



---

 Planeta Formación y Universidades

## **MANTENIMIENTO DE SOFTWARE**

**ESTUDIANTE:**

**HAROLD YULIAN SANCHEZ ALCANTAR**

**LUIS DAVID BONILLA**

**DOCENTE:**

**JOSE RUIZ**

**INGENERIA DE SOFTWARE**

**UNIVERSIDAD IBEROAMERICANA**

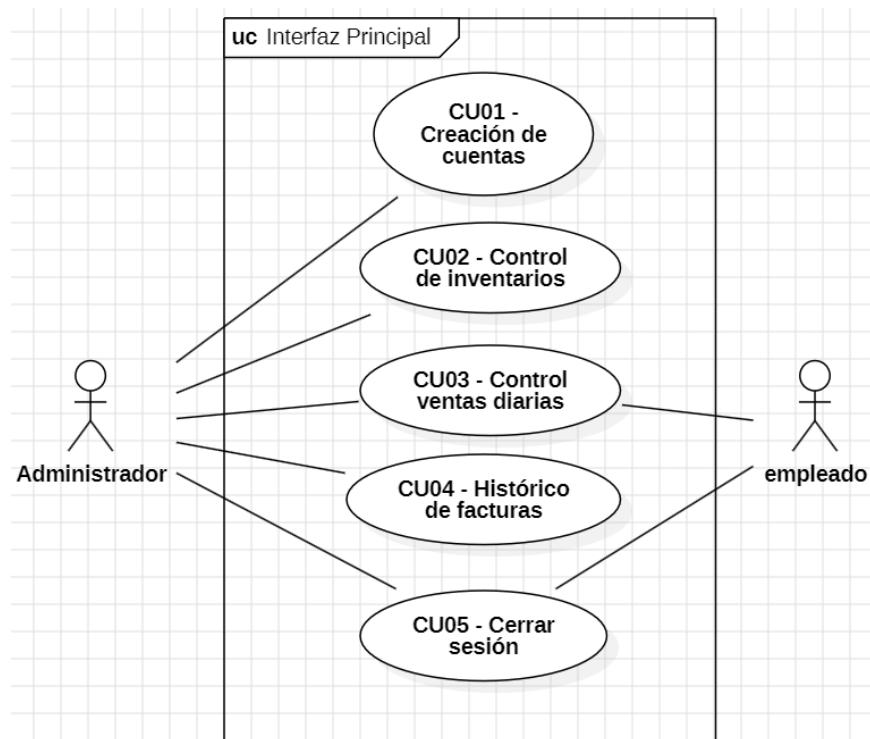
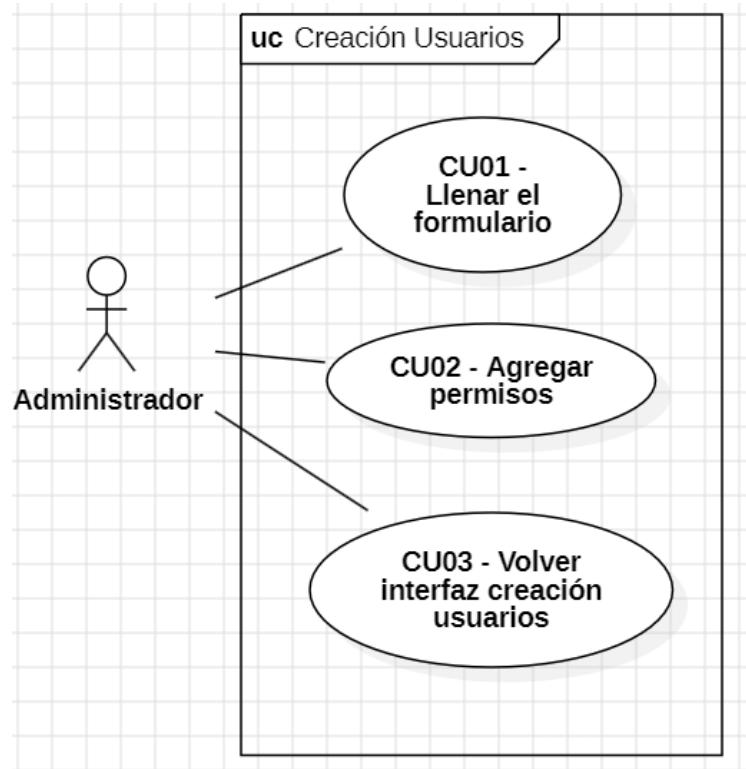
**2025**

