Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

# Projekat Bookking

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti kupovine**

**Verzija 1.0**

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| *26.2.2020* | *1.0* | *Inicijalna verzija* | *Pavle Divovic* |
| *27.3.2020* | *1.1* | *Dodata indentacija* | *Pavle Divovic* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[Projekat Bookking 1](#_Toc33693871)

[Istorija izmena 2](#_Toc33693872)

[1. Uvod 4](#_Toc33693873)

[1.1. Rezime 4](#_Toc33693874)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc33693875)

[1.3. Reference 4](#_Toc33693876)

[1.4. Otvorena pitanja 4](#_Toc33693877)

[2. Scenario pretrage ponuda 5](#_Toc33693878)

[2.1. Kratak opis 5](#_Toc33693879)

[2.2. Tok dogadjaja 5](#_Toc33693880)

[2.3. Posebni zahtevi 6](#_Toc33693881)

[2.4. Preduslovi 6](#_Toc33693882)

[2.5. Posledice 6](#_Toc33693883)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kupovini knjiga preko sajta.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Kako dostaviti prodavcu formu za uspesno obacljenu kupovinu |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Scenario moderacije oglasa

## Kratak opis

Svakom ulogovanom korisniku sajta je dozvoljeno da kupi knjigu na jedan od tri ponudena nacina: kupovina direktno preko sajta, kupovina preko middlemana I kupovina licno dogovorom preko sistema poruka.

## Tok dogadjaja

* + 1. **Uspesan scenario obavljanja kupovine preko sajta**

1. Korisnik bira knjigu koju zeli da kupi.
2. Korisnik bira dugme za direktnu kupovinu.
3. Korisniku se prikazuje forma za placanje preko sajta.
   1. Korisnik unosi informacije I transakcija uspeva.
      1. Korisnik dobija informaciju o uspesnoj isporuci I informacijama o isporuci.
      2. Prodavcu se daje obavestenje o uspesnoj prodaji I dostavlja forma za isporuku knjige.
   2. Greska: Korisnik ne unosi kogrektne informacije/greska u transakciji.
      1. **Uspesan scenario kupovine preko middlemana**
4. Korisnik bira knjigu koju zeli da kupi.
5. Korisnik bira dugme za kupovinu preko middlemana.
6. Korisniku se prikazuje forma za placanje preko sajta.
   1. Korisnik unosi informacije I transakcija uspeva.
      1. Korisnik dobija informaciju o uspesnoj isporuci
      2. Prodavcu se daje obavestenje o uspesnoj prodaji I dostavlja forma za isporuku knjige.
   2. Greska: Korisnik ne unosi korektne informacije/greska u transakciji.
      1. **Uspesan scenario kupovine direktno preko sistema poruka**
7. Korisnik bira knjigu koju zeli da kupi
8. Korisnik bira korisnicko ime drugog korisnika
9. Korisnik pristupa servisu poruka preko koga se sam dogovara sa drugim korisnikom oko detalja transakcije.

## Posebni zahtevi

Nema.

## Preduslovi

1. Za kupovinu preko sajta prodavac mora biti verifikovan.

2. Za kupovinu preko sistema poruka kupac I prodavac se licno na svoju odgovornost dogovaraju oko procesa.

## Posledice

Sve akcije korisnika se beleze u bazi podataka. Uspesna kupovina preko sajta rezultuje dostavljenom knjigom na kucnu adresu.