



Nom & prénom de l'étudiant :

Section : **Brevet d'enseignement supérieur de Web Developer**

Unité d'enseignement : **Framework côté serveur**

Année : **2024 - 2025**

Nom du chargé de cours : **Jordan Berti**

Face au matériel et au logiciel adéquats et face à une structure informatique opérationnelle connectée à Internet, disposant des logiciels appropriés et de la documentation nécessaire et en respectant les normes et standards en vigueur, et au départ d'un nouveau cahier des charges ou du cahier des charges initial augmenté d'une nouvelle fonctionnalité ainsi que d'un framework et d'un modèle d'application proposés ou validés par le chargé de cours,

**Respect du chapeau**

**A / NA**

Pour atteindre le seuil de réussite, l'étudiant devra prouver qu'il est capable de :

Acquis d'apprentissage AA (ou capacités terminales)	Critères de réussite (observables)	Niveau de performance
<b>AA1</b>  L'étudiant est capable de déployer et d'exploiter le Framework répondant aux consignes figurant dans le cahier des charges.	<b>Critère 1.1 : Expliquer les concepts de la POO (classe, objet, attributs, méthodes, héritages)</b>  <b>Indicateur</b> : L'étudiant explique les différents concepts de la POO tiré au sort.	<b>A / NA</b>
	<b>Critère 1.2 : Décrire le modèle MVC (Model View Controller)</b>  <b>Indicateur</b> : L'étudiant explique l'architecture MVC et détaille celle-ci sur base du Framework Symfony.	<b>A / NA</b>

	<p><b>Critère 1.3 : Exploiter les différentes ressources du Framework pour la mise en œuvre de l'application (réponse au cahier des charges)</b></p> <p><b>Indicateur :</b> L'étudiant exploite le Framework Symfony pour réaliser l'application prévue dans le cahier des charges.</p>	<b>A / NA</b>
	<p><b>Critère 1.4 : Déployer l'application en ligne et gérer efficacement les éventuels dysfonctionnements</b></p> <p><b>Indicateur :</b> L'étudiant va mettre en œuvre la phase de transfert de l'application vers un serveur distant et passer celle-ci en mode production en veillant à corriger les éventuels bugs et failles de sécurité.</p>	<b>A / NA</b>

Si le seuil de réussite est atteint, il sera tenu compte des critères suivant pour la détermination du degré de maîtrise, chaque critère est évalué à minimum 50% :

Critères :	Indicateurs	Niveau de maîtrise	
		Note de l'indicateur / 100	Total du critère / 100
<b>N°1</b> Niveau d'adéquation du développement au modèle proposé initialement (MVC ...)	Capacité à identifier et structurer les éléments de scripts en adéquation avec l'architecture MVC		
<b>N°2</b> Niveau de pertinence technique du code en relation avec les consignes du cahier des charges : l'optimisation du code et la pertinence des commentaires	Choix des techniques utilisées pour créer les fonctionnalités demandées dans le cahier des charges		
	Capacité à commenter son code pour indiquer l'utilité, les besoins et retours de certain(e)s scripts et fonctions		
<b>N°3</b> Niveau de pertinence des choix techniques des outils d'aide à l'optimisation du code (bundler, ...)	Capacité à optimiser l'utilisation des ressources, la minification du code (JS / CSS), l'inclusion de fichiers externes, le regroupement de fichiers, ... (WebPack)		

<b>N°4</b> <b>Niveau de lisibilité du code,</b> <b>(facilité de partage,</b> <b>indentation, convention et</b> <b>respect des bonnes</b> <b>pratiques d'écritures, ...)</b>	Capacité à réaliser une structure correcte (indentation), placer les scripts à des emplacements cohérents, respect des bonnes pratiques d'écritures (camelCase, ...)		
<b>N°5</b> <b>Degré d'autonomie atteint</b> <b>dans l'exploitation et</b> <b>l'utilisation de la</b> <b>documentation référencée</b>	Capacité à faire preuve d'initiatives démontrant une aptitude à s'approprier de nouveaux concepts et de nouvelles ressources en lien avec un contexte changeant.		
<b>RÉSULTAT FINAL DES DEGRÉS DE MAÎTRISE / 100</b>			