 NFT 铸造的唯一通证。用户可以自由定价和出售自己的 NFT 作品，获得收益。
- NFT Marketplace 支持用户在平台内浏览、搜索、筛选和购买各种 NFT 作品，包括官方 NFT、用户创作 NFT、合成 NFT 等。用户可以使用 usdt 代币支付购买费用，享受安全和便捷的交易体验。用户也可以参与平台内的拍卖活动，竞拍稀缺和热门 NFT 作品，增加自己的收藏价值。
- NFT Marketplace 支持用户在平台内展示、分享和交流自己的 NFT 作品，包括 NFT 形象、NFT 艺术、NFT 游戏等。用户可以在平台内创建自己的个人主页，展示自己的 NFT 作品和个人信息。用户也可以在平台内浏览其他用户的个人主页，点赞、评论和关注他们的 NFT 作品和个人信息。用户还可以在平台内加入不同的兴趣社区，与其他有相同爱好和风格的用户进行交流和互动。

## 8.4. Hobby 社区

Hobby 社区是以不同的兴趣爱好分类建设的，每一种兴趣爱好会形成一个独立的社区。社区采用会员制，社区与社区之间的会员权益是独立的。用户可以选择多个社区身份，创建不同的社区 ID，以便可以参与他所喜欢的不同社区的活动内容。

社区 ID 是面向所有用户的，包括元世界的 NFT 角色用户和游客用户。不同兴趣爱好社区的活动内容，有些是全部开放的，有些是只针对元世界 NFT 角色用户开放的。用户创建的社区 ID 是每个用户所持有的独立 NFT，通过销毁 SHBY 代币铸造而来。社区 ID 不能买卖，只能作为用户进入某个对应爱好社区的通行证。

有些用户因个人需要，铸造了多个不同爱好社区 ID。为方便他们便捷使用社区 ID，我们使用 NFT 合成技术，使多个社区 ID 合成一个社区 ID 集合卡，把功能集合到一个卡上，实现社区活动“一卡通”。

## 8.5. 领队

领队是社区活动的主要组织者。任何人都可以申请领队角色，去组织附近有共同爱好或兴趣的人做他们共同喜欢的事情。作为领队，在每次完成任务后，他不仅获取到自己的任务收益外，同时还能得到他团队 20% 的职能奖励。

领队的职能包括：

- ①组织自己的团队成员；
- ②领取系统发布的任务；
- ③监管并督促自己的成员共同完成任务；
- ④发布团队的状态，与其他团队互动；
- ⑤推并扩大自己队伍规模，并对其成员进行项目信息培训；
- ⑥报名参加社区组织的团建或竞技比赛；
- ⑦向系统或社区申请活动经费；

⑧达到一定规模的团队，领队可以申请众筹项目，也可以申请社区投资项目的额度。

## 8.6. 普通用户

普通用户可以根据自己的爱好选择并拥有多个身份。用户可以通过在 NFT 铸造平台上创建自己的社区 ID，并使用一定数量的 SHBY 代币和支付手续费来完成铸造过程。此外，用户还可以在 NFT 交易平台上购买饰品。交易过程实行公开和公平的双方交易原则。

用户的头像和信誉积分是相互关联的，并且其持有的 SHBY 代币数量是显资的。此外，社区发起的活动所需经费将由社区建设库发出，并且提案需要由 HBY 代币持有者投票。

## 8.7. 熵值对抗

世界万物万事是遵循从有序到无序过程的。社区所有 NFT 角色从诞生那一刻起，就进入永久熵增状态，熵值将伴随其永久，初始值为 0，每秒增加 0.001。熵值作为评判 NFT 角色勤奋程度的唯一参数。熵值越大代表它越懒惰，熵值越小代表它越勤奋。NFT 角色为了对抗熵增，它们要进行熵减活动，来不断减小熵的值，熵值可以为负。NFT 角色在线时长作为对抗熵增第一种方法，但仅仅是在线前 2 个小时为有效时间，在有效时间内，NFT 角色将处于熵增熵减叠加态，熵增为每秒 0.001，熵减为每秒 0.012。这里可以看出 NFT 角色每天在线时长保持 2 个小时以上（当日累加时长），每天的熵值增加始终为 0。