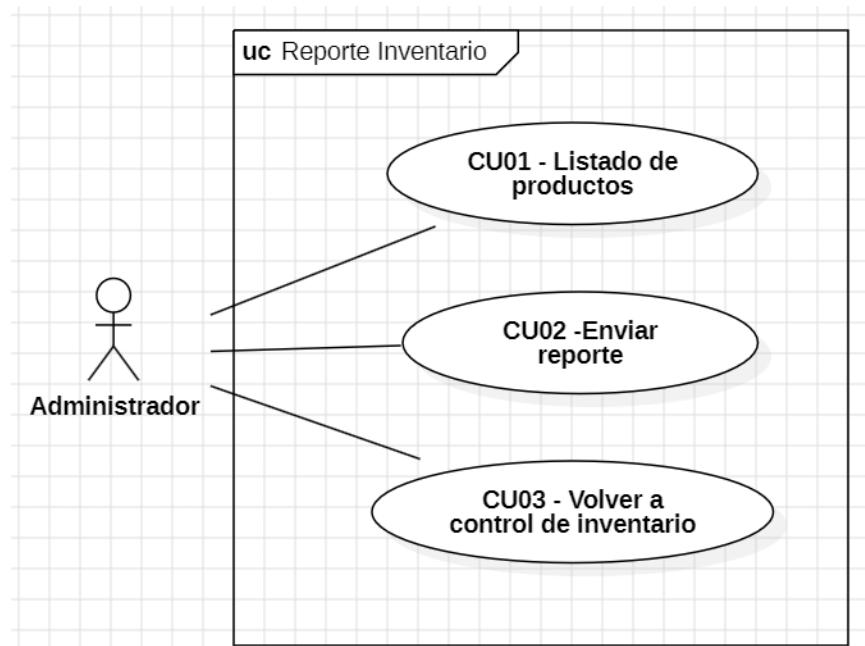
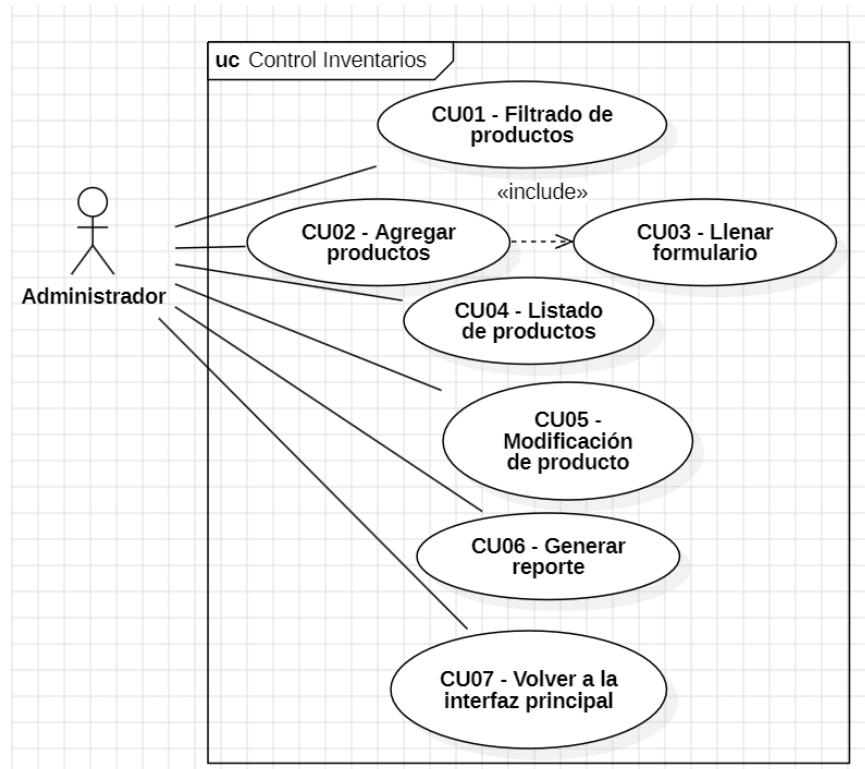
## Tabla de contenido

