**Changing the Game „DLC“**

**(eher Patch aber egal)**

# Momentane Probleme:

- Massiv auf „Grünes“ Wirtschaftswachstum fokussiert

- Auto nicht entfernbar

- Erhält zwingend den Lebensstandard, „Absenkung“ bzw. weniger Konsum nicht möglich

- Politische Optionen fast nicht vorhanden

- Gesellschaftliche/ Politische Hürden werden ignoriert

# Lebensstil/ Bildungsinitiativen Karten:

1. Vegetarisch Leben

2. Veganismus (Erfordert Vegetarisch Leben)

3. Auslands Kurzreisen abschaffen

4. Lebensmittel retten

# Finanzrichtlinien/ Steuer Karten

1. Erbschaftssteuer

2. Übergewinnsteuer

3. Mehrwertsteuer Anpassung

4. Kürzung Verteidigungshaushalt

# System Verbesserung Karten (Gesetze)

1. Sanierungsrichtlinie

2. Recycling Gesetz

3. Mindesthalbarkeit

4. Flexible Preisanpassung an Autogröße und Verbrauch

# Nachberschaftsinitiativen Karten

1. Kollektive Küche/ Kochen

2. Repair Cafe

3. Leih Station

4. Flohmarkt

# Extreme Staatliche Maßnahmen

1. Kritische Infrastruktur verstaatlichen / vergesellschaften / enteignen

a) Energie

b) Wohnraum

c) Wasser

2. Sonntags Fahrverbote

# Neue Maßeinheiten:

1. Popularität Oberschicht und Popularität Mittel/ Unterschicht

2. Resourcenverbrauch

3. Arbeitskräfte/ Handwerker

# Aktion Änderungen/ Neuheiten:

1. Rückbau kostet jetzt

2. Jeglicher Neubau und Abbau kostet Arbeiter

# Katastrophen/ Events

1. Wirtschaftskrise

2. Massenarbeitslosigkeit

3. Überbeschäftigung

4. Pandemie

5. Hochwasser

6. Dürre

7. Handelskrieg

8. Rohstoffblockade

9. Generalstreik

10. Putschversuch

11. Monopolstellung?

# **Anmerkung:**

Meine Vorstellung vom CtG Patch ist vermutlich stark durch Spiele wie Frostpunk, Politische Literatur aus dem Stark linken Spektrum und Diskussion mit Freunden geprägt.

Die Botschaft die durch die neue Version vermittelt werden wollen ist die folgende:

*Eine Politik die auf endloses Wachstum, den Komforterhalt und das Individuum ausgerichtet ist wird unweigerlich scheitern da es nicht genug für alle gibt und nie geben wird. Endloses Wachstum auf einen endlichen Planeten ist nicht möglich.*

*Unsere momentane Wirtschaft und Gesellschaftssystem ist darauf ausgelegt das wenige Länder, vor allem im globalen Norden, reicher zu machen auf Kosten der rohstoffreichen Länder im Globalen Süden. Das Momentane System hat das Ziel die Schere zwischen Arm und Reich zu behalten um die Ausbeutung weiter zu ermöglichen.*

# **Inspirationen:**

Spiele:

<https://youtu.be/PWlLOpqIYjA> Frostpunk II

<https://youtu.be/UxTxUL_8VkA> Frostpunk I

<https://youtu.be/J8SBp4SyvLc> Factorio

Potitik:

<https://www.fau.org/> Basisgewerkschaft

<https://www.ende-gelaende.org/> ziviler Ungehorsam gegen Klimasünder

<https://fridaysforfuture.de/>

Es ist unmöglich alles aufzuführen da viele Sachen auch einfach nicht mehr online gelistet sind (arte Dokus, Artikel etc.)