# Helldivers 2 Ausrüstungshelfer

# Inhaltsverzeichnis

# 1. Einführung über das Projekt

## 1.1 Überblick über das Projekt

## Dieses Projekt ist ein Tool für Helldivers 2-Spieler, um die optimale Ausrüstung auszuwählen und das Spiel einfacher zu spielen.

## 1.2 Zielsetzung des Projekts

Dieses Projekt soll dem Benutzer dabei helfen, die beste Ausrüstungslösung für den Kampf gegen den Feind zu finden und ihm basierend auf der Art und Schwierigkeit des Feindes die optimale Ausrüstungsoption zu bieten.

## 1.3 Zielgruppe der Dokumentation

Dieses Projekt richtet sich an Helldivers 2-Spieler, die Schwierigkeiten haben, die Mission abzuschließen.

## 1.4 Funktionalität des Programms

Dieses Tool analysiert den ausgewählten Schwierigkeitsgrad und die gegnerische Fraktion und gibt die optimale Ausrüstung vor.

## 1.5 Anwendungsbeispiele

Der Benutzer kann dieses Tool verwenden, bevor er eine neue Mission in Helldivers 2 startet. Anschließend kann der Benutzer im Spiel die optimale Ausrüstung auswählen.

## 1.6 Verwendete Technologien und Bibliotheken

Diese Python Programm braucht:

* Tkinter
* Pillow
* time
* os
* logging
* yaml

# 2. Installation und Einrichtung

## 2.1. Voraussetzungen

Es braucht:

* python ==3.10.11
* pillow == 10.4.0
* PyYAML == 6.0.1

## 2.2. Installationsanleitung

Alle Voraussetzungen kann durch pip und req.txt Datei automatisch installieren.

pip install -r req.txt

## 2.3. Kurze Anleitung zur ersten Ausführung

# 3. Benutzerhandbuch

## 3.1. Bedienung der Benutzeroberfläche

3.2. Screenshots des Frontend

A screenshot of a video game with Paramount Pictures in the background

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

3.3. Beschreibung der einzelnen Funktionen und ihrer Verwendung

3.4. Beispiele für die Eingabe und Ausgabe

# 4. Technische Details

4.1. Grundlegender Programmaufbau

Hauptmodule

Funktionen

4.2. Erklärung wichtiger Code-Abschnitte

Hauptfunktion

Hauptklasse

4.4. Nassi-Shneiderman-Diagramm

Logging

Konfiguration

Hauptschleifen

Herausforderungen und Lösungen

5.1. Schwierigkeiten während der Entwicklung

5.2. Lösungsansätze und getroffene Entscheidungen

Ausblick und Weiterentwicklung

6.1. Mögliche zukünftige Erweiterungen

6.2. Ideen für Verbesserungen

Quellen

(Quellenangaben nach IEEE)

Anlagen