

Caso de uso	CU09 - Control Inventarios	
Versión	V01 marzo 16 del 2023	
Actores	Dueño	
Fuentes	No aplica	
Objetivos asociados	Se crea un apartado para que el dueño pueda tener un control de inventarios.	
Descripción	El sistema permitirá el ingreso de mercancía y la edición de la misma.	
Precondición	Solo el dueño tendrá acceso a este apartado.	
Secuencia Normal	Paso	Acción
		<div>Actor</div> <div>Sistema</div>
	1	<div>El dueño podrá hacer el filtro de productos.</div> <div>El sistema permitirá el filtro de los artículos que el desee siempre y cuando este producto se encuentre en nuestra base de datos.</div>
	2	<div>El dueño podrá agregar los productos.</div> <div>El sistema permitirá el ingreso de artículos a nuestra base de datos.</div>
	3	<div>El dueño podrá visualizar el listado de productos.</div> <div>El sistema le mostrara un listado con todos los productos disponibles en la tienda.</div>
	4	<div>El dueño podrá hacer la modificación de los productos.</div> <div>Cada producto tendrá un botón para poder hacer la modificación, esta se hará en la misma tabla por mayor comodidad.</div>
	5	<div>El dueño podrá generar un reporte de los productos filtrados.</div> <div>El sistema generara un reporte con los productos que se encuentren actualmente en el listado de productos visualizados, es decir pueden cambiar según el filtro.</div>
	6	<div>El dueño podrá volver a la interfaz principal.</div> <div>El sistema tendrá un botón para poder dirigirse a la interfaz principal.</div>
Escenario Alternativo	Paso	Acción
		<div>Actor</div> <div>Sistema</div>
	1.1	<div>El dueño puede hacer el filtro por los ítems que tenga el objeto, ya sea fecha o precio.</div> <div>El sistema permitirá hacer filtros no solo del producto, si no de sus características.</div>
	1.1	<div>El dueño ingresa un filtro erróneo.</div> <div>El sistema mostrara un aviso con el mensaje de que el parámetro ingresado no se encuentra.</div>
	2.1	<div>El dueño ingresa un dato erróneo</div> <div>El sistema mostrara un error resaltando la casilla en rojo con el mensaje de que el parámetro ingresado no es correcto (cantidad, fecha de vencimiento y precio unitario)</div>
	2.2	<div>Se le notificara al usuario si un producto está próximo a vencer.</div> <div>El sistema hará un calculo cada vez que entre a la interfaz de inventario, el cual evaluará los productos y le dirá que productos están próximos a vencer.</div>
Postcondición	El dueño tiene que anotar todos los datos para poder agregar los datos satisfactoriamente, solo el dueño puede ingresar a este apartado.	

Excepciones	Paso	Acción	
		Actor	Sistema
	2.1	El dueño agrega un producto menor a la fecha actual.	El sistema le notificara al usuario si la fecha del producto es inferior a la fecha actual.
	4.1	Si se quiere eliminar un producto le aparecerá un icono para eliminar.	El sistema tendrá un icono para hacer la eliminación de un producto y este será borrado de la base de datos.
	6.1	El usuario quiere volver a la anterior pantalla, pero no ha finalizado un proceso.	El sistema no le permitirá volver a atrás si no ha modificado el producto en su totalidad, el sistema le notificara al dueño.
Rendimiento	Paso	Cota de tiempo	
	1	n segundos	
	2	n segundos	
Frecuencia esperada	<nº de veces> veces / <unidad de tiempo>		
Importancia	{sin importancia, importante, vital}		
Urgencia	{puede esperar, hay presión, inmediatamente}		
Comentarios	<comentarios adicionales>		