

**Nombre del proyecto:**

Punto School

**Integrantes:**

Alejandro Suárez Maldonado

**Problema:**

Hoy en día cada vez es más común que ambos padres de familia decidan trabajar para lograr un mejor nivel de vida, por lo que es complicado en la mayoría de las ocasiones el poder asistir de manera presencial a las juntas escolares de sus hijos, sumado otros factores como: costos de transporte, tiempos de trayecto, contaminación ambiental, entre otros.

**Solución:**

Punto School, surge como una opción para poder atender de manera virtual las juntas escolares, contando con la posibilidad de tomarlas en tiempo real o posterior a que concluya dicho evento, sin perder ningún detalle en comparación a que, si asistieran de manera presencial, ya que a través de esta el usuario podrá ver la transmisión, postear preguntas al maestro, emitir su voto ante algún tema, entre otras funciones.

**Ejecución:**

El desarrollo de esta aplicación será a través del uso de las siguientes tecnologías y/o lenguajes: HTML / CSS / JavaScript / ReactJs / NodeJs / MongoDB / Firebase, entre otros.

Dicha aplicación sería de tipo web, conectando a la plataforma de YouTube para poder programar y emitir la transmisión en tiempo real de dicho evento.

**Dificultades:**

El mayor reto que enfrentaremos será la configuración / conexión de la API de YouTube con nuestra aplicación para poder obtener de manera automática el id de los videos generados en la cuenta del usuario de "Punto School", reflejándolos en nuestra aplicación.

**Conclusiones:**

Gracias a la evolución tecnológica cada vez es más fácil desarrollar sistemas que permitan realizar actividades comunes de manera más eficiente en términos de tiempo, costos, y recursos; muestra de ello es la propuesta de Punto School, la cual está enfocada en optimizar el proceso de atender juntas escolares para padres de familia que por sus compromisos laborales no les permite hacerlo hoy en día.

**Mejoras:**

Algunas de las mejoras para esta aplicación web serían las siguientes:

- Poder cargar los datos de la escuela, los grupos y grados asignados a cada maestro, la información de los alumnos entre otras.
- Desarrollar la funcionalidad de dar asesorías en tiempo real a los alumnos, pudiendo compartir pantallas entre los participantes.
- Desarrollar el código para generar la transmisión en tiempo real propia de la aplicación.
- Generar alertas / notificaciones a los participantes como recordatorios antes del inicio de las juntas.
- Desarrollar la funcionalidad de que el maestro pueda generar avisos o notificaciones a la lista de participantes de manera automática o manual.