**Music manager** – ao adicionar uma musica depois com o Esc da para trocar o volume.

**Room challenge generator** - cria os desafios para cada room. Cria os montros no room.

**PossibleChallengeData** –

**EnemyLibrary –** tem os inimigos todos. Cria os inimigos mutated e podesse ir buscar um inimigo random.