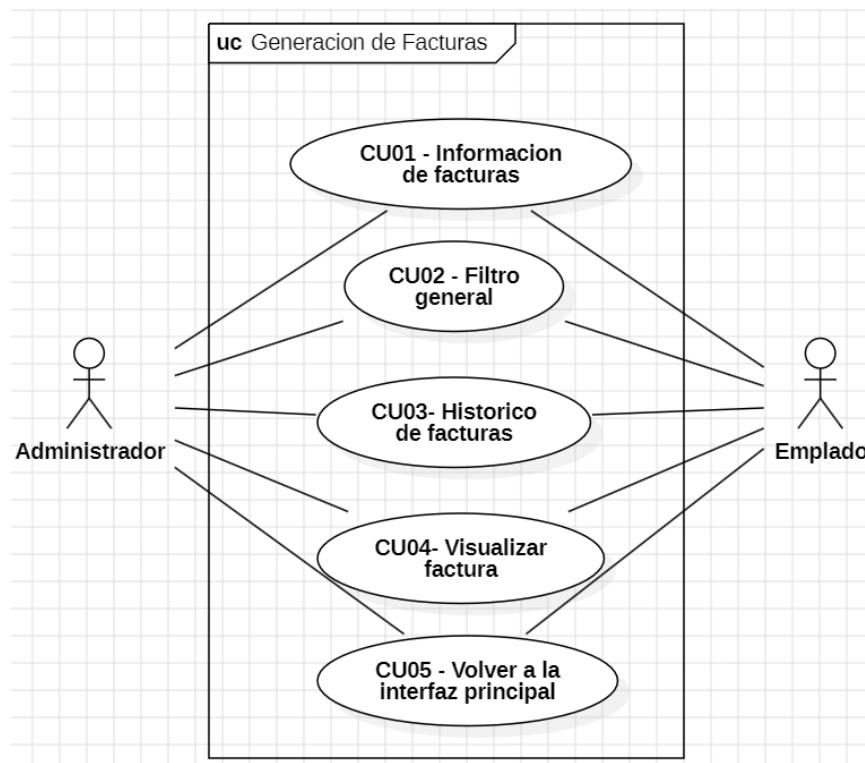
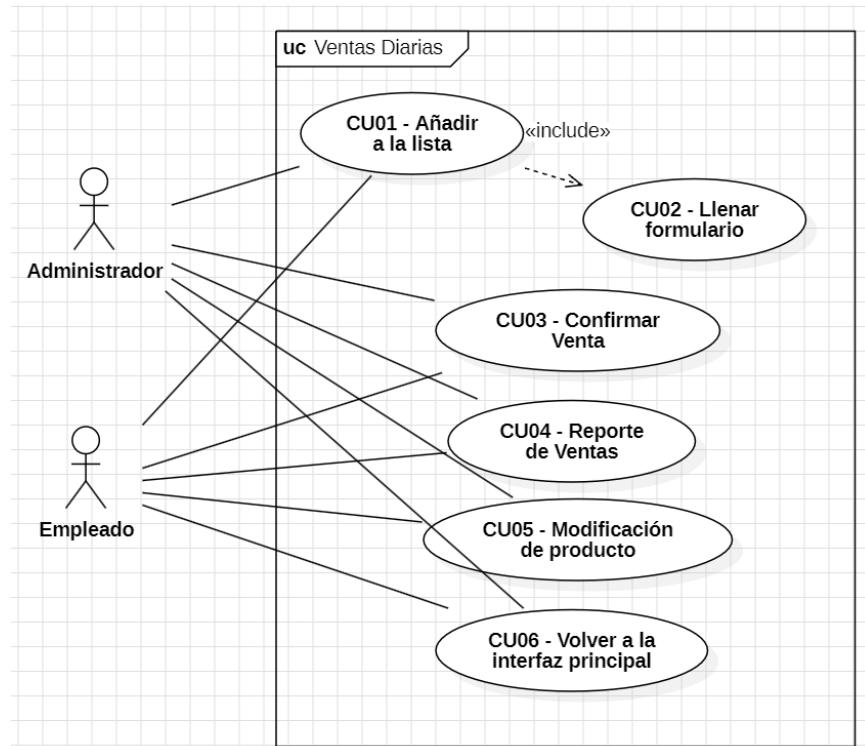
Historias de usuario .....	3
Comandos .....	6
Aportes .....	7
Aspectos importantes .....	7
Bibliografía .....	8

## Historias de usuario

Podemos visualizar las historias de usuario las cuales son la parte fundamental del aplicativo a desarrollar.