NFT 角色参与一些元世界发布的一些有效活动，同样可以获得熵减值，以此对抗熵增。熵减对整个元世界是贡献行为，所以根据熵值的大小有对应的称谓。

1 级 懒惰市民	熵值 864 以上
2 级 普通市民	熵值 260-863
3 级 良好市民	熵值 0-259
4 级 优秀市民	熵值-100-0
5 级 骑士	熵值-300--101
6 级 准男爵	熵值-301--800
7 级 子爵	熵值-801--2000
8 级 伯爵	熵值-2001--5000
9 级 侯爵	熵值-5001--10000
10 级 公爵	熵值-10000 以下

## 8.8. 收益和奖励：创造和分享价值

Hobby 元世界每个月都会为 NFT 角色用户提供丰富的空投奖励，包括官方 NFT、HBY 代币、SHBY 代币和官方最新产品等福利。

拥有熵值级别高级的用户将享有更高的空投几率。

您还可以将您的 NFT 头像进行合成，创造出更高品质和稀缺性的 NFT 头像，从而增加其价值和吸引力。



## 8.9. 社区文化保护：创作自由

在 Hobby MetaVerse Community，我们尊重并保护您的 NFT 作品的版权。只有平台认证的 NFT 才是合法有效的，如果您的 NFT 被采用用于搭建品牌、LOGO、域名等，您将获得相应的报酬。您保有 NFT 的产权，可以自由地对其进行转让、授权、许可等操作。

Hobby MetaVerse Community 是一个创新的元宇宙社区，旨在让您在虚拟世界中实现自己的梦想、创造和分享价值，同时获得相应的奖励和收益。

## 9. 生态建设

HOBBY 元宇宙的生态建设是我们项目的灵魂和动力，旨在为用户创造一个引人入胜的数字时空，充满丰富多彩的活动、无限的创意，以及安全可信的虚拟世界。在这个生态系统中，我们坚信每一个参与者都将成为元宇宙的建设者和探险家，从而共同塑造这个数字化的未来。这个强大的生态系统将不仅赋予用户无限的数字体验可能性，也将为整个元宇宙社区带来无与伦比的巨大价值。我们追求的不仅仅是技术的进步，更是为了创造一个可以汇聚激情、创意和社交的数字宇宙。

### 9.1. Defi：去中心化金融服务

在 Defi 领域，我们引入了创新的金融服务，包括借贷、稳定币、流动性挖矿等，以满足用户多样化的金融需求。我们的目标是提供安全、高效的 Defi 产品，帮助用户更好地管理他们的数字资产，并享受高质量的金融服务。

### 9.2. Gamefi：游戏经济新模式

在 Gamefi 方面，我们结合了区块链技术和游戏机制，打造了一个全新的游戏经济模式。我们将推出多款富有创意和挑战性的游戏产品，并设立丰富的奖励机制，以激励用户积极参与游戏生态，体验更有趣、更具挑战性的游戏。

### 9.3. 投资 DAO：社区自治与发展

我们秉承着去中心化的理念，建立了一个投资 DAO，由社区成员共同参与管理和决策生态系统的发展方向和规划。通过 DAO 的方式，我们实现社区治理和社区贡献奖励机制，鼓励用户积极参与生态建设，为项目的可持续发展贡献力量。

### 9.4. 社交：去中心化社交平台

在社交领域，我们致力于打造一个去中心化的社交平台，为用户提供更安全、更隐私、

更自由的社交体验。我们支持用户创建个人资料、发布内容、建立社群等功能，并提供多样化的奖励机制，以激励用户积极参与社交生态，建立有意义的社交关系。

## 9.5. 意图交易市场：创新商业模式

我们计划建立一个意图交易市场，让用户可以买卖他们的意图。这意味着用户可以通过提供特定服务、信息或技能来赚取代币，同时也可以支付代币来获取其他用户的帮助。这将推动新的商业模式的发展，为用户提供更多的收入机会。

