## Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

## Разработка интернет-приложений Лабораторная работа № 8

Выполнил: студент группы ИУ5-53 Сметанкин К.И. Подпись: Дата:

## Задание и порядок выполнения ЛР №8

```
1. Ознакомиться с теоретической частью
2. Создайте новый проект PyCharm
тип проекта: Pure Python
(мы не будем использовать Python в этой работе, просто это позволяет создать
абсолютно пустой проект без зависимостей)
3. Добавьте в проект 2 файла:
a. index.html
b. index.js
4. Сверстайте страницу со следующими элементами:
а. два поля ввода для области определения аргумента (<input>)
b. поле для ввода функции (<input>)
с. кнопка "Построить график" (<button>)
d. поле вывода графика (<div>)
5. При помощи css укажите размеры блока графика, отличные от нуля
6. Присвойте каждому полю уникальный class (например, from, to, fun, output и
т.д.)
7. Убедитесь, что ваша страница отображается в браузере нормально
8. Подключите jQuery, flot и ваш скрипт в index.html, используя теги <script>
<script src="https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js"></script>
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></script>
9. Переходим к разработке скрипта
10. Дождитесь загрузки страницы
$(function() {
// ...
})
11. Найдите все элементы управления на вашей странице
var \$ from = \$ (`.from);
12. Подпишитесь на событие нажатия кнопки
$button.click(onClick);
13. Отмените действие по-умолчанию (отправку формы)
e.preventDefault()
14. Получите значения из полей ввода
$from.val()
15. Не забудьте преобразовать числовые значения из строк в числа
parseFloat, parseInt
16. Создайте массив пар значений
const points = [[x1, y1], ..., [xn, yn]];
17. Для того, чтобы получить значение функции, заданной в виде строки,
используйте функцию eval()
const x = 0.1;
const fun = 'Math.sin(x)';
const y = eval(fun);
18. Постройте график по точкам
$.plot($output, [ points ], {}):
19. Проверьте правильность работы приложения, в случае проблем,
воспользуйтесь отладчиком Chrome DevTools
20. Проверьте построение графиков функций:
a. Math.sin(x)
b. Math.random()
c. Math.exp(x)
21. Выведите название построенной функции в легенду:
http://www.flotcharts.org/flot/examples/basic-options..
22. Дополнительное задание:
сделайте анимацию графика функции как на осциллографе
для этого по таймеру setInterval() / clearInterval() перестраивайте график
функции, прибавляя к х изменяющийся коэффициент dx
Код программы
index.js
```

```
$\(\frac{\text{function}}{\text{console.log(from)}}\);
```

```
var from = $('#from');
var to = $('#to');
var func = $('#func');
var out = $('#output');
$('#plot') click(function (event) {
event.preventDefault();
var x = parseFloat(from.val());
var end = parseFloat(to.val());
var dx = (end - x) / 100;
startAnim(x, end, dx, func.val());
function startAnim(x, end, dx, func) {
var array = [];
var interval = setInterval(function () {
console.log(array);
array.push([x, eval(func)]);
$.plot(out, [{label: func, data: array}]);
x += dx;
end -= dx:
if (end < 0) clearInterval(interval);</pre>
}, 100);
return interval;
}
});
index.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>Title</title>
<script src="https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js"></script>
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></scri</pre>
pt>
<script src="index.js"></script>
</head>
<body>
<div>
<label for="from">From</label>
<input id="from" type="text">
<label for="to">To</label>
<label for="func">Func</label>
<input id="func" type="text">
<button id="plot">Plot</button>
<div id="output" style="width: 400px; height: 200px"></div>
</div>
</body>
</html>
```

## Скрины выполнения