Caso de uso	CHO1 I	ntorfoz Principal		
Versión		CU01 Interfaz Principal		
		V01 marzo 16 del 2023		
Actores		Dueño - Contador		
Fuentes		No aplica		
Objetivos	Le mue	Le muestra al usuario las secciones habilitadas según el tipo de roll en la empresa.		
asociados				
Descripción		El sistema debe permitir al usuario poder hacer uso de las herramientas asignadas por		
D		cada roll.		
Precondición	Los inte	Los integrantes deberán estar registrados en el aplicativo.		
Secuencia	Paso	Acción		
Normal		Actor	Sistema	
	1	Una vez el usuario ingreso sus credenciales, podrá visualizar las ventanas habilitadas para cumplir su	El sistema le mostrara la interfaz de navegación para poder cumplir con sus actividades diarias.	
		función.		
	2	Cada usuario tendrá un botón para	El sistema incluirá un botón el cual le	
		poder cerrar su sesión al finalizar su	permite al usuario poder salir de su	
		jornada.	cuenta y lo devolvería a la pantalla	
			principal inicio de sesión.	
	Paso	Acción		
		Actor	Sistema	
Escenario Alternativo	1.1	El usuario solo podrá ingresar a la opción habilitada según sus permisos.	El sistema solo le permitirá visualizar la interfaz según los permisos de la	
Alternativo			persona, el único que podrá acceder a toda la información será el dueño de la empresa.	
Postcondición	FI actor	deberá haber ingresado con sus credenciales para poder visualizar la interfaz		
		principal.		
	риногра		ción	
Excepciones	Paso	Actor	Sistema	
	1.1		Una vez el dueño cambie los	
	1.1	El dueño cambia los permisos del usuario	permisos del usuario se mostrará en pantalla o se quitaran las opciones según el dueño lo requiera.	
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo		
	1	n segundos		
	2	n segundos		
Frecuencia esperada		<nº de="" veces=""> veces / <unidad de="" tiempo=""></unidad></nº>		
Importancia	Sein imn	{sin importancia, importante, vital}		
Urgencia				
		{puede esperar, hay presión, inmediatamente}		
Comentarios	<comer< th=""><th colspan="3"><comentarios adicionales=""></comentarios></th></comer<>	<comentarios adicionales=""></comentarios>		