

INGENIERÍA DE SOFTWARE

CIT 2005

BPMN – Business Process Model and Notation

Beatriz Marín
beatriz.marin@mail.udp.cl

BPMN

- BPMN 2.0 fue nombrado estándar el 03/01/2011
- Se utiliza para representar procesos de negocio en un formato de workflow.
- Tiene un formato fácil de entender por los stakeholders.
- Se espera que su adopción ayude a unificar los conceptos básicos y vayan masificando los conceptos de modelado.

BPMN

- Se utiliza para especificar las operaciones de los procesos de negocio.
- Los stakeholders pueden entender incluso todos los detalles de los procesos complejos.

Elementos

- Existen 5 tipos básicos de elementos:
- 1) Objetos de flujo
- 2) Objetos de Datos
- 3) Objetos de Conexión
- 4) Swimlanes (carriles)
- 5) Artefactos

Objetos de Flujo

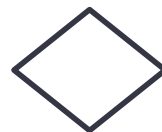
→ **Eventos**: Ocurren dentro de un proceso de negocio y afectan al flujo del proceso. Normalmente, son gatillados por un trigger o impactan el resultado del sistema. Existen 3 tipos de eventos: **inicial**, **intermedio** y **final**.



→ **Actividades**: Puede ser un proceso de negocio, un proceso secundario o una tarea.



→ **Entradas** (Gateways): Representan decisiones o bifurcaciones.



Objetos de Datos

→ **Datos**: Proveen información a un proceso o representan la información generada por un proceso.



Test Goal
Redefined

Objetos de Conexión

→ **Flujo de Secuencia**: Se utiliza para mostrar el orden de los eventos.



→ **Flujo de Mensajes**: Se utiliza para mostrar el flujo de mensajes entre los distintos eventos.



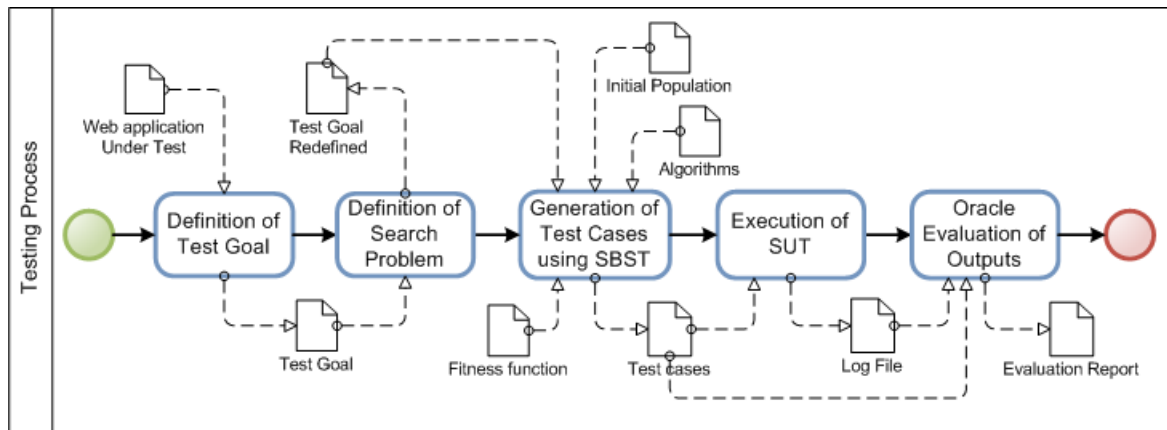
→ **Flujo de Asociación**: Se utiliza para asociar artefactos con objetos de flujo.



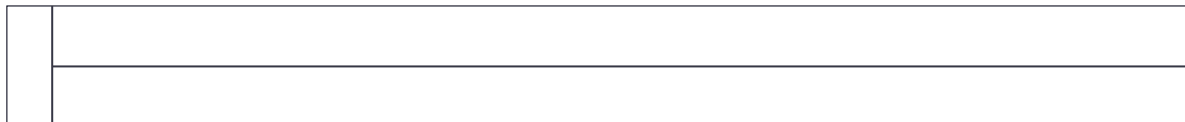
Swimlanes

→ Se utilizan para diferenciar los negocios y roles del sistema.

Piscinas: Identifican los participantes dentro de un flujo de trabajo.



Carriles: Indican quien realiza que dentro de una piscina.



Artefactos

→ Se utilizan para mostrar las entradas y salidas de las actividades en los procesos.

Grupo: Se utiliza para clarificar la documentación o análisis.



Anotaciones: Se utilizan para incluir información adicional.