## Enlace

Este es el enlace donde se encuentra alojado el proyecto en cuestión:

<https://github.com/Smendoza120/StoreSystem>

## Comandos

### Comandos básicos de Git

- **git init**: Inicializa un nuevo repositorio local.
- **git clone <url>**: Clona un repositorio existente desde una URL.
- **git config**: Configura el nombre de usuario y el correo electrónico para los commits.
- **git status**: Muestra el estado de los archivos (si están modificados, preparados para el commit, etc.).
- **git add <nombre\_archivo>**: Añade archivos al área de preparación (staging area).
- **git commit -m "mensaje"**: Guarda los cambios con un mensaje descriptivo.
- **git log**: Muestra el historial de commits.
- **git push**: Sube los cambios locales al repositorio remoto.
- **git pull**: Descarga los cambios del repositorio remoto y los fusiona con la rama local.
- **git branch**: Crea, lista o elimina ramas.
- **git checkout <nombre\_rama>**: Cambia a otra rama.

## Aportes

El uso de Git y GitHub es importante en el área de software, ya que gracias a estos aplicativos los desarrolladores podrán almacenar el código, trabajar en equipo, poder consultar el código desde otros equipos de una manera fácil y ágil, adicionalmente este aplicativo cuenta con la ayuda para realizar despliegues a producción y de esta manera nuestros clientes o usuarios puedan hacer uso del aplicativo creado.

Adicionalmente, este aplicativo lleva un control de tiempo, como una máquina del tiempo, por lo que si eventualmente, algún desarrollador (con permisos correspondientes) realizar una actualización de manera errónea, este aplicativo no se verá afectado, ya que se podrá viajar en el tiempo y restaurar los cambios realizados y de esta manera, no comprometería las funcionalidades a los usuarios en cuestión.

En GitHub se trabaja con código open source lo que permite que muchas personas trabajen en el mismo proyecto contribuyendo a mas ideas, soluciones y mejor calidad de código.

Mejora la flexibilidad del código para adaptarlo a las necesidades que tengamos, cambiar funciones y añadir módulos

### Aspectos importantes.

- **Alojamiento de repositorios:** Los proyectos se guardan en "repositorios" en la nube, que pueden ser públicos (gratuitos) o privados (de pago).
- **Control de versiones:** Permite rastrear cada cambio realizado en el código a lo largo del tiempo, facilitando el seguimiento del progreso y la reversión a versiones anteriores si es necesario.
- **Colaboración:** Facilita que múltiples personas trabajen en un mismo proyecto simultáneamente, revisen cambios y gestionen el desarrollo de forma colaborativa.
- **Gestión de proyectos:** Aunque es conocido por el código, su flexibilidad permite usarlo para otros tipos de proyectos, como la redacción de libros.
- **Herramientas adicionales:** Ofrece servicios complementarios como GitHub Pages, para alojar sitios web directamente desde un repositorio, y herramientas de inteligencia artificial como GitHub Copilot para ayudar en la escritura de código.

## Bibliografía

Areli Meneses. (2019). Modelo Cascada. Obtenido de  
<https://www.youtube.com/watch?v=7cxkWDHvQ7Y>

Design Thinking 24 7 by Jorge Huertas. (2021). ¿Qué son y cómo elaborar "HISTORIAS DEL USUARIO" para scrum, kanban y scrumban? Temp 17 - Ep 264. Obtenido de  
<https://www.youtube.com/watch?v=oJgfn460aWg>

El inge Francisco. (2021). ¿Cómo crear un #cronograma de #actividades dinámico en #Excel utilizando Diagrama de Gantt? Obtenido de <https://www.youtube.com/watch?v=P-NBpBTXL4c>

harold sanchez salcantar. (2025). Actividad 4 - Herramientas para el desarrollo de la aplicación Web. Obtenido de <https://www.youtube.com/watch?v=7JO-PP9Dp4I>

Chacon, S., & Straub, B. (2014). Pro Git (2nd ed.). Apress.  
(El libro más completo y oficial sobre Git; disponible gratis en línea).

Loeliger, J., & McCullough, M. (2012). Version Control with Git (2nd ed.). O'Reilly Media.

Prete, K. (2018). Learning GitHub: A Hands-On Guide to Best Practices. Addison-Wesley.

GitHub, Inc. (2023). GitHub Documentation.  
Documentación oficial del uso de GitHub y sus herramientas.