



Основные компоненты приложения

Лекция №3



Попов Даниил

**Не забывайте
отмечаться на занятии!**

Компоненты приложения



1. ***Activity***

Одиночный экран с пользовательским интерфейсом

2. ***Service***

Компонент без пользовательского интерфейса для выполнения длительных фоновых задач

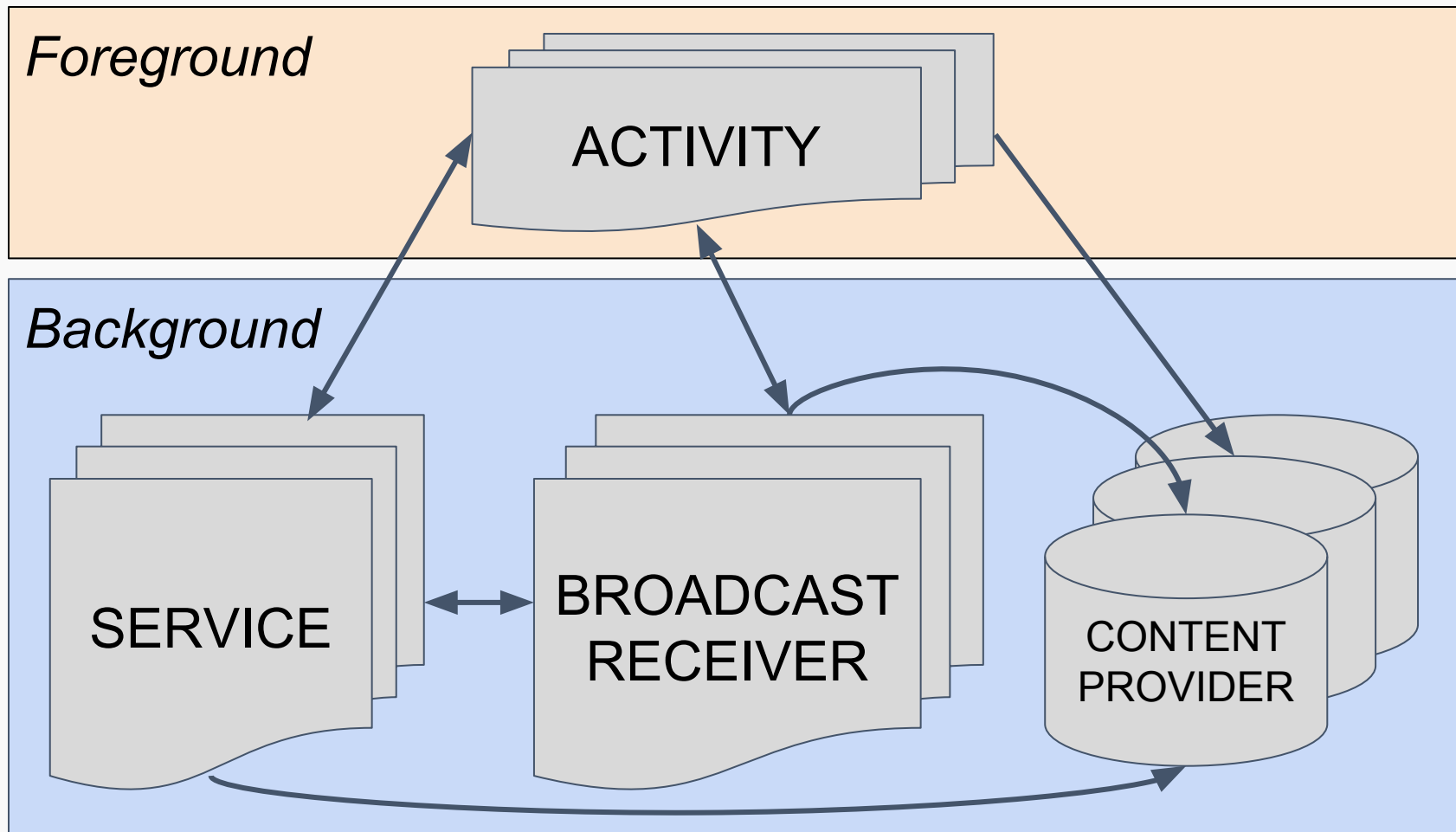
3. ***Content Provider***

Обертка над хранилищем данных, как правило предоставляющая доступ другим приложениям

4. ***Broadcast Receiver***

Приемник широковещательных сообщений, рассылаемых системой или другими приложениями

Типовое приложение



Intent - “сообщение” для взаимодействия компонентов приложения между собой и системой.