我们将开发意图驱动的虚拟助手，它将根据用户的意图和需求来提供个性化的建议和帮助。这些虚拟助手将成为用户在元宇宙中的智能伴侣，帮助他们更好地导航、互动和获取信息。

通过意图交易，用户可以实现无限的应用领域。这可以包括虚拟导游、个性化医疗咨询、专业知识分享、虚拟教育辅导等。我们鼓励创新者和企业家来探索新的意图交易应用，为元宇宙的用户提供更多的选择和机会。

HOBBY 将设立社区奖励计划，以认可那些通过意图交易为社区做出贡献的用户。这将鼓励用户积极参与和贡献，同时也促进社区的发展和繁荣。

## 9.6. 扩展元宇宙边界：多元宇宙体验

我们计划扩展元宇宙的边界，创建多个虚拟世界，每个世界都有自己独特的主题和规则。这些多元宇宙将允许用户在不同的虚拟环境中体验不同的内容和互动。例如，一个多元宇宙可能专注于游戏，而另一个则专注于社交和创作。

我们将致力于实现跨不同虚拟现实平台的互动。这意味着不同 VR 头戴设备的用户可以互相交流和互动，不受平台限制。这有助于打破虚拟世界的壁垒，促进更广泛的虚拟社交和协作。

我们将引入虚拟商品和资产，用户可以在元宇宙中购买、交易和拥有数字化物品。这些物品可以包括虚拟房产、数字艺术品、虚拟交通工具等。通过区块链技术，这些资产将具有唯一性和稀缺性，为用户提供投资和创作的机会。

我们将鼓励用户在元宇宙中进行艺术和文化创作。用户可以创建虚拟艺术展览、音乐会、文学作品等。这将成为一个数字创作的空间，为艺术家和创作者提供展示作品和与观众互动的平台。

综上所述，我们的生态建设是创新、多元、用户导向的。我们将不断扩展和完善我们的产品和服务，以满足用户不断增长的需求，为我们的生态系统创造更大的价值和影响力。通过引入意图交易，HOBBY 将为用户提供更多的个性化选择和机会，同时鼓励用户积极参与社区建设。这将使 HOBBY 的生态系统更加丰富和有活力，为用户创造更多的价值和乐趣。

## 10. 风险提示与免责声明

本声明适用于所有对 HBY 代币感兴趣的参与者。无论是直接还是间接参与，均视为已接受本声明中的规定。如有疑问，请咨询专业顾问。

本文档中的任何内容均不应被视为构成任何形式的投资或招股说明书，也无意在任何司法管辖区内被认定为证券的发售行为、买卖证券的要约邀请。本文档并未就购买或持有 HBY 代币给出任何法律建议或财务咨询。强烈建议您寻求您自己的专业法律和财务建议。

本白皮书仅供讨论和预先提供，作为草案提供。此处包含的信息和内容将随项目进度变更。本文件草案的任何部分均不得更改。本白皮书亦不具有法律约束力或可强制执行。

请不要在未经 HBY 官方书面许可的前提下，复制或传播本文档的任何部分包括此免责声明。

HBY 代币作为一种数字资产，具有投资风险。本代币的价值可能会受到多种因素的影响，包括但不限于市场需求、政策法规变化、技术发展、竞争等因素。请注意，过度投资可能会导致资金亏损，甚至可能导致完全损失。

HBY 代币的购买和持有须遵守所在国家或地区的相关法律法规。如果您不确定是否符合相关法律法规，请咨询专业顾问并进行适当的调查和风险评估。

本声明的任何部分不得视为对 HBY 代币的买卖要约或招股说明书。HBY 代币也不应被视为证券的发售行为、买卖证券的要约邀请。任何购买 HBY 代币的决定应基于您自己的判断和风险承受能力，而非基于本声明中的任何内容。

最后，本声明的任何部分均不得解释为对 HBY 代币的价值、未来发展或任何其他方面的承诺或保证。HBY 代币的价值可能会受到多种因素的影响，包括但不限于市场需求、政策法规变化、技术发展、竞争等因素。请您在购买和持有 HBY 代币时保持谨慎，并且时刻关注市场变化。