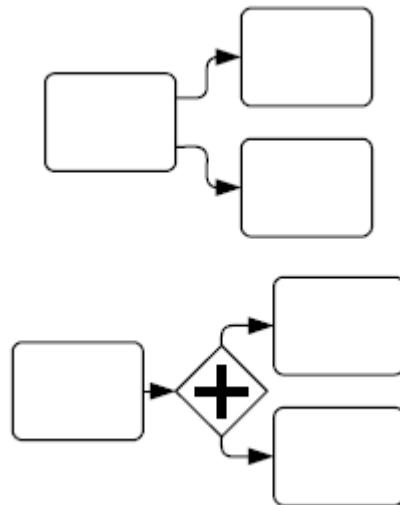


Elementos Comunes

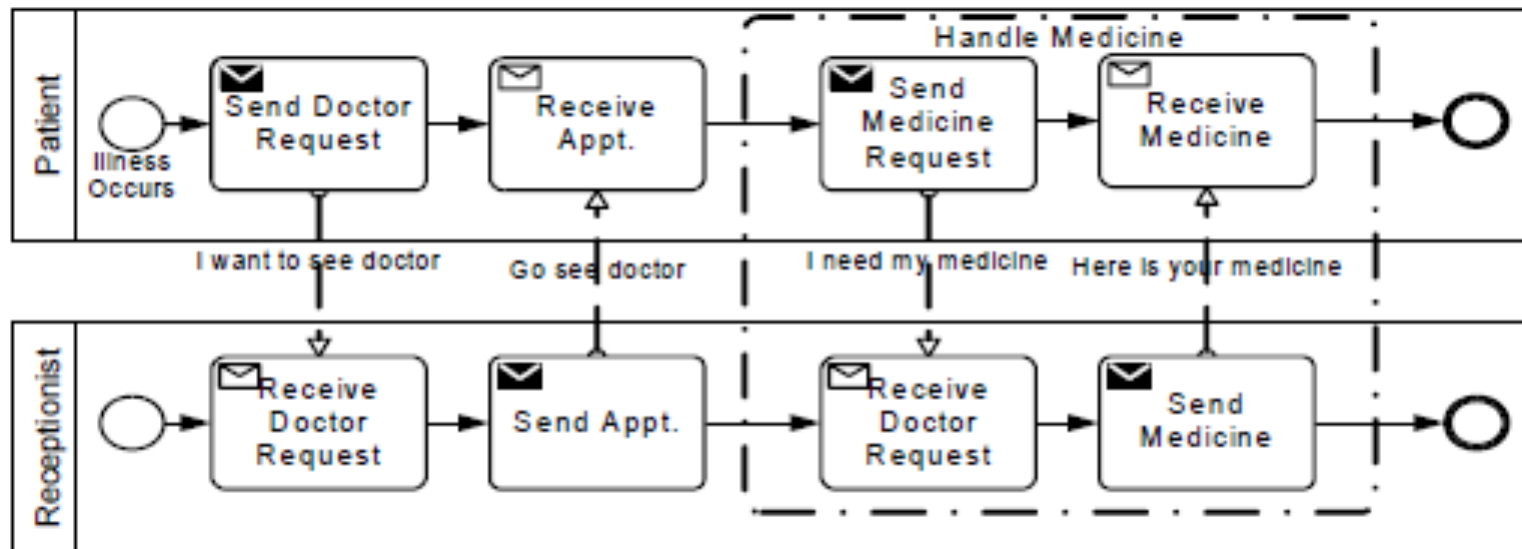
→ **Mensaje:** Describen una comunicación entre dos participantes de un proceso.



→ **Bifurcación:** Se utiliza para dividir la salida de una actividad.

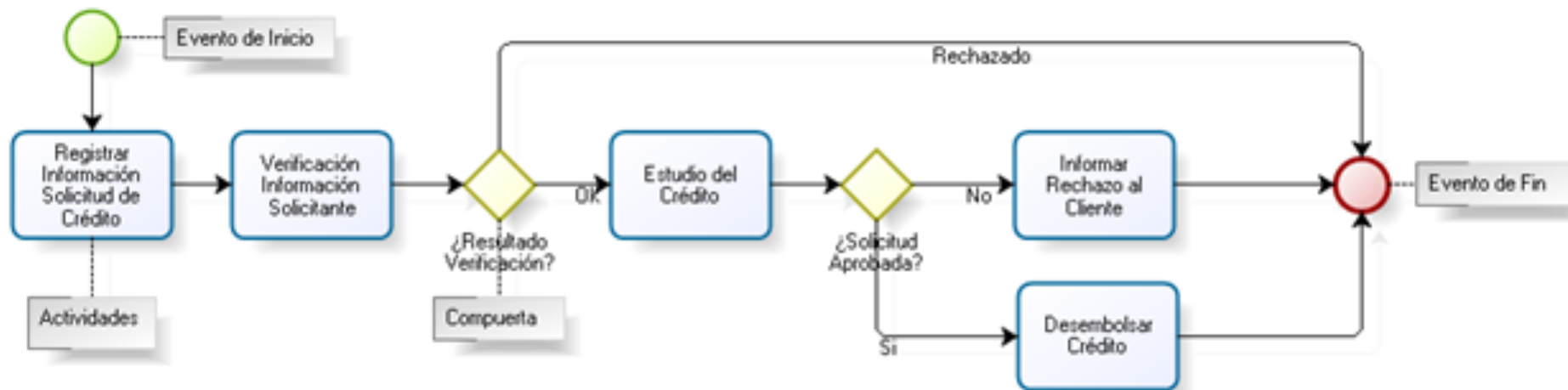


Ejemplos



Fuente: BPMN 2.0 Specification /11-03-2011

Ejemplos



www.bizagi.com