

Tabulka 1: Symboly

Symbol	Název	Popis
+	PLUS	sčítání ve výrazech
-	MINUS	odečítání ve výrazech
*	MULTIPLY	násobení ve výrazech
/	DIVIDE	dělení ve výrazech
%	MODULO	modulo ve výrazech
=	EQUAL	kontrola rovnosti dvou výrazů
<>	NOT_EQUAL	kontrola nerovnosti dvou výrazů
<	LT	kontrola, že levý výraz je menší než pravý výraz
<=	LE	kontrola, že levý výraz je menší nebo stejně velký jako pravý výraz
>=	GE	kontrola, že levý výraz je větší nebo stejně velký jako pravý výraz
>	GT	kontrola, že levý výraz je větší než pravý výraz
:=	ASSIGN	přiřazení proměnné
?	TERNARY_ONE	ternární operátor 1
!	TERNARY_TWO	ternární operátor 2
;	SEMI	konec příkazu
,	COMMA	oddělovač proměnných
:	COLON	inicializace návěští
(LPAREN	levá závorka výrazu
)	RPAREN	pravá závorka výrazu
[LBRACK	počátek výrazů paralelní deklarace
]	RBRACK	konec výrazů paralelní deklarace
.	DOT	konec programu

Tabulka 2: Klíčová slova

Název	Použití
BEGIN	počátek bloku příkazů
END	konec bloku příkazů
ODD	kontrola, zda je výraz lichý
AND	logické AND ve výrazech
OR	logické OR ve výrazech
NOT	logická negace ve výrazech
TRUE	logická 1
FALSE	logická 0
CONST	deklarace konstanty

INTEGER	deklarace číselného datového typu
REAL	deklarace číselného datového typu s plovoucí čárkou
BOOLEAN	deklarace logického datového typu
VAR	deklarace číselného typu v <i>legacy</i> módu
LABEL	deklarace návěstí
PROCEDURE	deklarace procedury
PROGRAM	deklarace programu
USE	příkaz pro použití módu
LEGACY	<i>legacy</i> mód
DEFAULT	<i>default</i> mód
STRICT	<i>strict</i> mód
GOTO	příkaz skoku na návěstí
IF	součást <i>if-then</i> větve
THEN	součást <i>if-then</i> a <i>else-then</i> větve
ELSE	součást <i>else-then</i> větve
REPEAT	začátek <i>repeat-until</i> cyklu
UNTIL	konec <i>repeat-until</i> cyklu
WHILE	začátek <i>while-do</i> cyklu a konec <i>do-while</i> cyklu
DO	začátek <i>do-while</i> cyklu a konec <i>while-do</i> cyklu, součástí <i>for</i> cyklu
READ	příkaz I/O vstupu
WRITE	příkaz I/O výstupu
FOR	začátek <i>for</i> cyklu
TO	indikace pro <i>for</i> cyklus přičítat k iterační proměnné
DOWNTO	indikace pro <i>for</i> cyklus odečítat od iterační proměnné
CASE	začátek větveního příkazu <i>case-of</i>
OF	součást větveního příkazu <i>case-of</i>