

SYMBOL	NÁZEV	OZNAČENÍ	POUŽITÍ
	nulsym	1	rezervováno
	identsym	2	konstanta, proměnná, identifikátory procedury
	numbersym	3	literál pro čísla
+	plussym	4	sčítání ve výrazech
-	minussym	5	odčítání ve výrazech
*	multsym	6	násobení ve výrazech
/	slashsym	7	dělení ve výrazech
odd	oddsym	8	určení, zda je výraz lichý
=	eqlsym	9	definice konstant, kontrola rovnosti dvou výrazů
<>	neqsym	10	kontrola nerovnosti dvou výrazů
<	lessym	11	kontrola , že je levý výraz menší, než pravý
<=	leqsym	12	kontrola, že je levý výraz menší nebo stejný jako pravý
>	gtrsym	13	kontrola , že je pravý výraz menší, než levý
>=	geqsym	14	kontrola, že je pravý výraz menší nebo stejný jako levý
(lparentsym	15	počátek faktoru
)	rparentsym	16	konec faktoru
,	commasym	17	oddělovač konstant, identifikátor proměnný v deklaraci
;	semicolomsym	18	konec příkazu
.	periodsym	19	konec programu
:=	becomesym	20	přiřazení proměnné
begin	beginsym	21	počátek bloku příkazů
end	endsym	22	konec bloku příkazů
if	ifsym	23	počátek if-then příkazu, pokračující podmínkou
then	thensym	24	část if-then, pokračující příkazem
while	whilesym	25	počátek while cyklu, pokračující podmínkou
do	dosym	26	část while cyklu, pokračující příkazem
call	callsym	27	volání procedury
const	constsym	28	počátek deklarací konstant
int	intsym	29	počátek deklarací integerů
procedure	procsym	30	počátek deklarace procedur
out	outsym	31	výstup hodnoty výrazu
in	insym	32	dotaz o vstupní hodnotu a její uložení do proměnné
else	elsesym	33	rozšíření if-then příkazu