Обычно используются для:

1. Запуска *Activity*;
2. Запуска *Service*;
3. Рассылки широковещательных сообщений.

Intent Filter - информация для системы о том, какие *Intent*’ы может обрабатывать данный компонент

Содержимое Intent'a



- Имя компонента-получателя (*Component Name*)
 - Явные Intent'ы (*Explicit*)
 - Неявные Intent'ы (*Implicit*)
- Требуемое действие (*Action*)
 - `ACTION_VIEW`, `ACTION_SEND` и т.д.
- Данные (*Data*)
- Дополнительная информация (*Extras*)
- Флаги (*Flags*)



Рассылки бывают:

1. Глобальные
 - a. Обычные (*Normal*)
 - b. Упорядоченные (*Ordered*)
2. Локальные
 - a. Синхронные
 - b. Асинхронные

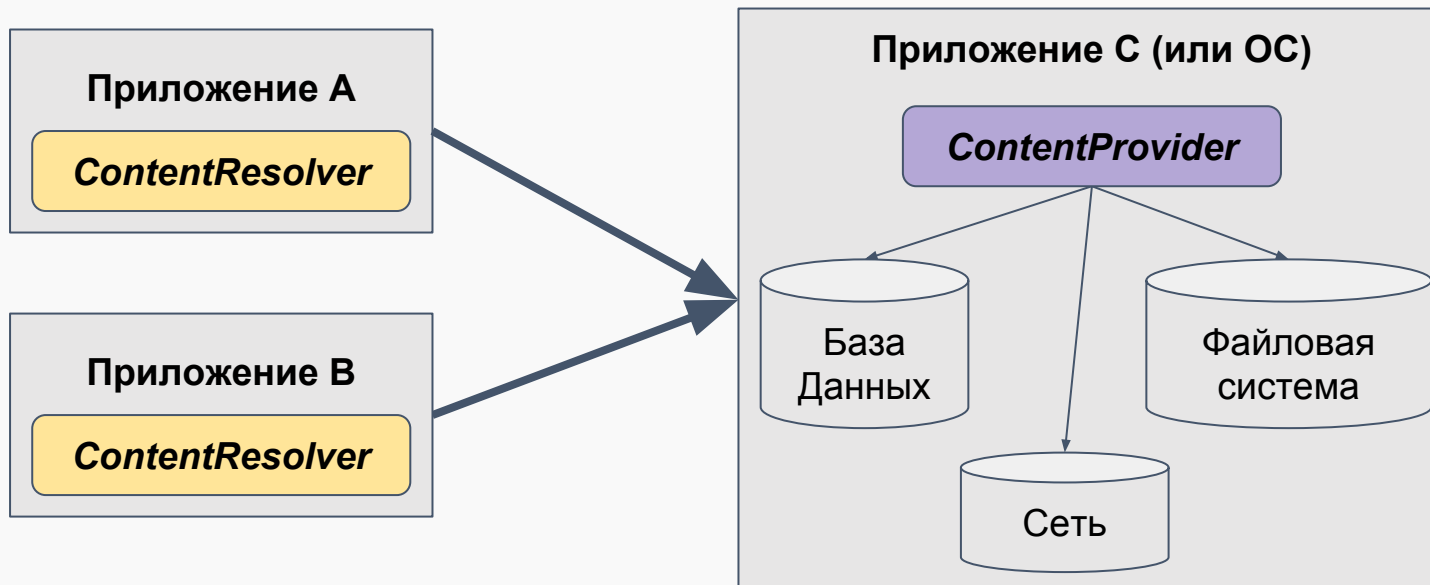


BroadcastReceiver - приемник широковещательных сообщений.

ContentProvider и данные



ContentProvider - абстракция для доступа к структурированным данным из сторонних приложений.



AndroidManifest.xml




- Имя пакета - уникальный идентификатор приложения;
- Версия приложения и его название;
- Компоненты приложения: *Activity*, *Service*, *BroadcastReceiver* и *ContentProvider*;
- Разрешения;
- Минимальная поддерживаемая версия *Android*;
- Требования к аппаратному обеспечению;
- Настройки приложения.



**Дайте, пожалуйста,
обратную связь!**



Спасибо за внимание!



А теперь к практике!

An arrow points from the bottom of the central box towards the button.